电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

玩手机游戏看过来！

动作冒险 死亡效应
角色扮演 幻想物语
经营策略 异形2
棋奕卡牌 幻想英雄
运动休闲 忍者神龟
益智解谜 死亡扳机2

看Ni妹

鸡胸、鸭胸不如妹纸的酥胸

鸡排妹 郑佳甄

2013年度专题

电攻风云榜十大手游

ANOMALY2

封面手游

异形2 反塔防策略卷土重来



CONTENTS
APP 评测 目录

2013 年度
电攻游戏风云榜

十大
TOP 10
移动游戏

坑爹 三国题材 山寨 网游同名
策略 豪门 吸金 神作 收费

Patapon 卧龙传说 斗 星纪元 铁血战神 逆转三国 三 霸略天下 百万亚瑟王 国 炉石传说 神鬼幻想 佣兵天下 龙战 三国大乱斗 僵尸杀手 部落守卫战 王者之剑

年度陨石坑
植物大战僵尸 2

年度猪笼城寨
卧龙传说

年度大三国
斗三国

年度土豪金
百万亚瑟王

年度吊炸天
我叫 MT Online

年度经典传承
使命召唤：突击队

年度节操帝
无尽之剑 3

年度萎粉族
幕府将军的头骨

年度兄弟情深
神雕侠侣

年度攻城略地
部落冲突

捣蛋猪 英雄之血 三剑舞 艾诺迪亚 5 太空战机 2 疯狂猜图 大掌门 我叫 MT 神雕侠侣 捕鱼达人 2 君王 2 怪物 X 联盟 天龙八部 坦克世界 零世界 醉西游 找你妹 神庙逃亡 2 杀出重围：陨落 地下城守护者 暗黑复仇者 魔法门：英雄交锋 行尸走肉：袭击 使命召唤：突击队





年度十大手游之陨石坑

植物大战僵尸2



游戏类型	策略塔防
开发公司	PopCap Games
游戏运营	EA
目前状况	多平台推出

获奖关键词

热门游戏续作 横版塔防玩法 全新植物和僵尸 什么都拿来卖 没钱别想通关 彻底惹毛国内玩家



下载苹果版游戏



下载安卓版游戏





疯狂邻居戴夫又来了



强力的植物防线

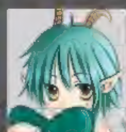
绿色的僵尸毁灭工程

PopCap Games所开发的《植物大战僵尸》曾掀起一股横版塔防的热潮，这款热门游戏的续作——《植物大战僵尸2》在保留前作卡通风格画面的基础上，增加了诸多全新的元素。《植物大战僵尸2》的剧情设定依然坑爹，玩家为了一块“肉夹馍”便同邻居一起穿越了时空，跑遍埃及、海盗港湾和狂野西部。本作的关卡地图看起来像“大富翁”一样蔚为壮观，不过，游戏的主要玩法和前作相比没有太大的变化，仍然是以蔬菜作为防卫工程消灭一切试图闯入房子里吃人脑的僵尸。另外，这一代游戏里也有奖励性质的趣味关卡，虽然具体玩法和初作略有不同。

虽然,《植物大战僵尸2》的玩法和初作相比变化不大，但是，僵尸和植物的种类被大大增加了。与此相对的，游戏在难度上也有较大幅度的提高。另外，本作还增加了前作不曾拥有的各类内购项目，类似“关卡初始时刻可获得500阳光”、“疯狂戴夫的强力金手指”等等。



神秘埃及地图场景



电攻评论员：小P羊

消费设置不合理、游戏内容和预期截然相反、在PAD上炒冷饭，却懒到连个HD画面都不弄，还敢伸手要钱，这三条罪状中的任一条，足以把一款备受期待的移动游戏推入“坑爹”的深渊，但很多大厂商，诸如EA、史克威尔艾尼克斯等公司仍在犯这些低级错误。从某种角度而言，《植物大战僵尸2》就毁在了收费不合理上。其实这款游戏在国外的评价还是很高的，但是经过上海宝开团队本地化后的《植物大战僵尸2》却增加了很多神奇的内购设定，举个例子，原版《植物大战僵尸2》中玩家消耗1000金币即可购买的能量豆被限制为只能通过钻石（付费）购买，其他变态的内购改动更是不一而足。App store上的中文版《植物大战僵尸2》曾从5星直降到2.5星。有趣的是，EA近段时间的全球裁员里，上海宝开的比例甚至小于《植物大战僵尸2》的制作方西雅图团队，为了钱不顾一切的EA看来是年年争当最垃圾游戏公司啊！

数据温度表



电攻 APP 评测年度评分



7.0





试试看金手指玩法

手游记



苦等多年，宝开终于没有让我们失望，植物大战僵尸2的创新和改动都在情理之中，最令人感到惊喜的是，植物大战僵尸2的本土化做的相当到位，无论是内容、玩法、付费等都很符合中国用户口味，登陆微信更是宝开的一个杀手锏。虽然不复当年火，但是还是赚的盆满钵盈。无论怎么说，宝开再一次胜利了！

快用平台



和前作一样，《植物大战僵尸2》的游戏乐趣依然让人欲罢不能。虽然本作在战斗形式上没有太大的改变，然而全新的植物大军和僵尸种族却为这款全民横版塔防游戏加入了更多打法和乐趣。在游戏本地化方面，宝开的汉化丝毫不掩原著的诙谐色彩，当然也有很多人抱怨收费细节处理不当，不过还是瑕不掩瑜么。

不凡游戏网



在本代游戏中，你将拥有更多的手段来阻止僵尸啃掉热乎乎的脑子，这里就包括花钱购买逆天的道具或让植物拥有必杀技，不过让人诟病的内购依然阻止不了玩家们的热情，毕竟游戏的综合品质几乎无人匹敌。

年度九款坑爹手游提名

变形金刚：传奇

iOS



游戏类型 卡牌RPG
APP评测 6.8分



跳蚤

iOS



游戏类型 休闲益智
APP评测 6.0分



真实足球2013

安卓



游戏类型 运动休闲
APP评测 6.4分



血滴子

安卓



游戏类型 角色扮演
APP评测 5.8分



最终幻想节奏剧场

iOS



游戏类型 角色扮演
APP评测 7.0分



被解放的迪亚戈

安卓



游戏类型 角色扮演
APP评测 6.8分



狙击英雄

安卓



游戏类型 动作射击
APP评测 6.4分



最终幻想：勇气集结

iOS



游戏类型 2D回合制
APP评测 5.8分



完美点球2012

iOS



游戏类型 运动休闲
APP评测 6.4分





年度十大手游之 猪笼城寨



卧X传说



游戏类型	卡牌对战
开发公司	Unico Interactive
山寨对象	《炉石传说》
目前状况	iOS和安卓封闭测试

获奖关键词

高仿山寨 BUG众多 开发速成 前途未卜

山寨速度之快让暴雪都懵了



扫描二维码访问公司官网



竞技场卡牌夸张，很不平衡



卡牌和开包界面和炉石一样

偷天换日的画皮产品

《卧X传说》的数值设计和暴雪的卡牌游戏《炉石传说》一模一样。它们的用户界面、玩法选择的相似度也极高。两者基本上就是同一款游戏换了一个皮。只不过《卧X传说》首先推出了移动版本的游戏。处于测试阶段的游戏目前还有很多BUG，例如法术释放问题，仆从单位控制，竞技场卡牌重复等等。另外由于缩水了客户端，《卧》也没有原版的精致动画。据说这款游戏的优势是玩法爽快（破坏平衡性，缩短游戏生命周期），操作爽快（截去了过场动画，出牌时间变短）。因为面临着暴雪和网易对它采取法律手段的风险。它以后的发展还不好说。建议玩家还是等地明年《炉石传说》登陆移动平台后再玩正版的精品。



战斗界面几乎一样

电攻评论员：X 先生



虽然在文化创意行业，借鉴融合是常见的行为，但赤裸裸的抄袭山寨还是人所不齿。知识产权保护，不仅仅是保护眼前的一点点利益，而是保证有更多的新人愿意投入到创意和创新的产业中来。这些愿意投身游戏行业的人才，他们才是整个行业的基础。如果一个胸怀大志的新人进入游戏行业，看见的现象是抄袭立马赚钱，研发创意纷纷惨死，那他很可能会对自己的职业选择产生疑惑。山寨游戏厂商利用各种“急速成型”的能力抄袭创意厂商多年的劳动成果——这种行为会严重扼杀创新的原动力，以至于整个游戏行业成为低俗、乏味泥潭。山寨行为就像杀鸡取卵一样。如果有一个小偷潜入我们的家园，想要杀我们的鸡，抢我们的蛋，榨干我们的财富，那我们就应该拿起武器对付他。

当然《卧X传说》只是千万个山寨的例子之一。只不过它的正巧在风头上，所以大家比较熟悉它。





所谓的独创模式

手游记



天下武功，唯快不破！谁也不敢想谁也没想到，暴雪的游戏也能山寨！天下文章一大抄，看你会抄不会抄！三国题材再次证明是万金油！甭管网易爸爸起诉暴雪大神发怒，名声已然传遍大江南北，炒作扬名拿风投，高！

快用平台



暴雪总是自认武功天下第一，只有不动声色抄别人的份，别人抄它就是四不像。推出了《炉石传说》，又是NB哄哄地发激活码，又是不急不缓地推移动平台，而网易的新购《星际2》送激活码更像在抽老用户的脸。《卧龙传说》是个很好的教训，告诉某些厂商，别想不花多少心思轻松躺着赚用户的钱。

不凡游戏网



如果腾讯的游戏运作模式成为行业标杆，那么这款打脸山寨游戏的诞生可以说是“有理有据，令人信服”。完全照搬暴雪《炉石传说》的玩法、UI、动画，并且获得极高的关注，只能说明网易你丫激活码发的太少了。

年度九款山寨手游提名

星纪元



官网

山寨对象：百万亚瑟王

APP 评测：8.0 分



萌江湖



iOS

山寨对象：大掌门

APP 评测：7.5 分



疯狂猜歌



iOS

山寨对象：Iconpopsongs

APP 评测：7.0 分



霸略天下



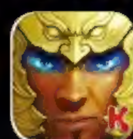
iOS

山寨对象：部落冲突

APP 评测：6.0 分



铁血战神



iOS

山寨对象：地牢猎手

APP 评测：8.5 分



PATAPON：决战 WOW



iOS

山寨对象：PATAPON

APP 评测：4.0 分



刀塔英雄



iOS

山寨对象：我叫 MT

APP 评测：7.0 分



300 斯巴达矮人



iOS

山寨对象：王国保卫战

APP 评测：7.0 分



啪啪龙



iOS

山寨对象：智龙迷城

APP 评测：6.0 分

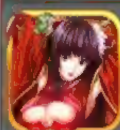




年度十大手游之大三国



斗三国



游戏类型	对战即时策略
开发公司	光速工作室
国内运营	腾讯飞流
目前状况	新版火爆公测中

获奖关键词

经典怀旧 移动版三国群英传 可玩性强 上手简单 不烧钱 更新频率快 玩家黏着度高



登陆官网
下载苹果或安卓游戏



更多活动加入
游戏官方微信



新版本 天兵天将

全新版本“天兵天将”突破传统的单人对抗模式，进入全服征战BOSS的时代！在全新的战斗方式“英灵天降”中全服玩家可以齐心协力击杀一系列BOSS，每击杀一次BOSS全服所有参与过的玩家都会获得奖励。此外，全新的武将、技能设定，和活动都给予玩家新的挑战理由，让玩家的战斗过程更加爽快，更加轻松。最后，游戏还增加了众多人性化改善，让系统体验更贴心。这些细节优化主要表现在两大方面，一是增加了攻略系统，玩家可以随时随地在游戏中查看上手指南，了解游戏中各种玩法的技巧，帮助每个玩家快速成长。二是增加了战力排行榜和突围榜，让玩家可以时时刻刻了解自己实力的高低。





电攻评论员：阿汤

想必大家一定已经看到上个月的大叔版攻略的屌丝10块钱攻略了吧！一般阿汤叔推荐的游戏，离年度好游戏就八九不离十了！嘿嘿！虽说该游戏的玩法模式并非出于原创，而三国题材也是改编游戏最多的一类，但青出于蓝而胜于蓝的道理大家都懂的。《三国群英传》系列拥有很大的粉丝群体，但移动版上的同名游戏《三国群英OL》却让人不敢恭维，后来才知道这也是山寨的……唯有这款《斗三国》能获得玩家认可度，再加上腾讯的强大用户基础和宣传力，即便是不上微信平台，它也占尽了天时地利人和。不过游戏能留住玩家的关键还是在于它合理的消费设计，让土豪和屌丝玩家都能从中获得快乐！在本期截稿前，游戏又更新了新版本“天兵天将”，增加了不少新要素，看来大叔我又要准备新攻略啦！

数据温度表



电攻APP评测年度评分



9.0

手游记



在万千三国手游中能看到一款这样的佳作，我觉得很惊奇。虽然是借鉴了三国群英OL的模式，但是至少用心去做了。可惜了一个好IP好玩法，在推广上略显乏力，行业里没有泛起很大的波澜。

快用平台



四大名著是国内游戏开发者最偏爱的题材，毕竟有现成的人物设定、故事剧情以及易处理的版权问题，但在全球环境下，这个题材就逊色几分了。这或许可以解释为什么《斗三国》的游戏性实属上佳，但是在行业里却反响平平。难道国内的游戏开发者除了搬名著，自己竟设定不出一个有意思，易普及的游戏背景么？

不凡游戏网



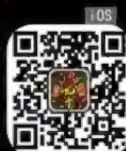
“三国群英，经典重现“这句出自于官方的宣传语完美诠释了这款游戏的真谛，没错！这就是三国群英传的手机网络版。前人播种后人收，经典玩法让小白玩家觉得新奇有趣，让资深玩家追忆童年，真是其乐融融。

年度九款三国题材手游提名

三国大乱斗



游戏类型 即时策略
APP评测 8.5分



逆转三国



游戏类型 卡牌对战
APP评测 8.2分



亡灵杀手：夏侯惇



游戏类型 角色扮演
APP评测 8.7分



妖姬三国



游戏类型 角色策略
APP评测 8.1分



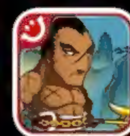
三国群殴传



游戏类型 塔防策略
APP评测 7.8分



三国志塔防2



游戏类型 横版塔防
APP评测 8.2分



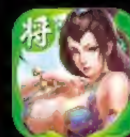
三国赚翻天



游戏类型 策略经营
APP评测 8.3分



三国名将



游戏类型 横版动作
APP评测 7.6分



三国来了



游戏类型 卡牌策略
APP评测 7.5分

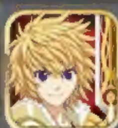




年度十大手游之土豪金



扩散性百万亚瑟王



游戏类型 卡牌养成
开发公司 SQUARE-ENIX
国内运营 盛大国际
目前状况 国服公测中



登陆 iTunes 下载 iOS 游戏



更多活动加入游戏官方微信

获奖关键词

风靡日韩 豪华的日本顶级声优团献声
原著作者担纲剧本家 鼻祖级卡牌手游

伊濑茉莉也 佐藤利奈 伊藤加奈惠 井口裕香
置鲇龙太郎 花泽香菜 神谷浩史
15位日本国民级声优献声
浪川大辅 钉宫理惠 宫野真守 福山润
喜多村英梨 悠木碧 小仓唯





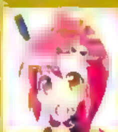
声优版功能加入，更完善的社交系统

《扩散性百万亚瑟王》由《魔法禁书目录》作者镰池河马亲自担纲负责游戏的剧本和世界观设定，同时集结了日本一线声优钉宫理惠、花泽香菜，以及 BUNBUN 等 50 多名游戏画师倾力打造，在韩国和日本市场蝉联最佳手机游戏产品、APP Store 综合排行榜第一名。

所谓声优功能是指在国服《百万亚瑟王》现有的游戏系统上添加剧情语音功能，即玩家在进行主线剧情或支线剧情之后可以欣赏到包括钉宫理惠、花泽香菜在内的日本一线声优为《百万亚瑟王》游戏角色的配音。

目前台服声优版本已经更新完毕，国服也已于 2013 年 10 月 12 日更新完毕，同时开启三区魔幻之城的新篇章，同步加入聊天功能即微信圈。





电攻评论员：小 I

2013 年最不缺的是什么？土豪！而这些个新上市的手游就好比土豪家待字闺中的大小姐，婚礼上若不用人民币铺出条红毯，怎么彰显其白富美的身份？无论是否雀斑麻子脸，披上人民币织成的婚纱总归是比一般屌丝美的。所以，推一款新手游，不烧点钱，不摆点阵仗造点势，不嚷道全天下皆知，你也好意思自称大作？

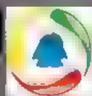
盛大代理的《扩散性百万亚瑟王》显然是这些白富美中最受干爹喜爱的一个。它让人们见识到了当今中国游戏界土豪们深藏不露的家底。不用大喊“土豪，和我做朋友吧！”，土豪就已经毅然决然地将游戏的韩国开发公司也买了下来。送周边、搞活动、与人气动漫合作、出明星卡牌、CHINAJOY 时更是占用了大半个展位来宣传这个刚上线不足数月的新手游！线上线下烧的钱有目共睹。亲闺女也不过于此。

好在这个源自日本的游戏自身有着厚实的实力及坚实的群众基础，无论哪方面来说，都没有给干爹丢脸。





手游记



游戏是好游戏，但是不和中国用户的胃口。日本游戏如果想要进入中国市场，必须做好本土化。可惜百万亚瑟王没有做到，不过没关系，盛大爸爸[illegible]让百万亚瑟王人尽皆知。给我们的启示是，在中国想做好手游，没有用户没关系，你可以有钱。游戏模式悄然开始改变，渠道王者地位在被挑战。

快用平台



日本游戏大都拥有精美的画面、出色的剧情设定、充满内涵的玩法以及严谨的数据设定，就以上几点来说，《百万亚瑟王》不失为一款出色的卡牌游戏。不过，食物有营养和食物是不是够美味没直接关系，如果不搞好本地化，顾客又不买账，只能敝帚自珍，站着去死。好在盛大比较有钱，还可以拿钱开路多撑段时间。

不凡游戏网



这款游戏的玩家多半目的不纯，进化卡牌就可以看萌妹子越穿越少的三俗设定，让这款只有前进按钮的纯日系游戏异常火爆，无论你是否拥有宅属性，在强大的声优和美术面前，只剩下进化卡牌的原始生理冲动。

年度九款土豪手游提名

炉石传说



游戏类型 卡牌对战
APP 评测 7.5 分



龙战



游戏类型 策略角色
APP 评测 7.0 分



部落守卫战



游戏类型
APP 评测



捣蛋猪



游戏类型
APP 评测



捕鱼达人 2



游戏类型
APP 评测 7.0 分



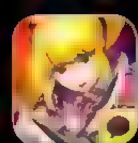
王者之剑



游戏类型 动作角色
APP 评测 8.5 分



三剑舞 2



游戏类型 横版动作
APP 评测 9.0 分



佣兵天下



游戏类型
APP 评测



神鬼幻想



游戏类型
APP 评测





年度十大手游之吊炸天

我叫 MT Online



游戏类型	卡牌养成
[illegible]	乐动卓越
[illegible]内运营	iOS，安卓，WP
[illegible]	公测中

获奖关键词

魔兽题材 同名动画改编 人气国产卡牌游戏 冲出国门的手游 脑残无罪，吸金有理



登陆官网下载 iOS 游戏



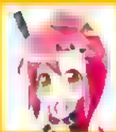
更多活动加入游戏官方微信







电攻评论员：小i



不是任何一款游戏套上魔兽的外套就一定能成功的。某种程度上来说，《我叫 MT Online》只是个意外。但这个“意外”着实令人大跌眼镜，一个原本还不为诸多人知的小游戏一夜之间爆红大江南北，赚个盆满钵满。冲出中国，走向世界。中国男足没办到的事，一款手机游戏做到了！当恒大还没站上亚冠冠军台上的时候，《我叫 MT Online》的广告已经打到了澳大利亚总理的办公室！

以《我叫 MT Online》为首的一大批这样的手游的成功，令无数人倍感不解。你可以从各种意义上抨击这些游戏的诸多不足，伸出中指向这些趋之若鹜的脑残玩家表示不削一顾。但在强大的下载装机量面前，一切指责都显得毫无意义。叫好不叫座都是假大空，吸金才是硬道理！你再也找不到任何立场质疑玩家们的审美观，正是一个又一个这样的屌丝玩家创造了一幕又一幕手游界吊炸天的传奇！

《我叫 MT Online》推 PC 端

《我叫 MT Online》根据著名动漫作品《我叫 MT》改编。游戏中，玩家将率领动漫原作中众多萌囧霸气的角色人物，一同勇闯各大副本、收集装备道具、激战 PK、甚至组团迎战实力彪悍的世界级 BOSS……



自 1 月登陆 App Store 后，便取得苹果官方“六榜第一”佳绩。4 月安卓版上线，11 月，《我叫 MT Online》从近百款游戏作品中脱颖而出，一举斩获 2013 年 MDCC“金玩奖”——“年度优秀卡牌游戏”和“年度玩家喜欢的移动游戏”双项殊荣，被玩家誉为“国民级卡牌手游”。

除移动版外，卓越游戏还将在近期推出《我叫 MT Online》PC 版。在 PC 版中，《我叫 MT Online》秉承了一贯清新可爱的动漫画风，不仅完美重现了移动版中轻松自由的游戏模式和丰富多样的游戏玩法，还将专为 PC 玩家量身打造众多专属活动和惊喜大礼。









手游记



好 IP + 好玩法 + 好时机 = 中国好游戏，《我叫 MT》无疑做到了这三点，路人皆知的魔兽题材，亚洲火热的卡牌玩法，中国手游崛起之年，最终造就了《我叫 MT》的这个中国手游业界神话。神话不可复制，卡牌题材今年已经被玩坏了，明年的神话产品将会是谁？我们拭目以待！

快用平台



《我叫 MT》其实算不上一款超级大作，很多人对这款游戏赚得盆满钵满大跌眼镜，但如果你细细分析《我叫 MT》，就会发现其成功归结于题材优势，且刚好赶上了卡牌游戏的井喷时期。不过，《我叫 MT》毕竟被打上了“同人性质”和“独立游戏”的标签，它的成功很难被复制。

不凡游戏网



真正掀起手机卡牌风暴的王牌之作，从运营到游戏品质没有太多可以挑剔的地方，可惜后续版本创新不足，局限在刷卡的噩梦循环之中。时代的王者，曾经辉煌一时，逐渐被海量的新游戏所淹没，值得缅怀的国民卡牌。

年度九款吸金手游提名

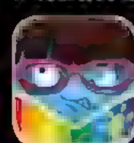
找你妹



游戏类型 休闲益智
APP 评测 7.8 分



疯狂猜图



游戏类型 休闲益智
APP 评测 7.5 分



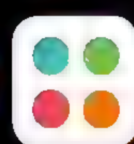
奇怪的大冒险



游戏类型 横版闯关
APP 评测 7.8 分



Dots



游戏类型 休闲益智
APP 评测 7.5 分



怪物 X 联盟



游戏类型 卡牌策略
APP 评测



神庙逃亡 2



游戏类型
APP 评测



史上最牛游戏 2



游戏类型
APP 评测 8.5 分



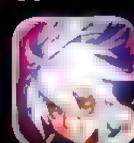
大掌门



游戏类型 卡牌策略
APP 评测 7.0 分



君王 2



游戏类型 动作角色
APP 评测 8.0 分





年度十大手游之 经典传承

使命召唤：突击队



开发公司	Activision
游戏运营	Activision
目前状况	多平台推出

获奖关键词

经典大作改编 写实的战斗场面 [illegible]
紧张的潜入战斗 激烈的机枪对扫

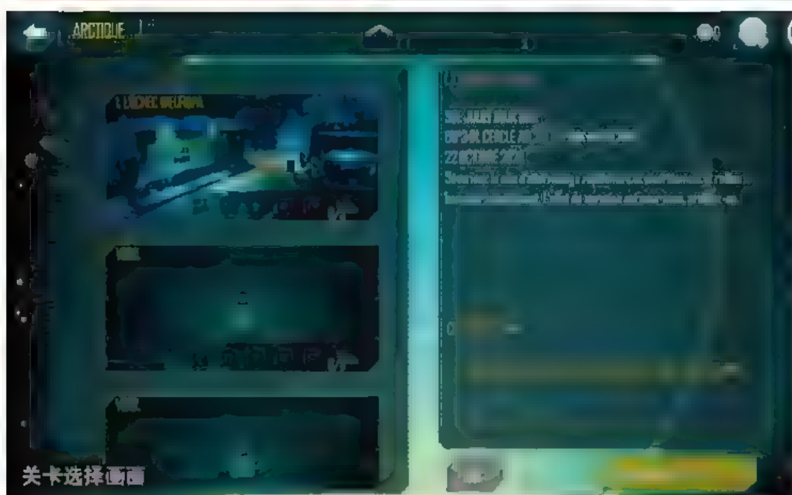


下载苹果版游戏

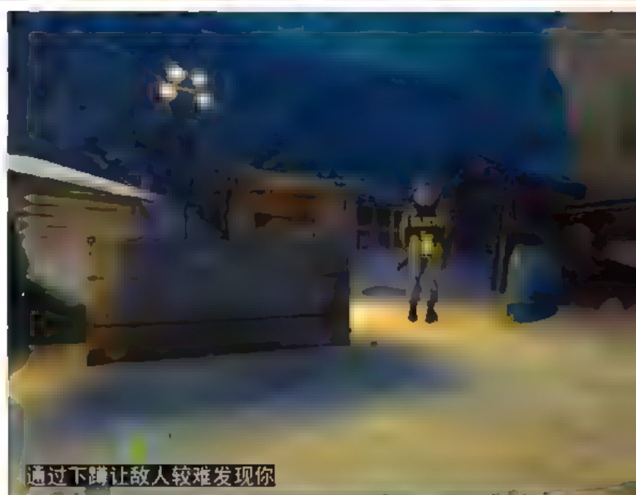


下载安卓版游戏





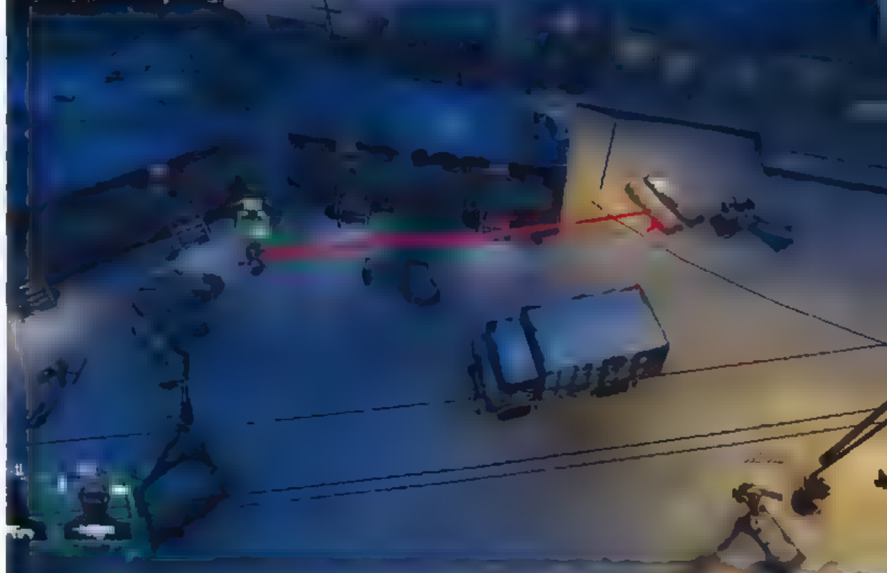
关卡选择画面



通过下蹲让敌人较难发现你

呼唤真英雄的未来战场

《使命召唤：突击队》的游戏背景设定在全球各大势力纷争不断的2020年，玩家被授命去消灭战争背后的主谋。从画面来看，该作似乎采用了主机板的移动引擎，所以游戏角色、场景以及枪模都比主机平台的《使命召唤》系列要差一些，不过，和移动平台上的同类FPS游戏相比，《使命召唤：突击队》的画面效果还是能让玩家接受的，而带感的CG动画以及爆炸、碰撞等物理互动效果也为该作增色不少。在玩法上，《使命召唤：突击队》拥有第一人称射击模式和类似RTS游戏的俯视角小队操控模式两类玩法。在第一人称视角状态下，你可以通过移动设备左右两侧的触控功能，控制角色下蹲隐蔽、调整视角、战斗并向队友下达命令。由于移动平台的操作特点，使得你想要精准命中敌人，就得依赖游戏的辅助瞄准功能。而在俯视角的小队控制模式下，你则可以体验到排兵布阵攻击敌人的乐趣。



在RTS视角下操控全队



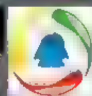
电攻评论员：小P羊

在移动平台上，不少重磅级大作都是热门单机游戏的改编作品。当然，并不是所有的单机大作改编为移动游戏后，都获得了玩家的肯定，由于移动平台在操作手感上与PC、家用机截然不同，照搬单机设置或进行草草改编可谓是砸招牌的行径。而在大作改编的问题上，Activision 推出的「[illegible]」[illegible]夸！这款游戏为了给[illegible]愉快的游戏体验，在游戏设[illegible]，譬如，为了解决移动[illegible]，游戏增加了辅助[illegible]许会彻底改[illegible]上动作射击游戏的一[illegible]法设定




利用场景里的机枪平台横扫敌方

手游记



头晕眼花、不知所措，这是我玩过的大部分3D射击手游的感受。不过使命召唤：突击队很好的解决了这点，FPS+SRPG的玩法给了玩家更多的选择，快速辅助瞄准系统让玩家玩起来不累，使命召唤：突击队可以说是今年最有亮点的3D射击手游了。不愧是动视暴雪，手游都能够开成创新，这让Gameloft这山寨大王的现代战争系列情何以堪。

快用平台



动视暴雪在移动平台上的这部作品，让我们再次看到了顶级游戏开发公司的功力。独特的FPS+RTS的玩法配合辅助射击功能，为本作带来了超乎想像的乐趣！现在你还认为射击手游就只能是点点？不然就是别扭的操作么？

不凡游戏网



高端大气上档次，手机FPS扛把子，想要体验与PC上一样的豪华游戏体验，非这款游戏莫属。除了常规的第一人称射击，本代还可以切换第三视角控制小队作战，策略与射击兼顾，突然觉得买iPhone很值。

年度九款单机改编手游排名

行尸走肉：袭击



游戏类型：冒险解谜
APP评测：[illegible]



魔法门：英雄交锋



游戏类型：[illegible]
APP评测：7.2分



杀出重围：陨落



游戏类型：角色扮演
APP评测：8.2分



死亡空间



游戏类型：动作射击
APP评测：8.0分



地下城守护者



游戏类型：即时策略
APP评测：7.2分



暗黑复仇者



游戏类型：[illegible]
APP评测：7.5分



魂斗罗进化革命



游戏类型：横版射击
APP评测：7.8分



FIFA 14



游戏类型：运动休闲
APP评测：[illegible]



侠盗猎车：罪恶都市



游戏类型：[illegible]
APP评测：[illegible]





年度十大手游之节操帝



无尽之剑 3



游戏类型	动作角色扮演
[illegible]	[illegible]
发行时间	2013 年 9 月 18 日
目前状况	iOS 平台发售中

获奖关键词

震撼的好莱坞大片级手游 剧情党的[illegible]
华丽的[illegible]


登陆 iTunes 下载 iOS 游戏


扫描关注游戏官方网站（英文）





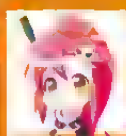
无尽之“南瓜头”

《无尽之剑 3》是 iOS 平台获奖无数的无尽之剑三部曲的终结之作，在继承前两部华丽的视觉效果之下，更有着进一步升华。虚幻引擎打造的画面令人震撼，场景气势磅礴，人物设计极富质感。操作方面，新作依然沿用该作系列一贯的“无尽切水果”式的战斗操作模式，但这看似枯燥的模式却被新添了更丰富更真实的战斗体验。不仅格斗场景更加精彩，而且加入了前两部无法比拟的曲折剧情故事，如果你是剧情党，那这部堪比好莱坞大片的游戏再适合你不过了！游戏最大的特色，便是加入了双人作战模式。游戏中，玩家除了可以操控前两作的男性角色 Siris，更可以操纵女性战士“伊莎”，两个角色间随时随地自由切换，一起与多个强大的 BOSS 周旋战斗。

10 月 31 日，适逢西方人一个重要的节日：万圣节。而这一天，在《无尽之剑 3》上线仅 1 个半月左右的时间，就迎来了一个重大的万圣节版本更新。新版本里给男女两个主角都戴上了南瓜头，这种恶搞的做法为这款故事情节严肃的游戏注入了与万圣节相符的轻松氛围，真可谓给了玩家们一个大惊喜。而更重要的是，这次更新让我们看到了这款游戏未来发展的无尽可能。下一个西方节日里会有什么惊喜呢？“无尽之‘圣诞老人’”吗？


恶搞的南瓜头


万圣节降临的双刀法师



电攻评论员：小[illegible]

套用一句现下流[illegible]……[illegible]想到[illegible]家们省下卖肾后原本打[illegible]块买了一[illegible]……[illegible]的游戏体验[illegible]，在庞大又无耻的内购系统面[illegible]……卖肺都是白搭，抵不过土豪们随手[illegible]……作里，不[illegible]……玩家们成天祈祷的，只[illegible]……的作品而已。比如这[illegible]……说起来[illegible]……快车，与备受瞩目的苹果新品一起[illegible]……为第一批在苹果 5S 上演示的游戏，[illegible]……奖也不足为过。出身诚可贵，节[illegible]，屌丝玩家们也能承受得起的内购系统才是一[illegible]戏最值得人赞叹的高大上[illegible]

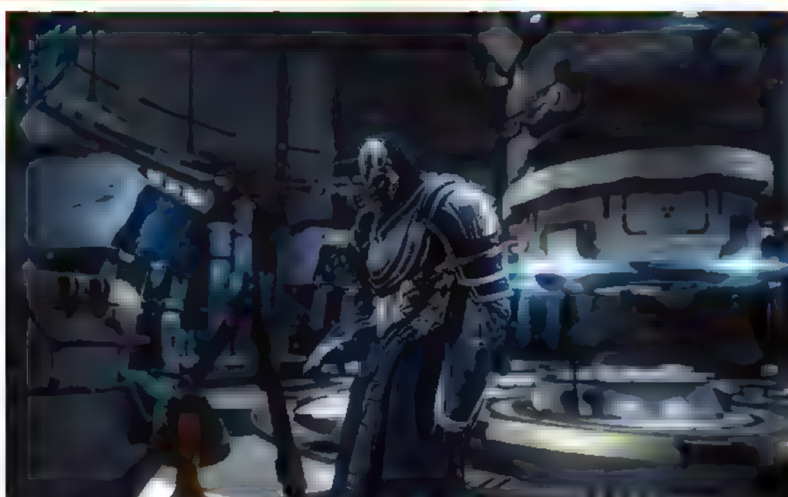
数据温度表



电攻 APP 评测年度评分



9.0



手游记



这是一个史诗级产品，这种产品如果你问月入流水或是下载量，那么你是在侮辱它，能够被苹果选作在发布会测试新产品性能，已经是最高的荣誉认可。做为一个开创性的系列游戏作品，无尽之剑 3 从画面、玩法到剧情都是上上之作。一款几乎达到了 PC 和主机游戏高度的手游，这只能说是业界标杆。

快用平台



《无尽之剑》系列的出现，为移动端的 RPG 游戏开创了全新的玩法类型，其充分发挥了触摸屏的功能，带来了超乎想像的爽快战斗体验，而作为这一系列的终结之作，《无尽之剑 3》无论在画面还是剧情方面，都达到了同类手游的巅峰！

不凡游戏网



无尽之剑三部曲的最终之作，突破想象的奢华视觉效果更为流畅，完全亮瞎双眼，深邃曲折的背景故事让游戏流程体验加分不少，算得上是整个系列中最优秀的作品，配合 5S 的机能，视觉和操作更能发挥得淋漓精致。

年度九款收费手游提名

堡垒



游戏类型 沙盒动作
APP 评测 9.0 分



最终幻想 4



游戏类型 剧情角色
APP 评测 9.0 分



不再犹豫



游戏类型 弹幕射击
APP 评测 9.0 分



幽浮：未知敌人



游戏类型 策略动作
APP 评测 8.8 分



混沌与秩序之英雄战歌



游戏类型 [illegible]
APP 评测 8.5 分



乐高指环王



游戏类型 [illegible]
APP 评测 [illegible]



雷曼：嘉年华



游戏类型 横版动作
APP 评测 [illegible]



异形：地球战区



游戏类型 [illegible]
APP 评测 [illegible]



忍者神龟：屋顶狂飙



游戏类型 [illegible]
APP 评测 8.3 分

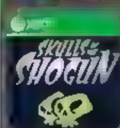




年度十大手游之萎粉族



幕府将军的头骨



游戏类型	回合策略
[illegible]	[illegible]
游戏运营	微软
[illegible]	[illegible]

获奖关键词

剧情搞怪 独特的画风 打法新颖 多兵种战斗 操作简单易上手 策略色彩浓郁



登录 xboxlive 平台
下载 winphone 游戏


阳世的赤本将军



胆敢让将军排队

骷髅将军大闹冥界

《幕府将军的头骨》是款充满日本武士色彩的游戏，该作采用了风格独特的卡通风格画面，玩家在游戏中将扮演不幸战死的赤本将军。因为不满冥界势力的怠慢，赤本将军揭竿而起，和归顺自己的骷髅武士们展开了大闹阴间的冒险之旅。这款游戏可不是一般的有趣。在画面上，以骷髅将军为主角的《幕府将军的头骨》虽然没啥唯美画风（骷髅再美能美到哪儿去？），但是本作的Q版角色形象配合水墨色彩的笔触，为游戏营造了独特的艺术色彩。而这样的画风和搞怪、幽默的剧情搭在一起更是绝配，让你在刚接触游戏的时候会不由自主地被该作所吸引。

在游戏玩法上，《幕府将军的头骨》采用了类似《火焰纹章》的回合制策略打法，操作难度非常低，不过这款游戏又有其他同类游戏没有的特别玩法，譬如，游戏里没有棋盘格子的限定；你可以让多个兵种互相靠近组合成灵盾，保护队伍中的弱者；此外还有占领稻田、吃敌人的骷髅头补血的特别设定等等。不过，对于玩惯带棋盘格子的回合策略游戏的玩家来说，这个游戏的战斗显得非常混乱，纠结成一堆的敌我双方会让你不由自主地拧起眉毛，就看你有没有适应力啦！



敌人进入攻击范围了！



电玫评论员：小 P 羊

同用户群庞大的苹果、安卓平台相比，用 winphone 的人真心不多，之所以会出现这么个情况，一方面和 winphone 平台起步较晚有关，另一方面，微软一开始在手机领域上的做法确实愚蠢又迂腐，而之后的做法则显得超坑、超黑心。

最早的 winphone 手机想把 PC 系统一股脑地移植到手机上，用户连个 wifi 得像用电脑一样花大把时间配置网络。另外，从来没有手机开发经验的微软居然选了 HTC 来扶持，这个牌子怎么可能同苹果、三星、LG 这几个品牌相抗衡？倒是诺基亚在“塞班系统”上的连番失利，让微软终于逮到了肥猪！然而，从微软宣布和诺基亚合作，到传言微软不肯给诺基亚 WP8 系统，再到微软收购诺基亚手机业务的这段时间里，winphone 平台的内容更新力度和精彩度只能打个 2 分。如今，微软老爷终于有了自己的微软诺基亚手机，Xbox live 平台上值得一玩的内容似乎也多了一点，譬如风格搞怪，玩起来会让人上瘾的《幕府将军的头骨》。也许微软终于定下心来做平台的内容了，但愿这还不算太晚。

数据温度表



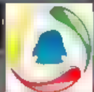
电玫 APP 评测年度评分



8.6



手游记



……移植 WP 后受到了不少好评，真希望能移植到苹果……

快用平台



……限定，开创了回合策略游戏的全新玩法，令人为之惊叹！

不凡游戏网



……正是你需要的。

光环：斯巴达的突袭



游戏类型 动作射击 APP 评测 7.8 分



镜之边缘



游戏类型 动作跑酷 APP 评测 7.4 分



六发左轮



游戏类型 射击 APP 评测



模拟人生免费版



游戏类型 APP 评测 8.0 分



现代战争 4



游戏类型 射击 APP 评测



混沌与秩序



游戏类型 APP 评测



飞龙骑士



游戏类型 APP 评测



狂野飙车 7：热度



游戏类型 APP 评测



黑暗骑士崛起



游戏类型 角色扮演 APP 评测





年度十大手游之兄弟情深



神雕侠侣



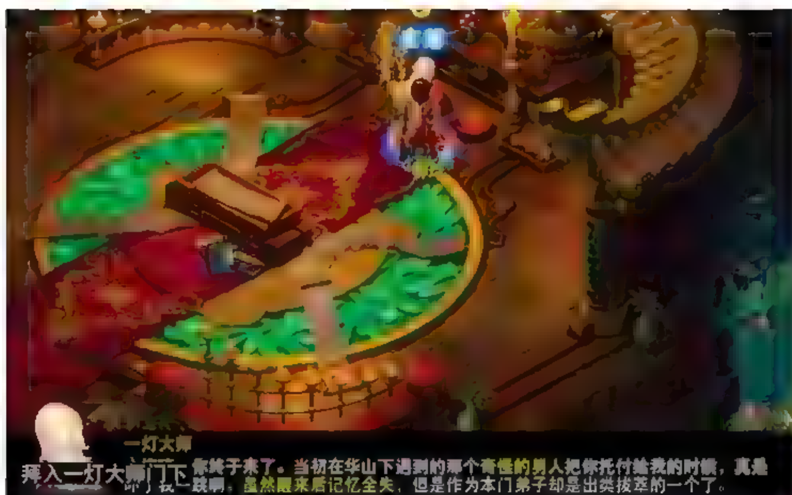
获奖关键词
金庸武侠改编 Q版可爱画风 精美画面
多种可选职业 丰富的门派玩法



登录官网下载苹果或安卓游戏



更多活动加入游戏官方微信



拜入一灯大师门下



和李莫愁开战！

亲赴江湖看神雕

如果你喜欢回合制RPG，喜欢金庸武侠，那么你或多或少都接触过完美世界开发运营的《神雕侠侣》。继Q版回合制网游《神雕侠侣》公布后不久，完美世界在安卓和IOS平台上发布了移动版的《神雕侠侣》。据悉，这款游戏和网游版是在同期开发的，研发人员也在一个办公环境下工作，并不是简单进行游戏移植。因此，移动版的《神雕侠侣》虽然在画面和内容上都与网游版的十分接近，却拥有完全不同的操作体验。和网游版的《神雕侠侣》相比，移动版《神雕侠侣》在操作上有了一些的简化。很多时候，你只需点击领取、提交任务的相关按钮，系统就会自动把你传送到任务相关区域。

不过，游戏的社交玩法、副本玩法、PK竞技、趣味玩法和回合战中的策略元素并没有打一点儿折扣，你可以自由加入丐帮、大理、古墓、桃花岛等著名门派，习得弹指神通、六脉神剑等金庸小说中的成名技，可以随着“说书人”的指引，亲历武侠小说中描绘的襄阳之战、李莫愁灭陆家满门的事件，也可以和兄弟们共建帮派，赠美眉们鲜花。



多种可选职业

电攻评论员：小 P 羊

随着移动互联网的大潮来袭，很[illegible]新[illegible]一些原本在端游平台上表现不[illegible]《石器时代 OL》在改编为同[illegible]游戏后均获得了不错的成绩[illegible]世界这样的大厂商，更是在新作[illegible]便进行[illegible]提到这个，就不得不说和同名客[illegible]期开发的移[illegible]版《神雕侠侣》，其不仅保留端游中最精华[illegible]和画面效果，也设计了适合在移[illegible]，无怪乎游戏[illegible]的手机游戏”。现在还有一个问题，就是客户端游戏和移动游戏的数据互通的实现，不过听说《神雕侠侣》使用的“瓦尔哈拉”拥有独特的“双引擎技术”，用户的数据互通是有望实现的，那就让我们继续拭目以待吧！

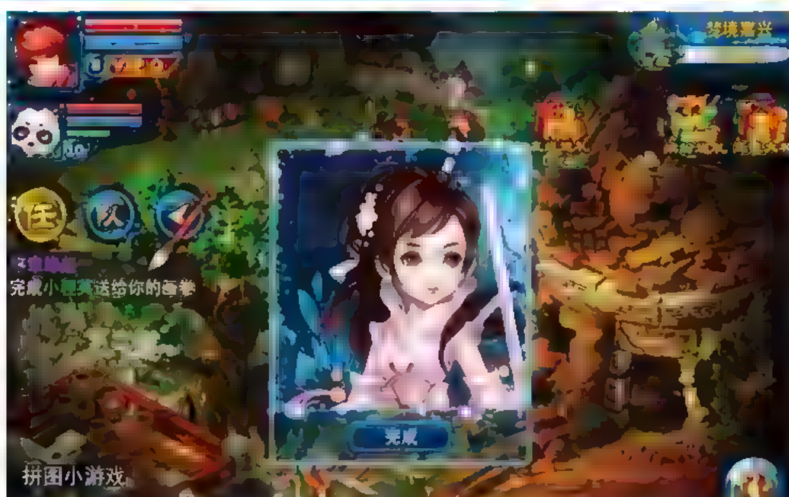
数据温度表



电脑 APP 评测年度评分



8.4



手游记



神雕侠侣代表着中国手游以后的一个发展方向：长在线，挂机，重度玩法。回合制玩法无疑很适合这个方向，神雕侠侣选择了一个适合它的玩法。而武侠题材再一次证明了，在中国，三国、金庸、西游永远是不会错的。

快用平台



作为一款联机 RPG 游戏，《神雕侠侣》的出现代表了网游公司在“跨平台”领域上，踏出了重要的一步。我们可以预见到，今后一款成功的网游作品将不再局限于 PC 平台，而是可以被玩家装载在移动设备上随身携带，随时畅玩。

不凡游戏网



[illegible]一正宗 2D 武侠回合游戏，血统纯正，神似《梦幻西游》。中规中矩的剧情、打怪、升级，少有的完整移植，画质太好吃电太快，实打实的重度游戏电池杀手，金庸授权绝对正版，整体很充实也很耐玩。

年度九款网游移植手游提名

天龙八部



游戏类型：角色扮演
APP 评测：[illegible]



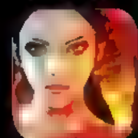
石器时代 OL



游戏类型：[illegible]
APP 评测：[illegible]



零世界



游戏类型：[illegible]
APP 评测：8.2 分



凡人修仙传 OL



游戏类型：角色扮演
APP 评测：7.2 分



佣兵天下



游戏类型：角色扮演
APP 评测：7.5 分



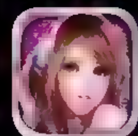
新梦幻之城



游戏类型：角色扮演
APP 评测：7.2 分



TOUCH



游戏类型：3D 舞蹈
APP 评测：8.2 分



龙战



游戏类型：角色扮演
APP 评测：7.8 分



仙境传说



游戏类型：角色扮演
APP 评测：7.5 分

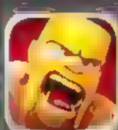




年度十大手游之攻城略地



部落冲突



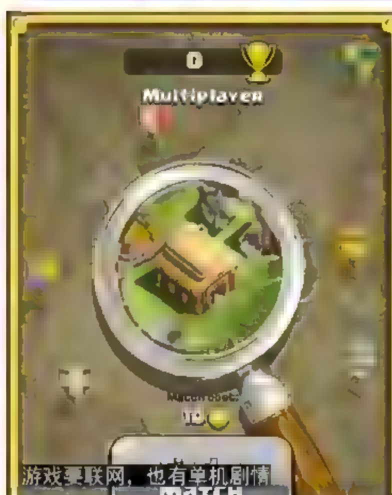
游戏类型	经营策略＋塔防战略
英文名称	Clash of Clans
开发公司	Supercell Oy
目前状况	iOS 和安卓多平台互通

获奖关键词

免费可玩 [illegible]

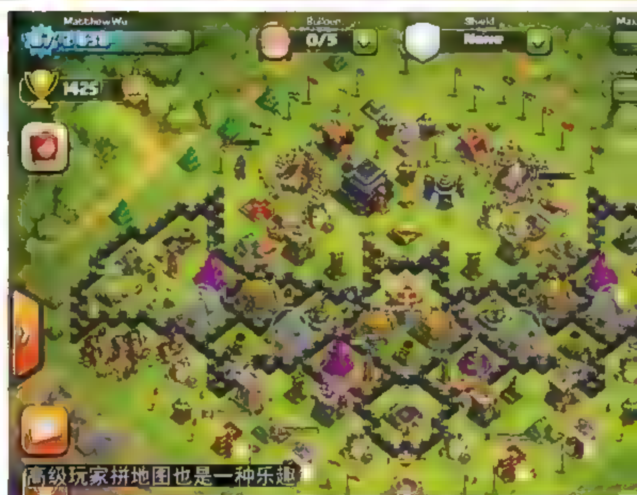

登陆 iTunes 下载 iOS 游戏


下载安卓版游戏



游戏要联网，也有单机剧情





高级玩家拼地图也是一种乐趣

恢弘的巨作

规划大局的模拟经营和快节奏战争策略结合的好游戏。你可以采集资源，建设自己的村庄，随后训练军队与全球玩家一起战斗。这种战斗是互相的，你既要在自己的家中把村庄建设成固若金汤的城堡，以防止别人从你手中夺走资源；同时又要想方设法组建一支野蛮人、法师和飞龙组成的军队冲进别人的家里大肆掠夺。游戏有着可多次升级的十多个特色兵种，还有加农炮、弓箭塔、破击跑、炸弹、陷阱和城墙等各种防御设施。除了联机对战，游戏也安排有哥布林国王的单机史诗剧情。



看到满满当当的财富，抢光他们！



电攻评论员：x 先生



[illegible]不能残[illegible]游戏前期上手非常简单，就是经营一个小部落的玩法，[illegible]后的重点是和联网的其他玩家之间互[illegible]，不花钱也能一样玩，花费不多的金钱后就可以有很畅快的游戏体验，没有吸金的巨坑，价格比较良[illegible]编辑部的肥[illegible]，[illegible]和我全部是它的粉丝。[illegible]因为它上市已经有很长一段时间，现在游戏已经进入了生命周期的后期，真是一款长寿的手游。[illegible]些例如"刷死鱼""卡金牌"的玩法让这款游戏的娱乐性受到限制，但换一个角度来说，游戏大家都有各自的玩法，核心玩家把 COC 当成一个攻城略地的战略游戏玩当然很高端，休闲玩家把它当成一个收菜造房子的模拟经营游戏玩也未尝不可，多样的玩法也能算是一种自由度吧。

数据温度表



电脑 APP 评测年度评分



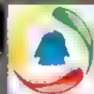
9.0





进攻路线必须科学

手游记



[illegible]越高级你的在线时间会越短，但是你却不会流失，你会被牢牢的黏在游戏中无法自拔。部落冲突是中国手游同行们始终无法山寨成功的一个怪咖，迄今为止我们还没有看到有哪款本土 COC 产品火爆。深入来看，随机的战斗、无序的建筑摆放和简单的系统，看似容易山寨，其实其中需要深入研究的道道还是很多的。

快用平台



[illegible]《Clash of Clans》至少有两个中文名《部落战争》或《部落冲突》，而一些山寨游戏便钻了 COC 中文名称不确定的情况，抢了本该属于 COC 的大名。仅从这一点，你就可以看出 COC 是款多么火爆的游戏了。表面看起来，COC 是款操作简便随意的战争策略游戏，但深入研究后，你就会发现这款游戏就像只露出小块背脊的深海巨兽。

不凡游戏网



[illegible]是一种游戏，同时也代表一种游戏玩法，各国家 App Store 名列前茅，风光无限。游戏节奏快，互动性强，成千上万的玩家你攻我守，不亦乐乎，完美的平衡了碎片化时间和策略玩法，比较容易上瘾。

年度九款攻城略地手游提名

这就是战争



游戏类型

APP 评测



捣捣塔



游戏类型

APP 评测



拆那部落



游戏类型

APP 评测



攻占堡垒



游戏类型

APP 评测



小小帝国



游戏类型

经营战略

APP 评测

8.5 分



城堡争霸



游戏类型

APP 评测

7.5 分



口袋战争



游戏类型

APP 评测

7.5 分



霸略天下



游戏类型

经营策略

APP 评测

6.0 分



联盟战争



游戏类型

APP 评测

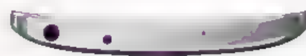




一大波扭曲手机袭来 头条



G Flex



三星圆筒凹陷设计



苹果透露机型（未证实）

2013年11月LG电子正式发布了G Flex产品。这手机在显示屏和电池方面都采用了前所未有的技术。它采用纵向弯曲设计（香蕉样），手机放到耳边时，可以像传统电话听筒那样，充分贴合脸型。据介绍，这款手机采用后置控制按键模式。它的屏幕则是塑料有机发光二极管（OLED）显示屏。它是一种安装在塑料基板而不是玻璃板上的显示器，还可以直接显示三原色，提供明亮精确的显示效果。另外在这款手机的后盖方面，也使用了可以"自愈"的新式塑料，让这款手机更加经久耐用。如果你觉得无聊，还可以把这款手机压一压，看它弹起来恢复原样。

一个月之前，三星电子发布了一个叫Galaxy Round的曲面屏幕手机。这款手机是横向凹入弯曲，手指在操作的时候更加趁手；而另一款之前三星被透露出的专利设备则是采用了屏幕突出设计，有多种灵活的新操作方法。智能手机巨头苹果早前也被爆出有曲线屏幕手机计划。虽然没有更加具体的信息流出，但人们对这个科技巨头的创新能力充满期待。也许明年的苹果发布会上用户会有惊喜。

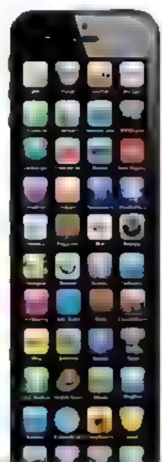
大波屏幕扭曲的智能手机正在袭来。

X：目前的曲面手机感觉还只是过渡产品。最终的生产目的不是"弯曲"，而是"可弯曲"、"可折叠"，甚至是软性的智能设备，然后这样的东西就能变成戴在手腕上或者像纸一样卷起来。而且无聊的时候可以拿出来"扭一扭，舔一舔，泡一泡"。

iPhone 每年发行加速

自从第一代iPhone开始，苹果一直延续每年发一部新手机的传统。不过今年算是一次性发布了5s和5c两部手机。那么明年会是怎么样呢？

某投行的行业分析员最近与苹果大佬见面。她透露苹果今后每年都会推出超过一部的新iPhone。据推测，以后的S型旗舰手机和C型次旗舰手机也许每年会推新一代。传说中的大屏幕手机也可能上市，成为第三系列。另外苹果计划推广指纹验证系统，让它成为一种信用支付手段。



图片过长无法显示完整

X：按这个速度来算，我这辈子能用上 [illegible] 都得有多少 [illegible] 其实这则消息中，指纹识别系统的信用支付功能也是很厉害的生活方式变革呢 [illegible] 直接无线刷手机指纹。

谷歌实景游戏公测

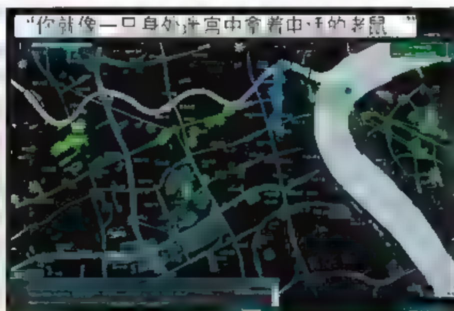
谷歌宣布，计划在12月14日为所有安卓平台用户开放测试他们的Ingress游戏，所有的安卓用户登录谷歌Play商店就可下载。游戏的iOS版本在2014年面世。

之前介绍过，谷歌的Ingress是一款"现实虚拟化"的网络游戏。像《魔兽世界》一样，玩家在游戏中分成"启蒙"和"抵抗"两个派系，接受任务提示，争夺资源。

玩法需要玩家亲身前往一些特定的现实生活中场景（例如美术馆和图书馆）才能完成任务，包括攻击敌人，占领资源点，跑腿送信。



谷歌眼镜玩它会比较有感觉



"你就像一只身处迷宫中[illegible]的老鼠"

X：邀请码测试的时候天朝已经能上了。玩的感觉是像大型吃豆人＋签到游戏，不如想像中刺激，需要脑补。

五亿手民，安卓主导

根据某咨询单位发布的报告显示，2013 年中国手机网民的规模突破 5 亿大关。预计明年第一季度，国内手机网民规模将超过 PC 设备的用户。其中，手机游戏网民人数达到了 1.6 亿左右。2013 年智能手机保有量在 4.5 亿到 5 亿之间。从数量上看，安卓在中国手机市场占比较高，活跃设备中有七成是安卓系统。苹果 iOS 在余下的市场上占了大头，另外还有小部分塞班系统和 Win Phone 系统。

X：真是很好奇这些统计数字是怎么研究出来的，可信度有多高。中国居然还有一半以上的人从来没有上过网，他们怎么获得信息呢？想想真可怕。



微信活人用户冲三亿



微信的英文名

微信目前有 20 多个语言版本，遍布 200 多个国家。腾讯官方某经理在最近一次沟通会议上给出了一个神奇的数字：微信这款应用在世界范围内的月活跃用户数量已经超过了 2.7 亿人，并且还在增长中。其中，公众帐号数超过 200 万个，每天都有近万个新增长。在今年早些时候，有消息称微信的总体注册用户数量突破 4 亿。

X：结合中国手机网络用户 5 亿人的消息，世界[illegible]到[illegible]用户依然有很大的比例。

阅后即焚 手机新宠

目前有一款叫 Snapchat 的程序成了新移动消息应用的大热门。它的主要功能是“阅后即焚”的照片分享功能。它发送的每张照片都有一个几秒钟的生命周期。用户发送内容给好友后，这些信息会根据设定自动销毁。这种对隐私的保护功能受到很多年轻用户的欢迎。他们用它在密友之间传私密图片。Snapchat 照片每日上传量已经达到 Facebook 等社交网络巨头的相同数量级。公司也先后获得多轮投资和收购邀约。

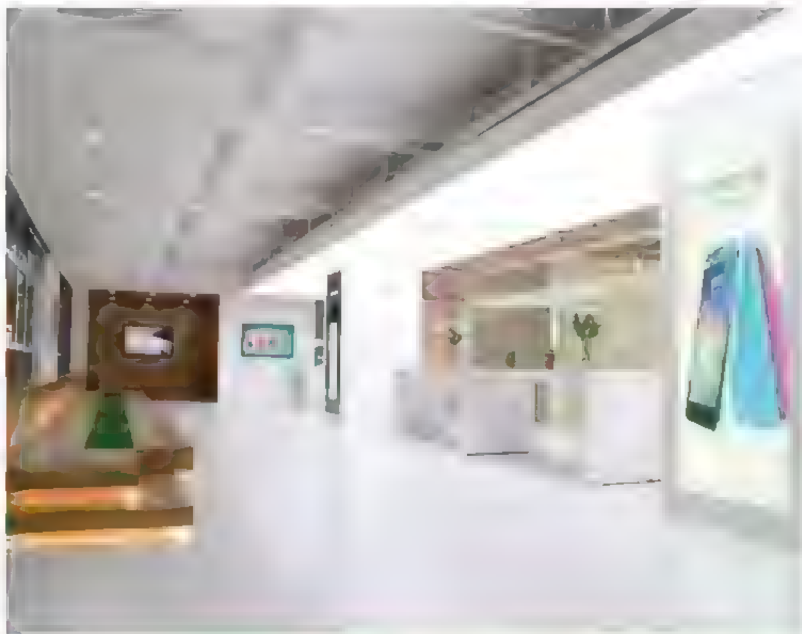
X：国内比较类似的应用有“菲菲、咔嚓、敢聊[illegible]新浪的微米和网易的[illegible]也有类似功能。我已经全装了，福利真不少。



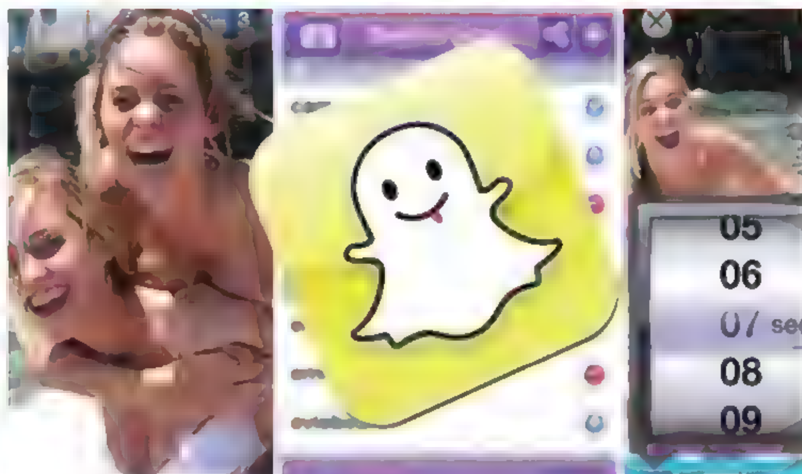


小米旗舰店开张：不卖热门产品

小米之前的产品以网络发布为主要渠道。最近他们将在国内升级多家旗舰店。不过据目前初步的计划安排，热门产品“小米手机”和“小米电视”依然不能在旗舰店里买到。但你可以在这里买到小米盒子、手机保护套、电池、遥控玩具、衣服和公仔等周边产品。这些旗舰店同时也会提供快速修理和网络订单提货服务，因为它们本身就是从“小米之家”服务中心升级改造而来的网点。



X：不知道会不会有真机体验试玩，终于有好借口，可以去店里面玩手机吹空调看妹子聊天但是就不买东西了。



APP 移动前瞻 prospect

兜里养女儿

美少女梦工场

[illegible]

相信不久后就会上市。

保留了定制日历玩法

将军结局插画

美男子脸蛋随便戳

美男子拼图

日本最近有一款叫《美男子拼图》的女性向游戏大受欢迎。它的玩法是基础的消除宝石，玩家滑动操作的时候可以听到美男子们甜言蜜语的声音和你聊天。只要持续消除转珠，美男子们就会慢慢喜欢玩家，也会夸奖玩家，甚至是感到害羞或者是进行告白！偶尔还会有为了争抢玩家互相对抗的事件发生。此游戏现在日本市场上市，其他地区的上市日期未定。

小清新治愈系游戏

古树旋律

这是一款格调脱俗的钢琴节奏音乐游戏，同时还辅以[illegible]身的欣赏中去。此游戏近期已经上市。

[illegible]的音乐游戏

绅士福利解谜

恶作剧学园

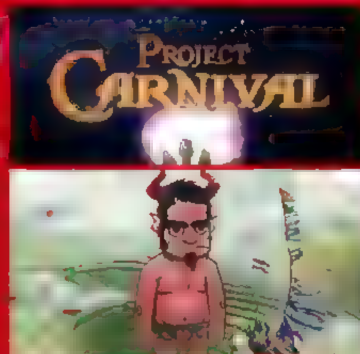
这款游戏的设定是学校里的所有女生都被邪恶的老师制造的史莱姆弄得不能动了。全校只有主角一人可以[illegible]为了拯救同学，你需要去不同的教室，解救不能动的妹子。[illegible]最少的移动次数通关，才能获得三星奖励。虽然听起来很邪[illegible]它是以了类似“华[illegible]”[illegible]单益智游戏。此游戏近期已经上市。

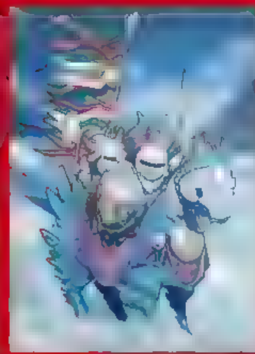
简单清爽画风

[illegible]

SE 狂欢工程

[illegible]史克威尔艾尼克斯和阿根廷团队 OKAM 一起制作了一款暂定名为《狂欢工程》的卡牌游戏，这款作品将在2014年早期推出，以卡牌战斗为游戏核心，很有可能采取独特的集换式卡牌玩法，并且融合大量 RPG 元素。俗话说得好，卡牌游戏一半靠美术，这款游戏的拉丁美洲奇幻风格画面给玩家耳目一新的感觉。因为是一款大作，还不会很快与大家见面，希望明年上市后能第一时间玩到，不要[illegible]





边移动边打炮

坦克世界：闪电战

[illegible]流畅度对坦克世界的游戏节奏来说也完全符合标准。

游戏最终的上市日期依然是一个秘密。



坦克世界的操作感

异样的复古情怀

热血对战 TD

本作是以FC上著名游戏《热血XX》系列为基础的塔防游戏。玩家依然可以看到熟悉的比特画面的不良少年，游戏登场角色可以用装备武器强化，通过打倒敌人来增强自己，关键的时候必须用必杀技袭击对手。这款游戏预计年内可以登录iOS和安卓平台，将会采用下载免费，商城收费模式。《热血格斗》那么经典的游戏，希望这款续作不要坑爹。



复古秀你的游戏画面

来自地狱的奇幻卡牌生物

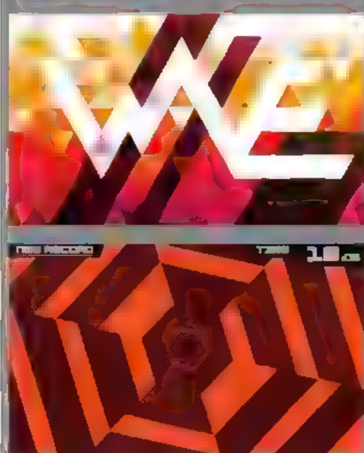
大门

坐落在上海的麻辣马工作室曾经开发过《爱丽丝疯狂回[illegible]期登录iOS平台。



闪瞎眼自虐挑战游戏

W 波浪



有些游戏光看画面就让人怀疑自己是否能撑过前3秒，这款叫《波浪》的游戏故意做的超级炫目，需要玩家有极高的反应速度，要不然会对自己的智商和视觉系统产生怀疑。游戏不仅有五光十色的破碎画面和高速变幻的镜头，还有动感电子低音给画面增强节奏。它的玩法是让玩家控制波浪心态，在大[illegible]见到它。

机关算尽逃不出

空房间 2

《空房间（The room）》是一款曾经获得多个奖项的解谜游戏。最近游戏开发商表示它的续作将会在今年年底前登录iOS平台。本作将会延续第一部最后一个章节的内容进行，除了画面质量上有提高外，内容也会更加丰富，带来更多益智性的挑战和满满的脱出成就感。如果你是密室逃脱游戏的爱好者可以留意它。



一代游戏是解密神作



既不是《死亡空间》，也不是《质量效应》，这是个独特的新游戏。玩法传统，画面高质，全程语音。成功地营造出了僵尸游戏应有的恐怖感。iTunes 商店上写明了“未满十七周岁不得下载”。可是为了广大读者的福音，小 i 依旧以身试“僵尸”，义无反顾地下载安装运行了。于是悲剧便发生了：一整个晚上梦里都在被僵尸围追堵截，终于在某个昏暗的凌晨从睡梦中被吓醒……不过这是件非常令小 i 开心的事，因为它验证了小 i 还未满 17 不是么?

看到这个游戏名字，任谁都想吐槽两句：这货到底是《死亡空间》的兄弟呢，还是《质量效应》的姐妹啊?答案竟然是“都不是”。仔细一琢磨，除了营造恐怖气氛这点外，竟然是款与前二者完全无关的全新游戏！这款由 BULKYPIX Bulkypix 售卖的游戏有着自己独立的游戏背景故事：

2045 年的某天，你从休眠舱中醒来，发现自己在一艘太空船上。在你还没来得及恢复全部知觉的时候，飞船的 AI 就开始向你说话了，让你赶快去寻找医疗站，不然就会死在这里。当你刚通过一些简单的探索任务获得了武器并熟悉了操作后，僵尸们就在下个闸口处等着你了。



角色只能二选一



显然，这又是个发生在不久后的未来的故事，玩家控制的主角的任务，依旧是在无尽的僵尸拦路下探索这一切发生的源头。这类题材的游戏早已是屡见不鲜，《死亡效应》的剧情，至少从前期看来，很难给人深刻的印象。好在真正喜欢僵尸题材游戏的玩家很少会太过注重故事讲了点什么。就像你花钱去电影院看一部好莱坞大片，更多的是为了感受其数十个亿美元砸出来的大场面爆破特效，而不是为了再次重温英雄抱着美女拯救世界的古老桥段。

尽管如此，游戏仍为玩家们精心准备了各种各样纷繁的任务，如想办法解锁一些通道、打开通风设备、搜集舱门的通行口令等，尽量不会让玩家在单调的空间中感到无聊。



由于游戏的故事主要发生在太空船上，限制了花俏的战斗场景设置。同时，一层层相似的太空船舱，一间又一间相同的房间，让类似小 i 这样没有方向感的人感到极其迷茫。好在游戏全程都有语音相伴，这在手机游戏中并不多见。

作为前期的主要引导，飞船上的 AI 声音十分逼真。而主角时不时的自言自语也往往提示了下一步应该探索的区域或者行动思路。如果打开声音，游戏体验会更加。但若你英文听力不好也没关系，多转几圈，就会发现房间里的指示箭头了。

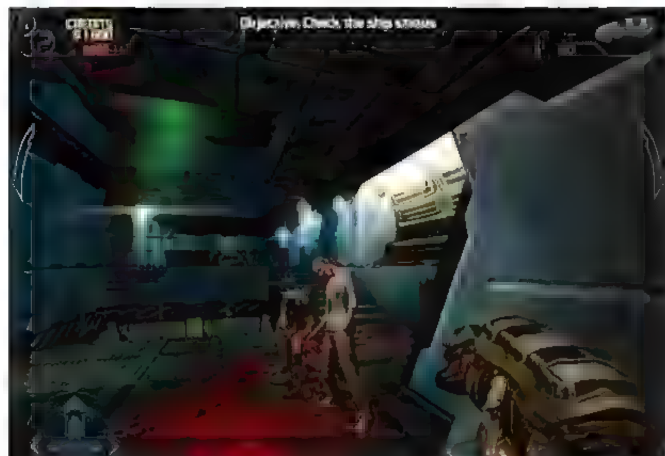
游戏里的操作很常规，方向键加射击键。如果你觉得操作不顺手，还可以自定义键盘。

游戏的画面感超一流，和那些所谓“史诗级的”的游戏大作相比一点都不逊色。

当僵尸们在靠近你后，会残忍地发出攻击，除了传统的人物角色血量值减少的微动画外，屏幕上还会有鲜血四溅的特效。僵尸们用染满鲜血的双手向你抓来，会在屏幕上留下像野兽的爪子抓过般的血条，这些伤痕并不会随着僵尸的倒下而立刻散去，将在你的视野上留上那么一段时间。当你被成群的僵尸攻击时，血迹就涂满整个屏幕，非常血腥暴力以及震撼。

这里的僵尸种类非常多，有传统的行动力缓慢的僵尸、倒地爬行的僵尸、还有非常耐打的僵尸兵、挺着个啤酒肚喷射毒血的肥胖体型的僵尸等。BOSS 战时，屏幕上还会出现一个 Boss 的生命条。这时光靠疯狂的射击可不行，你需要不停的移动闪躲并找机会进行反攻。甚至，当你被 BOSS 抓住时，必须按提示向特定的方向不停滑动，直到你挣脱束缚为止。

游戏里，你决不能“无脑射”，只有确切击中僵尸的头部才能终结。在远处攻击僵尸往往很难瞄准，反而会起到“打草惊蛇”的反作用，让原本毫无目的缓慢游荡着的僵尸们全部飞速向你涌来。直接走近他们爆头才是正解。





另一华丽的视觉特效来自玩家手里的武器。故事背景设定在未来的好处之一，就是能虚构出各种看起来高端大气上档次的科幻武器。比如此游戏中的枪支，在打中僵尸时，并不是简单的子弹爆头的视听效果，而是给出了各种各样极具画面感的死法。诸如使用最原始的默认枪支击毙僵尸时，就会有一道闪电从该僵尸的脑袋开始，向周身扩散，直至整个僵尸全身上下都沉浸在闪电的“滋润”中，最后倒地，再慢慢化作灰烬。



扫描下载 iOS 平台游戏



细数 FPS 游戏，狩猎这个题材着实不多见。狩猎这项西方人在常见的运动，在中国人的印象中似乎只可能存在于影视作品里。因此，玩起来真是既陌生又新奇。而游戏超高清的画质成功地还原了真实的狩猎环境，超有代入感。即使从没去离开过都市，也能完美地感受到原始的大自然的气息。



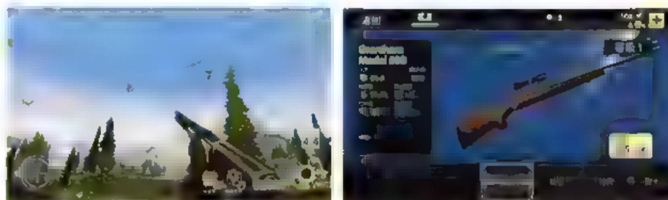
这款游戏里，你将扮演一名游走于北美、西北太平洋、南非等三大地区的猎人。你能猎到的不仅是鹿，还有翱翔天际的野鸭，奔窜于原始丛林中的狼獾，呼啸而来的棕熊……游戏里提供了 100 多种动物！除了绵羊这类温润无害的动物，还有凶残的灰狼、猎豹等！

游戏里的超级清晰且逼真的画面品质着实到达了令人惊叹的程度！色泽非常艳丽。仅仅欣赏画面就能让人感到满足。

被狩猎的动物自然是游戏的主角，它们的一举一动都十分自然。而作为背景的大自然的风光，也被绘制地非常细腻与同样细腻的声效一起营造出了一个立体的大自然。

射击的目标是那些动物的心脏。但考虑到刚接触游戏的新手，只要打中动物也能过关。

射击模式有两种，进入游戏后默认的是看到自己手及枪支的常见的 FPS 模式，画面上有着常规的方向调整键、





开枪键、道具栏，支持切换锁定目标。你还可以选择放大近距离观察该动物的身体，调整枪支的微焦这种近距离的画面对你瞄准心脏很有帮助。

每次都能带两款枪支进入游戏，这也是大多同类游戏中体验不到的。不过小 i 个人觉得带这么多武器没有必要，一枪打天下才是一个优秀猎人必须的！

值得称赞的是，游戏对内购的依赖度不高。对屌丝玩家来说，你大可以无视内购。尽管许多任务进入前都会有难度提示，提醒你携带更好的枪支，但事实上，一般的枪



支就可以帮助你完成大多数任务。当然，枪支改造也是游戏里的一大乐趣，但免费的改造项目足够用了，高帅富们也能跨上更拉风的枪支出门。

此外，每次任务所需要耗费的体力值回复速度很快，你大可以连续游戏，而不需担心体力值是否够用的问题。

“狩猎俱乐部”是游戏里的联机互动系统。与多数的射击游戏不同，这里的猎友们不是竞争对手，而是合作关系，一起接受高难度挑战，发挥团队合作精神，朝着终极豪华大奖而努力奋斗。



坦克世界大战



这种操作不科学
高清的坦克透视装
个人荣耀 VS 基友抱团

8

83MB



在众多类《坦克世界》的手游中，这款游戏绝对属于上乘之作。大公司带来的作品就是不一样，各个方面都很高端。就说这画面，甚至高端到了你能从草底下看见自己坦克的程度。操作自然是极容易上手的，反应还很灵敏，灵敏到一不小心就挂树上了。

《坦克世界大战》是款由著名的 COME2YOU 公司带来的新作。与著名的网游《坦克世界》一样，此作也是款以坦克为背景的多人联机战斗游戏。玩法其实非常简单粗暴，没有半个引导任务，甚至没有任何引导，你唯一需要做的就是联机与他人对战：8 人的个人生死战，或者 4VS4 的团队战。

游戏的视觉效果非常好，比起那些《钢铁力量》般渣渣的画面不知道高了几个层次。游戏的战斗场景只有一处：丛林。虽然地图不丰富有些遗憾，不过场景里的一草一木都达到了 PC 端大型网游的画质效果，阴影效果也做得非常细腻让人非常享受。从主画面页面开始，所有的画面都是活动着的，立体感很强烈。





一对焦就更没了方向感

好在游戏的操作界面很常规，即使没有引导也能猜到个大概。不过这里的操作实在是非常难！用阿汤叔的话就是三个字：不科学！

首先，当左右两手滑动屏幕时，分别控制坦克的移动方向和射击方向，这两者不是一个概念，要习惯还需花上一段时间。而滑动屏幕的时候一定要幅度相当小，因为这个操作真的非常灵敏，很容易就过了头，要想在远处对准目标真的很不容易。最不科学的是，在这个 3D 游戏里，你非但能从上往下调整视野，甚至还能从草丛底下往上看到自个儿坦克的底部的模样！这种莫名的透视装是要闹哪样？



其次，画面上会将你面前所有敌友方的坦克位置表示出来，但没有小地图，你不得不不停地转换视野才能知道所有敌人的位置。对没有方向感的人来说，这真是个大考验，极有可能被打了个底朝天还不知道哪儿来的枪子。此外，你无法得知他们离你的距离，只有靠近对方时才能看到对方的样子。

如果你对自己的操作技术没信心也不用担心，因为游戏对内购玩家与屌丝玩家之间的平衡性着实令人捉急。简单地说，你只要不停修理坦克，不停升级坦克，你就能立于不败的地位。

游戏提供了 16 款坦克，选择略少。



铁甲钢拳



淡化剧情，强化战斗体验
豪爽的机器人格斗大赛
目标：世界级机器人商人！

8

350MB



为什么美国人总喜欢将自己的电影改变成动作类的手游呢？不过这对于看电影时看得热血沸腾却无法在现实生活中一展身手的观众来说，却是件好事。这款游戏就是又一款这样的电影衍生品。游戏里唯一的一点养成元素看起来那么多余，想要在多人游戏中获胜，自然需要收集更多更强的机器人不是么？



这款游戏是根据梦工厂制作的电影《铁甲钢拳》改编的同名游戏。原著电影的情节相当曲折复杂，而游戏里的剧情则简单多了。你需要在职业机器人拳击赛经理人的帮助下，带着你的机器人横扫全国，成为世界顶级的机器人商人！失败自然会有，但你的机器人不会变成一堆废铜烂铁，按照传统的游戏思路，成为全国冠军是迟早的事。

游戏沿用了电影的世界设定，玩家能重温电影里熟悉的竞技场所，再次经历那些激动人心的战役。既然原著电影是出自梦工厂之手，游戏的画面品质本也是无可厚非的。所以，时不时跳出的引导对话框里的那些真实度欠佳的NPC形象显得那么突兀，成功地破坏了整个游戏画面的平衡性。音效方面，每场比赛，现场观众的欢呼声，将高涨的观赛氛围营造地无比真实。



战斗界面是常见的街机式格斗游戏画面。双方的血量条、技能条在顶端一目了然。而方向盘加技能键的搭配，让游戏看上去有点RPG游戏的感觉。不过在这款横版游戏里，这里的方向盘控制机器人的前进后退与左右进攻，而不是传统意义上的随意的位置移动。比起《无尽之剑》式的纯粹的滑动屏幕进行攻击的操作，这里的操作方式更传统，且自由度也相对较低。好在各种技能增加了战斗的趣味性。





游戏的看点之一，就是连在电影中刚上场就报废的机器人们，你也可以反复使用。例如电影中的“ATOM（阿童木）”，就是最初级的机器人之一，你还能选择他作为对手。

游戏里的“机器人商人”这个商店比较有特色，它将机器人分级摆放出售，参加不同比赛的机器人不在同一个货架上。每个机器人都只能参加自己所属的战役，也就是说，你至少需要解锁4个机器人，才能帮你打遍所有赛役。当你全部打通职业赛后，自然成为一个专业的机器人商人了！当然，这里不同的比赛，相当于其它游戏里不同的地图关卡，难度逐层递进。



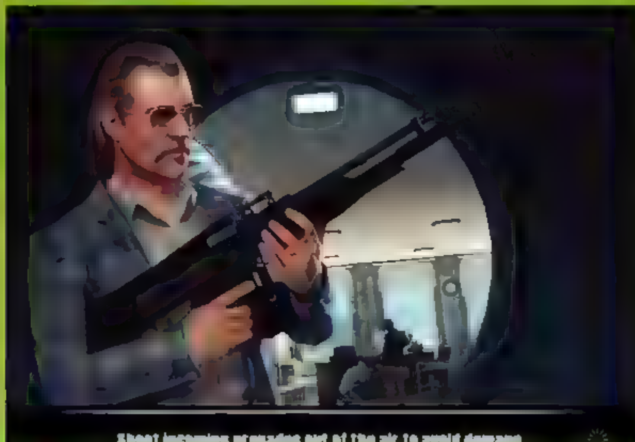
无法无天



体验激烈真实的黑帮枪战
亮丽写实的洛杉矶街头
杀死敌人或杀死更多敌人

8

309MB



这款由《死亡空间：撤离》的工作室参与制作的射击游戏，以90年代黑帮泛滥的洛杉矶为舞台，带玩家体验黑帮间激烈的枪战。这款拥有“街机般爽快感的真实射击游戏”，确实让人感觉特别爽。此外，玩法简单、题材刺激、画面高质，如果游戏的自由度再高一些，不需要使用FB账号登陆，这游戏就能逆天了！

众所周知，90年代的美国洛杉矶，是黑帮的天下，《无法无天》就是以这个为背景的一款射击游戏。玩家将扮演一名洛杉矶黑帮成员，在街头巷尾与敌对帮派枪战。游戏的画面色泽非常靓丽，光影效果并不马虎。画风采取写实风格，所有战斗的场景都是以真实的洛杉矶为蓝本的。在真实的洛杉矶街道中穿梭打枪，想想就很刺激啊！

人设是很浓郁的美式画风，动作很流畅。投掷炸弹后的爆炸场景，颇有些好莱坞大片的味道。受伤时，瞬间点燃的满屏血光，还是很带感的。身旁的汽车被炸弹砸中时，车盖会被震得满天飞。这种力求真实的游戏态度，值得敬佩！不过战斗时，双方你来我往的子弹激光太过于强调了，



有些夸张。

没有方向的概念，只要点中目标，角色就会自动对其发动攻击。开多少枪由你按住该对象的时间长短而定。这种简单粗暴的打枪方式才是真正的街机游戏该有的玩法，很爽很过瘾。随着游戏进入到后期，玩家还可以解锁更厉害的角色，并与队友协同作战，打落飞空艇等更有想象力的敌人。

每个任务中，将需要扫除很多波敌人，每扫完一波，就会换个画面。但每波的战斗画面却是固定的！也就是说，进入任务后，你的角色会自动跑到一个障碍物后面蹲伏，这个地点是你无法选择的，而且是不会再变的。跑来跑去的只有对面的敌人，不是你。在主角光环的照耀下，你面





前的障碍物是无坚不摧的，只要你适时隐蔽，定能护你周全。



当你将面前的敌人全数清场，你将面临一个选择，下个战斗场景是去哪里？这个选择的标签很有意思，是以你将要杀死的敌人人数表示的。下一步，你是要KILL很多敌人呢，还是KILL很多很多敌人呢？选择权在你手里！

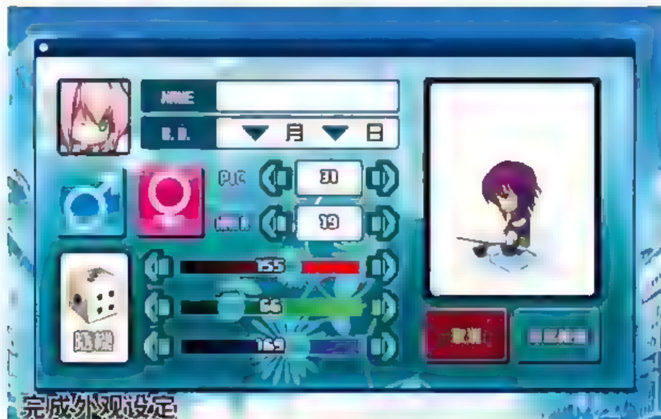




由宇峻奥丁代理的《幻想物语》一度被称作《风色幻想》手机版，这款游戏和经典的《风色幻想》一样，采用了精美的日式卡通人设，不过，本作并没有像《风色幻想》那样采用日式SLG打法，而是改成了即时战斗模式。玩家作为应着女神灵魂的呼唤来到幻想乡的旅人，要不断培养自己的实力，并通过为冒险联盟服务的方式，提高自己在世界的影响力和威望。同时，《风色幻想》系列中的角色和故事剧情也将在这款游戏中再次呈现。



和所有多人在线游戏一样，进入《幻想物语》的第一件事就是进行角色的创建。当你按照提示步骤，完成人物大头贴和Q版角色的发型设计后，就会迎来角色生涯的头两个命运选择——选出你的圣灵和准备为之效力的冒险联盟。这里要特别一提圣灵这个设定，游戏中的圣灵分别代表着现世和未来，对我们玩家来说，“是着眼于现世，还是期盼未来”的论调太高端了，倒是圣灵要怎么影响角色的属性成长，是需要好好斟酌的一件事！



完成外观设定

和红极一时的《仙境传说》（RO）一样，玩家刚进入游戏时的职业也相当于初心者。不过，《幻想物语》在游戏刚开始的时候，还是很“善良”地给了你一次选择武器的机会，你可以从长剑、弓、法杖、法典以及匕首这五类武器中，选出一种作为自己的初始战斗武器。进入游戏并开始战斗时，你可以根据自己选择的武器来点出对应的通用技能，并使用强大的技能来战斗。顺便一提，挑选初始武器并不会影响到后期的职业培养。事实上，只有后天的属性配点、通用技能的选择和职业转职才影响到角色的未来发展。

在角色培养方面，《幻想物语》的角色等级和职业等级是被分开计算的。在角色等级方面，玩家可以将升级后获得的属性点数，自由分配到力量、体质、智力、精神、灵巧、敏捷六种属性中；而职业等级提升所获得的技能点数，则可以用来强化或学习战斗技能。



挑选初始武器

提到职业，就要涉及转职的话题了。当你完成一定的任务达到转职条件以后，就可以与联盟NPC对话进行首次转职。游戏目前可供玩家选择的初始职业分别是剑斗士、弓斗士、魔道师、治愈师以及夜行者，要想使用五大职业的对应技能就要使用和职业相匹配的武器。



进行角色属性配点



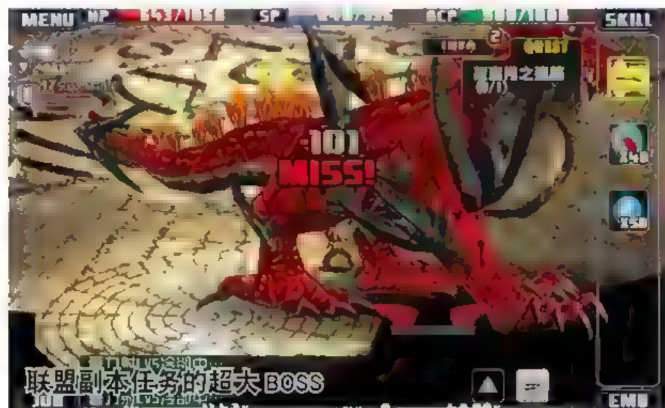
找会长谈下转职事宜

作为一款以角色扮演为核心玩法的游戏，虽然玩家在建立角色之初选择的圣灵和联盟不可更改，但是你在《幻想物语》中不一定要固守一个职业。游戏中，你可以随时在已经习得的职业间进行切换，当基础职业的职业等级达到进阶条件后，你就可以通过领取并挑战转职任务来获得更加强大的上位职业了。游戏中还存在一些需要培养多个基础职业才能获得的特殊上位职业，譬如，提升剑斗士与魔道师的等级后，便能领取到转职为魔剑士的任务，而一旦你顺利完成了这一转职任务，就可以瞬间化身为华丽丽的魔剑士了！

关于本作的职业设定暂且说道这里，下面再来看看本作的具体玩法吧！作为一款多人在线角色扮演游戏，《幻想物语》的不少任务玩法仍然脱离不了打怪、再打更厉害的怪的“伐木”设定。有意思的是，游戏并不像你想像中的 MMORPG 一样，会在画面中看到一大批玩家跟你一道做任务，似乎只有在执行一些副本任务的时候，才会和系统随机分配的玩家队友碰头。这对于只想安静享受游戏的朋



友而言，也算是一大福音吧。另外，无论你是接取任务还是回报任务，都可以通过任务菜单的独特功能瞬间移动到任务区域，非常便捷！


联盟副本任务的超大BOSS


轻松一点就能飞去任务区


正在讨伐怪物



在具体操作上，《幻想物语》则是款标准的“一指禅”游戏，无论是控制角色行走、普通攻击还是使用技能战斗，都可以用一根手指敲定。在这里唯一要啰嗦的只有一句话，正式开始战斗前，特别是执行联盟副本任务之前，一定要把准备使用的战斗技能以及一些应急药品拖放到快捷栏上。不然，你就只能在艰难的战斗中用平 A 过关了！


缎带联盟

之前提到《幻想物语》和 RO 在某种程度上有点相似，而除了初心者的职业设定像 RO 以外，《幻想物语》的“纸娃娃”系统也让人情不自禁地联想到 RO。在这款游戏中，角色只要进行武器、装备方面的更替，就会在外观上有所表现。为了满足广大玩家的装扮欲，这款游戏为玩家准备了各式各样的时装，像是贝雷帽、女子高中生校服等等（制服的诱惑呀！）……顺便一提，准备抛弃的装备可以在道具栏里直接卖出，游戏中的商店是不收购玩家的装备的。

而除了培养角色，装扮角色并执行各种讨伐任务或副本任务以外，《幻想物语》中还有一些有趣休闲的玩法，譬如捕捉魔兽，和其他玩家一同守护城池等等。喜欢《风色幻想》的玩家不可错过哟！


扫描下载这款游戏

蝙蝠侠：阿卡姆起源

7

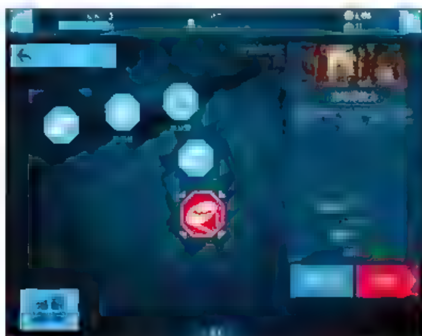


3D 格斗
快速反应操作
为蝙蝠侠换装

517MB



在这款游戏中，玩家将以蝙蝠侠的身份前往危机四伏的哥谭城，清除躲藏在这里的邪恶势力。本作的战斗方式和今年最热门的动作 RPG 游戏《无尽之剑 3》比较接近，都是通过触控、划屏的方式和敌人展开车轮战。你可以使用获胜奖励去购买、解锁全新的蝙蝠侠套装，并升级超级英雄的各项技能，为未来难度更高的战斗做好准备。



提到《蝙蝠侠：阿卡姆起源》这个名字，相信喜欢游戏的朋友首先会想到一款同名 PC 作品，在这款蝙蝠侠前传性质的游戏中，受到黑暗势力通缉的蝙蝠侠得应付大批邪恶敌人的围剿，像是鳄鱼人、稻草人等等。手游版的《蝙蝠侠：阿卡姆起源》虽然在玩法上不如 PC 游戏那么丰富，





不过这并不妨碍你和各种敌人进行一场爽快的战斗，而且游戏的 3D 打斗画面也极具表现力呢！

在操作方面，《蝙蝠侠：阿卡姆起源》的玩法和《无尽之剑》有一些相似之处。正式进入战斗后，你可以通过快速点击敌人来进行普通攻击，不过要想让自己的攻击绵长不绝，打得敌人无还手之力，就要在屏幕上出现划屏提示后，按照提示快速完成划屏操作。值得一提的是，本作的快速反映操作不仅仅有划屏这一点，当角色遭到晕眩攻击或者 BOSS 的特殊技能攻击时，都有不同的快速反应操作（QTE）。如果没有对屏幕中的 QTE 提示及时作出反应，蝙蝠侠往往会受到重创！



此外，本作也拥有“防御”按钮和“战斗姿态”的设定。防御按钮的使用方式是在看到敌人施展大招的时候，长按不放来减免部分伤害。至于位于屏幕右下角的“战斗姿态”按钮，则可以让蝙蝠侠进行战斗和防御姿态的切换。这里要说明一点，战斗和防御姿态之间的差异不仅表现在角色的攻击力和防御力上，还会为角色带来截然不同的特殊能力。譬如，在攻击姿态下，蝙蝠侠获得的特殊能力是一个大伤害技能，而在防御姿态下，蝙蝠侠获得的特殊能力却是回血技巧。

除了战斗玩法以外，在《蝙蝠侠：阿卡姆起源》中，还可以为主角更换服装，并进行技能升级。你可以通过任务或付费的方式解锁蝙蝠侠的各种经典装束，体验高科技防护服为角色带来的强大助力。



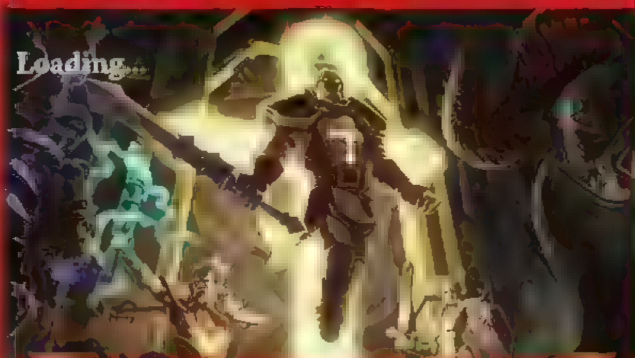
创世纪永恒



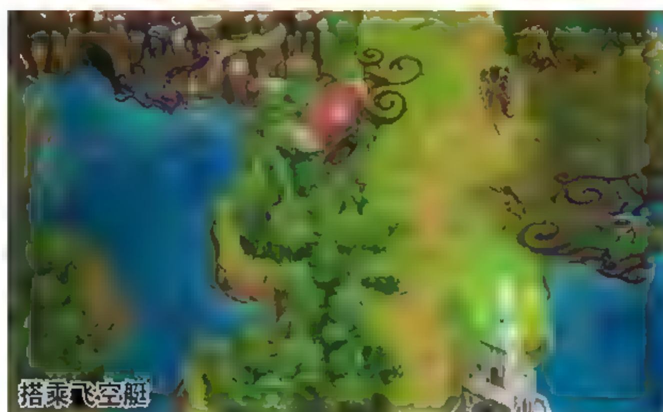
用卡牌决定职业
2D 即时战斗
多分支选择

8

923MB

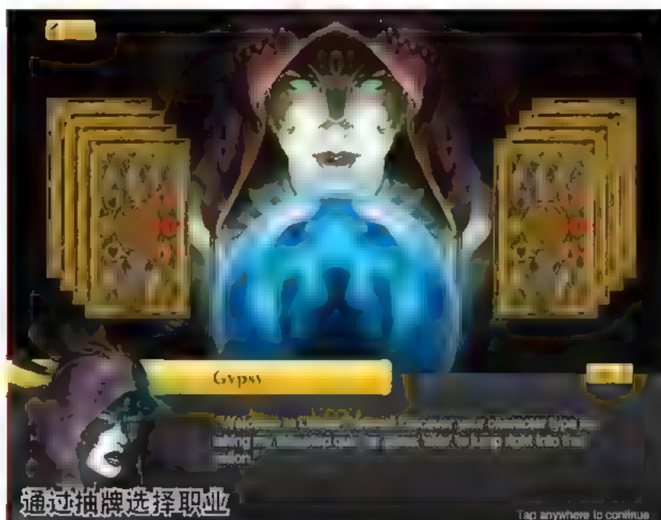


一提到《创世纪[illegible]》这个名字，相信很多老玩家会情不自禁地叹口气，从某种角度而言，该作可以称之为西方RPG的先辈，很多西方奇幻大作都或多或少地借鉴过[illegible]的设计，遗憾的是，经典的[illegible]似乎一直没有出色的续作。好在，EA最终将下定决心重制《创世纪》，其成果便是我们在iOS平台上看到的《创世纪永恒：神之启示录[illegible] Quest for the Avatar）》。

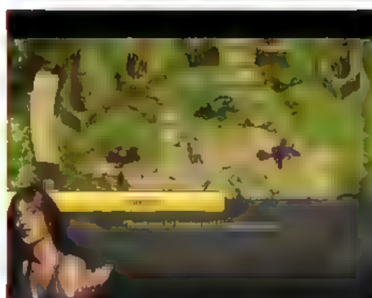

搭乘飞空艇

初次看到《创世纪永恒》时，你或许会因为本作不起眼的游戏画面而与其失之交臂。这款游戏并没有采用霸气十足、光影特效出众的 3D 画面。事实上，初看到本作的游戏截图时，你会怀疑本作是不是出自哪家独立游戏团队之手，毕竟西方手绘风格的 2D 画面配上 45 度的倾斜视角，所带来的视觉冲击力真的十分有限。而且人物头像和角色立绘也不是东方玩家欣赏的风格。不过实际进入游戏并完成首个教学性质的迷宫探险后，你的想法就会改观了。

西方奇幻 RPG 最精彩的部分，就是尽可能地为玩家展示任务的种种可能性。你可以选择诚恳地帮助别人、凶恶的威胁他人或者欺骗别人，这些无所谓对、错的选择会带来不同的结果。而《创世纪永恒》也保留了这一精华设定。事实上，游戏之初的角色建立过程，就是一次有趣的选择过程。玩家会坐在牌桌前，用抽牌的方式回答占卜师



通过抽牌选择职业



提出的种种问题，诸如：你会选择拖别人下水，还是自己独自面对麻烦等等。事实上，很难说这些选择中哪个比哪个更好一点，就当成性格测试来看看哪个职业和自己最匹配吧（反正不满意可以手动改）！

当你正式进入游戏并展开冒险后，有趣的地下城会引起你浓浓的调查热情。这款游戏中的地下城不仅有怪物、



有陷阱、有可以砸的坛坛罐罐和一些需要"智商压制"的机关，你还会在冒险过程中遇到一些有趣的人和事。譬如在教学关卡中，你会在地下墓穴中遇到一名倒霉的盗贼，从他身上获得的信件可以当小说阅读或者送进城中某人的手里，是满足自己的好奇欲还是老老实实的接任务，这一切都由你决定了！

最后要说的是，作为一款可以免费下载体验的联机游戏，《创世纪永恒》中不可避免地有一些内购项目，包括用来开宝箱的金钥匙等等，这一设定多少让人感到有些亵渎 Ultima 的感觉，这也算是免费游戏无可奈何的遗憾吧。


扫描下载 iOS 平台版本



第一次接触《破碎黎明》的时候，你一定会因为游戏酷似《暗黑 3》的画面风格而感到眼前一亮，不过《破碎黎明》讲述的可不是天使和恶魔之类的故事。由于一场意外导致生化病毒肆意传播，全球除了携带抗体的少部分人类，其他感染者都发生了变异，为了收复被变异生物侵占的土地，玩家扮演的女战士不得不前赴最危险的区域执行扫荡、搜寻任务。总的来说，游戏剧情还算正统，不过出现在游戏中的敌人却太令人眼熟了，你会发现《暗黑 3》里的人蝎、《死亡空间》里的斩尸怪都在这款游戏中乱窜，真是让人十分无语。





和传统的 RPG 游戏相比，《破碎黎明》并没有太多的剧情刻画，游戏一上来就是选择战斗副本并制定副本难度。正式进入游戏后，你会发现我们的女汉子居然手拿枪、肩扛炮！而本作的战斗要诀就是切换使用枪械和迫击炮技能，清扫阻挠你的敌人，直到你顺利跑到副本的终点。战斗中要特别留意的是，枪械在弹匣射空后需要一定时间装弹，而具有大范围杀伤力及震晕效果的迫击炮则有冷却时间的设定。为了避免被敌人围殴，一定要掌握好战斗节奏，并记得使用回避技能。





作为一款 RPG 游戏，《破碎黎明》自然少不了升级、养成一类的玩法。游戏中，玩家除了能通过升级装备的方式来提升武器的弹匣、杀伤力等属性以外，你也能升级角色的技能来减少技能 CD 时间或提高技能威力。此外，本作还拥有血包和自动炮台的设定，可以协助你在危险的地图场景中逃出升天。不过这类道具都属于内购范围，用不用就看你怎么考虑啦！



轴心与联盟



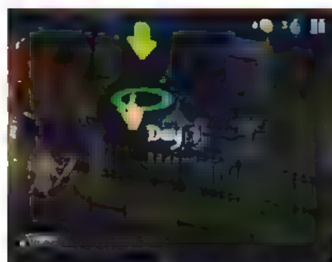
3D 即时战斗
控制多个角色
扮演兽人

6

91 MB 平台



虽然游戏名听起来像款二战作品，《轴心与联盟》却是地地道道的西方魔幻游戏。在本作中，玩家要扮演的是部落阵营中的绿皮兽人，你的使命是从巨龙和亡灵战士手中拯救被掳走的兽人族长。虽然这款游戏的剧情令人相当无语，不过游戏的3D画面倒还算不错，你需要通过在屏幕上画线的方式，控制角色移动或攻击目标，最终扫光地图上的所有敌人。



在《轴心与联盟》中，玩家可以控制三个不同职业的兽人角色，包括：战士、萨满和弓手。三个兽人在战斗中拥有截然不同的分工，譬如：拥有盾防技能的兽人战士主要承担着吸收伤害的重要作用，是敲大、小 BOSS 不可或缺的力量；拥有治疗技能的萨满负责治疗全队；而弓手不单具有远程杀伤能力，还能射出冰箭冻住敌人。所以，要想顺利过关，一定要妥善使用兽人角色的不同能力，尽量保证每个角色在战斗中存活。



在屏幕上画线操纵角色



提到操作，在这款游戏中，如果你不下达任何战斗命令的话，战士和弓手会就近攻击敌人，萨满则会不断治疗自己，而依靠这种自动战斗显然不能达到你期望的结果，为此你需要不断根据敌人来袭的方向，手动控制三个兽人进行战斗和治疗。这里要特别小心的是，当三个兽人过分靠近的时候，你很难选中自己想要操纵的那个兽人，这也算是本作的一大设计缺陷吧。话又说回来，在这款游戏中即便团灭了也没啥好担心的，因为系统依然会根据你消灭的敌人数量发放经验值和游戏币奖励，你可以来回刷等级、金币，升级好技能后再打回来。





关底 BOSS

最后还要一提本作的敌人设定，作为一款在万圣节前后推出的作品，《轴心与联盟》可谓是处处透露着“鬼气”，不仅游戏场景以阴沉沉地墓地、洞穴为主，游戏中的大部分敌人都是骷髅、蝙蝠和僵尸，难能可贵的是，长相看不出什么差异的骷髅怪们也有职业之分，譬如一种穿着长袍的骷髅就特别喜欢往你的兽人脚下丢土制炸弹，让你不得不多花点时间控制兽人跑出爆炸范围。



扫描下载 iOS 平台版

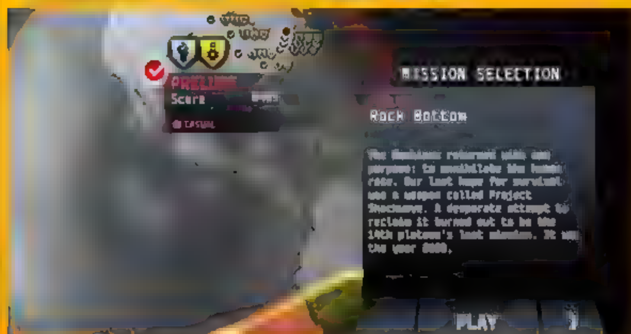
异形 2



3D 画面
策略塔防
多兵种部队

9

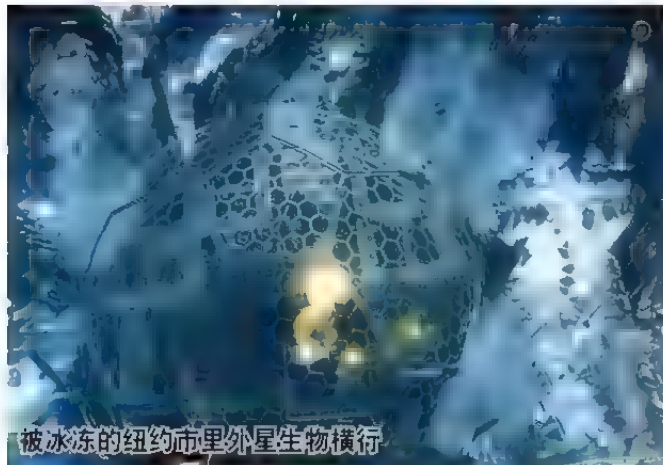
1.2GB



由 Chillingo 公司出品的《异形：地球战区（Anomaly Warzone Earth）》曾获得很高的评价。就在最近，《异形 2（Anomaly 2）》在 IOS 平台上重磅推出，该作承袭了初作的“逆塔防”设定，玩家需要购买作战单位并制定部队的进攻路线，随后还要指挥部队沿途重创敌方的防御阵地来取得胜利。本作在登录 IOS 平台后的第一时间便凭借其出色的 3D 画面、各式各样的敌我战斗单位和独特的战斗技能吸引了广大玩家和游戏媒体的热切关注。



在剧情上，《异形 2》仍然以地球为舞台。透过华丽的游戏开场动画，你可以看到原本高楼林立的纽约市呈现出一片狼藉的景象，在酷寒的气候和外星生物的双重威胁下，人类不得不紧紧裹住身上的每一寸皮肤来挣扎求生。不过正式进入游戏后，玩家就看不到穿着奇装异服，在冰原下搜寻物资的未来人类了，取而代之的是配有各种武器的新式战车隆隆驰来，而出色的俯视角 3D 画面，使本作看起来比《星际争霸 2》也差不了多少呢！



被冰冻的纽约市里外星生物横行

作为一款“逆塔防”游戏，《异形 2》的最大特色在于“攻防倒置”的独特设定。在这款塔防游戏里，玩家扮演的不再是安置防御塔的防守方，而是在狭长走道间不断前进的进攻方。为了对抗外星生物布下的天罗地网，游戏赐予了玩家三类战斗法宝，包括：各式各样的战车和机甲、各具妙用的作战技能以及可自由策划的进攻路线。一场战斗开始前，你首先要制定作战路线，再把有限的金币投入到战车上，随后才能进行地图攻略。

这里要特别注意的一点是，游戏中可供你购买的战车数量是有限制的，而且在一些特定的关卡中，游戏还会要求你“出售”掉多余的战车。譬如，在某个需要过桥（桥的载重量有限）的关卡。

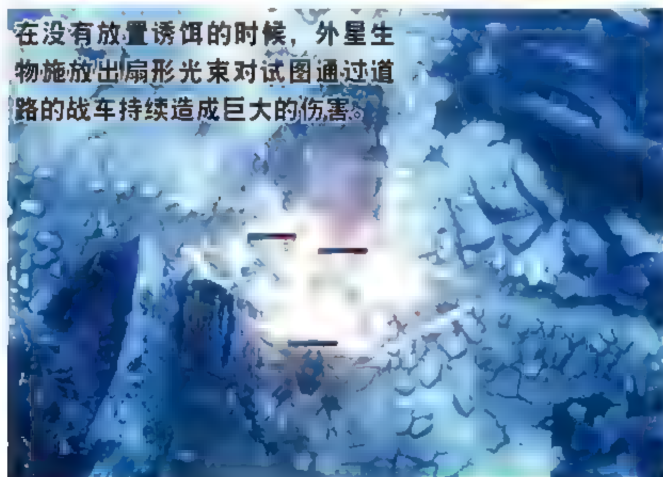


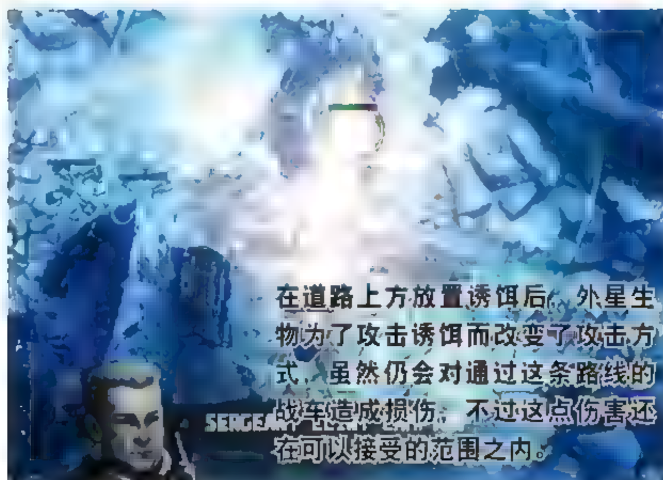
逃往基地

为了让没有接触过初代《异形》的玩家尽快上手，游戏在剧情关卡中设定了循序渐进的难度。而你一开始接触到的便是技能和战车的变形玩法。在技能方面，《异形 2》设定了四类技能，包括：修复、诱饵、EMP 导弹（震晕敌人）以及可摧毁单个敌人的 A.I.M，不过在游戏的前 7 关中，A.I.M 这类大杀器并不会出现，而修复、诱饵、EMP 导弹均有使用次数限制，且是具有作用区域的范围技能，而且其中的大部分技能都有持续时间的限制。这就意味着，玩家要想顺利过关，就要在地图的合适位置使用合适的技能，协助己方以最小的损失消灭大量敌方单位。



游戏中的士兵正进行模拟训练


在没有放置诱饵的时候，外星生物施放出扇形光束对试图通过道路的战车持续造成巨大的伤害。


在道路上方放置诱饵后，外星生物为了攻击诱饵而改变了攻击方式，虽然仍会对通过这条路线的战车造成损伤，不过这点伤害还在可以接受的范围之内。

《异形 2》中，大部分的作战单位都拥有两种形态，处于不同形态下的战车将采用完全不同的战斗方式，譬如最基础的兵种——突击猎犬坦克（Assault Hound）在战车形态下是中距离通过机枪扫射敌人，而当其变身为机甲形态后，采用的战斗方式就是近距离使用具有灼烧效果的火焰枪攻击敌人了。要完成战车的变形也无需复杂的操作，只要双击战车就能完成。利用战车的变形玩法，你可以先从较远处轰击敌方炮塔，再在敌人进入你的中、近程武器的攻击范围内后进行变身攻击，以此达到输出的最大化。



初级战车的两种形态

当你完成《异形 2》最初的“一本道”剧情关后，游戏将会把制定战斗路线的功能奉上。值得一提的是，除了在战斗开始前需要制定进攻路线以外，你也可以通过屏幕左侧的功能按钮，在地图攻略的过程中随时切入进攻路线的制定画面，修正自己的进攻路线。

和那些需要内购技能次数的游戏相比，不卖战车、不卖技能的《异形 2》堪称业界的良心。除了关卡开始时给予玩家的技能次数以外，当你在游戏中摧毁敌人后，往往也能得到补充技能次数的补给品。所以在制定进攻路线的时候，也不要始终考虑着最短的任务路线，而是要有选择性地多绕绕圈子消灭一些炮灰怪，收集足够的补给，以便穿越最危险的地带。




努力杀出一条血路

之前提到过，玩家在攻略地图时要选择并购买作战单位，而击杀敌人的另一个收获——金币，除了可以购买战车以外，还可以用来强化战车，并提升战车的三类属性，包括：防御力、攻击力以及射程。有意思的是，强化过的战车在游戏中还会获得军衔标签。而除了上面提到的这些玩法外，本作也拥有供玩家对战交流的联机模式。在这一模式下，你也可以体验到经典的塔防玩法，通过建造防御塔来抵御别的玩家的进攻。

总的来说，游戏无论在画面还是玩法上都不负大作之名，要说有什么缺陷的话，就是游戏的战斗节奏较慢，后期比较复杂的地图几乎要花费 30 分钟才能通关，处于健康考虑，切忌“蹲坑”时游玩。


扫描下载 iOS 平台版本

海盗传奇 TD



2D 画面
守卫海盗船
超级大招

8

351MB



一如游戏名称所述，《海盗传奇 TD》是款以海盗为题材的塔防游戏。玩家需要防守岛屿间的水域，阻止敌人驾船爬上你的“黑珍珠号”。和同类塔防游戏相比，本作的特色不仅是采用了海盗这一独特的游戏题材，还在游戏中加入了重力感应玩法（譬如你需要通过转动移动设备来控制龙卷风横扫敌人）以及独特的英雄设定。除了各类炮塔以外，你还可以通过使用舰船技能、雇佣土著、施放超能力等方式来消灭敌人，并坚持到获得胜利的时刻！



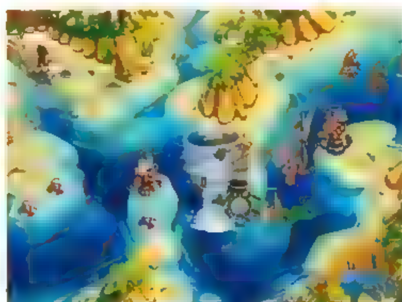
尚未升级的四类炮塔



在《海盗传奇 TD》中，玩家将以独眼大盗的身份控制遍布岛屿的海域，并与前来清剿的军队一决雌雄。这款游戏为玩家设定了四种不同类型的炮塔，但是防御塔必须建立在地图中的几个“浮标”位上，而在防御塔的类型设定方面，除了游戏中的化学塔是用来缓速敌人的以外，其余炮塔均为攻击塔。一开始，三类攻击型防御塔——枪塔、炮塔、巫毒塔之间的差异，主要体现在攻击力和攻击范围的差别上。而当你提升防御塔科技等级后，就可以让炮塔分别获得穿甲、减防等等效果。



转动舰船进行炮轰



和类型十分有限的防御塔相比，这款游戏中的敌人就难缠得多了，一些敌人不但皮厚速度快，甚至还自带修理船只的技能，让你十分头痛。不过，带来挑战的还不只是敌人。本作的另一个防守难点是部分水域根本就没有“浮标”供你造防御塔，而一些敌人偏偏喜欢挑选这条海域来朝你“下黑手”。好在海盗船本身也具有一定的攻击力，你可以转动舰船的方向，用舰船上自带的大炮轰击试图偷袭的敌人。



雇用英勇的飞行员

除了通过防御塔和舰船来打击敌人外，游戏还提供了一些舰船技能和巫毒术来协助你战斗。要注意的是，舰船技能有使用 CD 时间的限制，而巫毒术虽然无比强大，但作为游戏的内购项目之一有一定的试用限制存在，所以不到关键时刻还是省着用为好。《海盗传奇 TD》还存在英雄的设定，在解锁英雄后，玩家可以设定攻击区域，让驾驶飞机的英雄们定点打击敌人。另外，在一些拥有土著营地的地图上，你还可以出钱雇佣土著来战斗。最后，不要忘记升级你的技能，让你的炮塔和舰船技能变得更有威力！


扫描下载 iOS 平台版本

魔法门：英雄交锋





大魔王来袭
2D 战棋玩法
合纵连横

358.5MB



在游戏界，“魔法门”绝对是个响当当的名字，你可以在不少角色扮演或策略游戏中找到它的影子。然而，育碧带来的《魔法门：英雄交锋》却与任何一代魔法门截然不同，不仅采用了偏日系风格的画面和角色设计，连战斗打法也有独创的一套规则。在战斗时，分列屏幕上下两端的敌我双方需要绞尽脑汁地合纵连横，以便重创对手的大后方，取得战斗的最终胜利。



和历代魔法门一样，《魔法门：英雄交锋》所描绘的世界也存在多种族、多王国的设定。在开场剧情中，游戏会提到大反派——恶魔一族弄丢了一把魔刃，这把魔刃的功能一如《指环王》里的魔戒，而游戏剧情的正式展开则始于人类、精灵及魔法王国就魔刃一事的三方会谈。玩家扮演的精灵族少女 Anwen 本来正开开心心地陪同小伙伴迎接魔法王国的使者，没想到恶魔突然从天而降。关于恶魔降临之后的剧情，这里略过不表，总之，玩家会在随后的游戏过程中控制本作的五位主角（分别对应五大职业）对抗恶魔的邪恶阴谋。


画中可隐约看到魔刃

其实，《魔法门：英雄交锋》最早出现在 NDS 平台上。不过，移动平台上的《魔法门：英雄交锋》并不是 NDS 版本的简单移植，而是对游戏画面作了进一步的优化。回到游戏本身，《魔法门：英雄交锋》采用了偏日韩风格的 2D 画面，游戏中的每个重要角色都有独特的人物立绘，这使得本作比较符合亚洲玩家的审美口味。不过在具体玩法上，这款游戏的表现则比较接近《英雄无敌》系列。本作同样有普通场景和战斗场景之分，值得一提的是，即便在普通的地图场景下，你也不能随意控制角色移动，只能点击场景中的圆形图案，让角色在规定路线上前进或后退。


跟着圆圈前进


实际战斗画面

不过，本作的战斗打法和《英雄无敌》系列却有很大的差异，但却同样充满了策略色彩。在战斗开始前，玩家先要进行兵种的选择。进入战斗后，敌我双方将分别位列屏幕的上下两端，采用回合制的顺序行动。轮到玩家回合的时候，你可以进行部队调动、增兵等安排，每个安排会消耗你一个行动力，行动力耗尽就会进入敌方回合。要注意的是，游戏中 3 个同色同类兵种组成纵列才能让兵种取得攻击权，而 3 个同色同类兵种组成的横列则可以结成防御墙。你的目的就是尽量防住敌人的攻击，并让自己的攻击穿透敌方的防御墙打到最后方的英雄身上。实际进入游戏后，你会发现本作的战斗玩法还有很多有趣的变化，总之，绞尽脑汁地合纵连横夺取胜利吧！


扫描下载该游戏平台版本

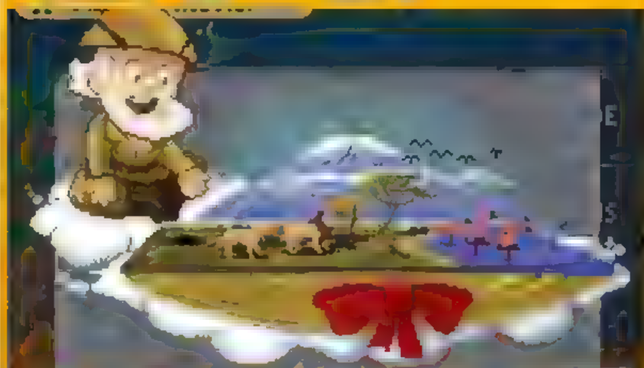
沙盒



像素风格
发现新元素
当神笔马良

7

47.2MB





《沙盒（The Sandbox）》是款有点意思的2D像素风格作品。在这款游戏中，玩家像造物主一样，可以利用画笔将各种元素，例如：水、土壤、石头涂抹于画布上，由此创造独一无二的风格画。不过，别以为本作就是一款单纯的画板工具，玩家赖以作画的元素大多受重力、密度等影响，元素间还存在互相作用、互相反应的特殊效果。另外，本作还有气候、温度方面的设定，供你创造出一些特效。



对于喜欢沙盒游戏的玩家们而言，《沙盒》是一款比较另类的作品。该作虽然以“沙盒”命名，但玩法却和大部分沙盒游戏截然不同。因为在这款游戏里，身为世界创造者的你无需费力地从游戏中取用资源，而是能够像神笔马良一般，大笔一挥就在空无一物的画板上绘制出各种物体，包括水、石头这样的无机物，动植物乃至火焰、



达成通关条件


为播音机充电

闪电等特殊的自然现象。玩家还可以通过修改画笔的笔触大小来进行涂抹，不满意的话也能用橡皮檫擦除自己的劣作，画作尚未完成时甚至还能进行保存。

和《我的世界》这款闻名遐迩的游戏一样，《沙盒》中的各类绘画素材都拥有独特的定义。大部分元素都受到重力、密度等物理因素的影响，更有意思的是，这款游戏中的不少元素还存在互相影响的特点，并能在接触后产生新的元素！举个例子，水在接触到泥沙后会转变成泥土，水在接触到石块后则会形成沙子，而沙子遭遇高温灼烧又能形成玻璃。另外，本作还拥有气候控制方面的设定，通过改变气候温度，你能很方便地在游戏中制造火焰、水蒸气、雨雪效果等等。



各种可选关卡

事实上，《沙盒》最有趣的玩法并不是这款游戏的“自由绘画”模式，而是各类关卡模式。游戏目前开放了十余种关卡模式，除了充当教学作用的剧情关卡以外，还有僵尸来袭、孤岛求生等等玩法，玩家需要选用合适的画笔素材在关卡画面中的特定位置作画，或借助天气控制系统来达成一些通关条件，诸如，使录音机正常工作、让火山喷发等等。不过，很多有趣的玩法模式是需要内购解锁的。此外，你还可以进入游戏画廊，拜读其他玩家的惊人画作。



虚拟城市：游乐场



2D 画面
建设城市
规划运输路线

7

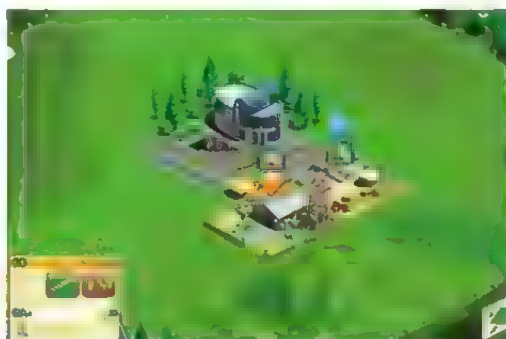
容量 128MB 平台



在 G5 出品的诸多游戏中，《虚拟城市》称得上是十分著名的一个系列，玩家可以在游戏中规划自己的家园，并按照个人想法，把不同区域的土地发展为住宅区、工业中心或购物中心等。同时，你还要处理城市发展过程中的诸多问题、并设计运输路线。作为这个游戏系列的最新一作，《虚拟城市游乐场》在画面风格包括整体玩法上继承了前作，而这次的游戏目标，则是要在城市中发展梦想般的游乐场。

和 IOS 平台上大部分的城市模拟游戏一样，《虚拟城市游乐场》最基础的玩法就是建造并发展城市。令人惊叹的是，这款游戏的建筑类型并没有被草草地划分为环境、民居和景观等笼统的大类，而是根据功能和类型被细分到 18 类。游戏以建造一座谷物农场为开端，通过引导任务，你将先后完成磨坊、面包房等建筑的建造。值得一提的是，游戏中的不少建筑都存在关联设定，譬如，谷物农场为磨坊提供原料，而磨坊则为面包房提供原料等等。

让各类关联建筑协作运转的关键，是游戏的交通运输系统，而这就要提到本作的车辆设定了。游戏中的车辆分为卡车、垃圾车和公交车三类，分别承担着运输物资、回收垃圾和运送居民的作用。假如车辆不能及时运输物资并车走垃圾，工厂就会陷入停业状态，同样的，缺少公交车，你之前千辛万苦建造的消费设施就没有顾客前来购物消费，这会大大降低城市资金的积累速度，让你的城市发展陷入停滞状态。



在处理运输问题时，要按照玩法对各类车辆的行进路线做好规划。



升级工厂和车辆来提高产量和载重


点击建筑查看物资运输状况


发生火灾了！

《虚拟城市游乐场》还有一些有趣的玩法，包括各类城市意外状况和环境问题。在这款游戏中，除了缺货、垃圾来不及车走会造成城市发展停顿以外，还会发生车辆抛锚、居民生病以及火灾等随机事件。为了尽快解决问题，在规划城市的时候，就要预留医院、消防局以及汽修站的位置。而环境问题则会随着工厂的增加而恶化，糟糕的环境会让人口发展陷入停顿，要解决这个问题除了多建造环境建筑外，同样能通过升级工厂的方式来使其对环境更友好。



幻想英雄



十项全能：创意 OR 捏沙？
进击的幻想英雄
紧贴流行元素

9

56 12MB



《幻想英雄》是一款融合了SLG以及RPG元素的卡牌类游戏。换言之，玩这款卡牌游戏，你必须擅长排兵布阵，熟悉角色扮演。游戏将所有能融合的元素都塞进了同一款游戏中，虽然结合地天衣无缝，但玩起来更过瘾还是更别扭，就全凭各位玩家大大自行品鉴了。游戏难度不高，奖励却很丰富，是款非常适合内心肿胀之人的游戏。





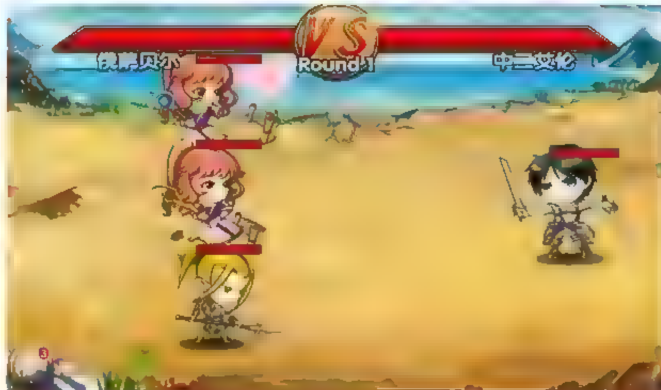
先看这画面，偏欧美式漫画画风，很朴素很简单。没有逼真立体的人物场景设计，也没有爆人眼球的特技效果。人物形象是传统的大头式卡通设计，表情单调，动作僵硬。不过这倒非常符合游戏轻松休闲的基调。

又是款元素非常丰富的游戏。《幻想英雄》中，你可以在游戏里找到《巴哈姆特之怒》这样经典卡牌游戏里常见的传统元素。但是进入到令人眼花缭乱的主界面，给人的感觉，还是很RPG。人物信息、任务图标、商城、奖励、活动大厅互动社交系统及时不时飘过屏幕的系统喊话……更有角色达到一定等级才能进入的小地图等，一个典型网游主页上该有的元素这里都有了。右下角的带方向的小十字其实还是个收纳键，隐藏了更多的选项。

这类游戏的玩法其实很雷同，《幻想英雄》仍旧以收集卡牌为基础，强化卡牌、用卡牌来战斗为游戏的核心玩法。

常规任务，便是关卡探索。这个横版的探索地牢画面，多少有点《冒险岛》的感觉。探索中可以获得金钱、卡牌等奖励，或者遭遇敌人。敌人们就远远地站在那里等你靠













近，走近后仍旧是自动进入动画阶段。战斗动画与一般的回合制战斗场景别无二致，双方轮流进攻，还会释放技能，基本信息应有尽有。只可惜战斗过程全程都只是动画，《幻想英雄》里的战斗重心仍旧在搭配牌阵上。

另外，游戏中的奖励层出不穷。除了签到外，你还能在各种各样的活动中获得大量奖励。比如"参拜女王"活动，这个任务其实就是另一种变相的"签到"，每次参拜都能获得奖励，连续三天可以获得额外奖励。从任务性质上来说，和签到任务重复了，这种纯为了让玩家拿奖励的活动在游戏中数不胜数，仅仅因为坚持每天登陆就能叫玩家拿奖励拿到手酸。

这些活动与奖励也紧贴流行。你一定也发现了，"参拜女王"这个名字很容易叫人想起当下知名动画片《十万个冷笑话》里的"女王大人"蛇精。还有每日两次回复能量的"魔法切糕"，显然也是由去年大热的"切糕文化"而来。



紧跟流行步伐的想法值得同类游戏借鉴，不过下次推出的活动完全可以更丰富些，不要显得这么生硬，不要只是在没有料的活动中单纯地套个名字而已。比如说，在画切糕形象的时候可以更逼真些，在上面撒些花生核桃仁之类的，而不是看上去更像草莓蛋糕。



玩家间最频繁的互动是"好友赞美"。赞美他人与被他人赞美都是获得友情点的方法，不存在任何前提。因此，即时被电脑虐得很惨，但只要每天打开邮箱一看，满满的全是来自他人的赞美信息，心里仍旧会莫名地就涌起一股膨胀感，好像自己真的很伟大。

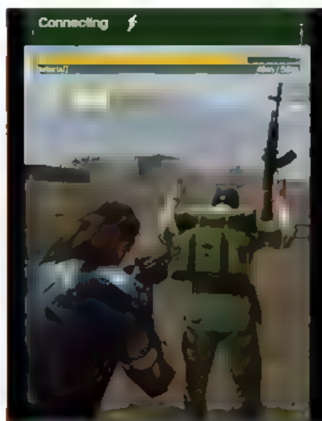




游戏中还能找到些策略游戏的影子。比如锤炼装备，随着装备等级提升，动辄需要几个小时，甚至几十个小时才能完成一件装备的打造。这种令人抓狂的打造速度，不就是占城掠地的策略游戏及网页游戏里常见的？还有"主城征税"，大把大把的收入确实让人感觉很爽，不过我们玩的明明不是造建筑游戏呀！









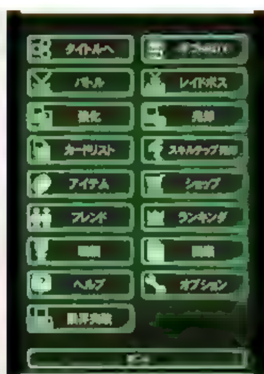
游戏最大的特色在于其活动起来的任务执行页面。

你是否也早已和小 i 一样，厌倦了卡牌游戏里那些愚蠢枯燥又弱智的任务执行页面了呢？一个背景画面里稍微移动下视角，或者蹦出个把没有动作的纸人什么的真的算很高级的！甚者，甚至连单纯的文字描述都直接跳过，直接告诉你任务执行的结果。这种简单粗暴的处理方式，总是能成功地将一款拥有丰富故事背景设定的游戏蜕变成一款纯桌面游戏。

而这款《合金装备：社交行动》就完全不是这样了！

游戏中，每执行一次任务或者前进一步，都会看到主角捧着枪，在障碍物中小心翼翼地靠近暗杀目标的动画。当一个任务关卡全部结束时，主角也就顺利地让敌人缴械了。这种动画的立体方式让人感到真实的刺激，非常有代入感。





《合金装备：社交行动》是款基于《合金装备》系列故事背景的卡牌游戏。顾名思义，“社交行动”就是指此游戏比起个人主义的动作冒险，更侧重于在任务过程中与队友之间的配合。与大家通常理解的“社交”的意义不同，这里的社交其实只是指和你一起出战的队友，也就是游戏的重心：卡牌。而其它的玩法就与常规的卡牌游戏无异了：召集你的队友（收集卡牌），锻炼他们（升级强化卡牌），让他们成长并与你并肩作战。所以，即时游戏没有被汉化，你看不懂教学引导任务也不用担心，AP、DP 什么的与一般的卡牌游戏里的体力、行动点等是同一个概念。不要被华丽的画面吓到，上手其实还是很容易的。



最有趣的是强化卡牌了。强化时，代表卡牌角色的几个小兵会排队一起钻进一个箱子里。当纸箱膨胀，点击即可得到一个完成强化的战士。如此好玩的“合成”方式，也多亏设计者能想到。

战斗画面同样有特色。战斗仍旧是传统的回合制自动战斗形式，你可以看到自己的卡牌受攻击的伤亡情况。但眼前出现的敌军则全是真人形象，看他们一个个在自己面前倒下，真是非常有战斗的成就感。

事实上，这里的队友并不像游戏名字所暗示的那么重要，和大多数卡牌游戏里的卡牌地位一样，只是承担了身先士卒的雇佣兵的角色。而与其它同类游戏不同的是，这里的战斗，是需要身为主人公的你，也一起上战场的。就算队友都死光，只要你能坚持活到最后，消灭完敌人，也能成功。



僵尸防御

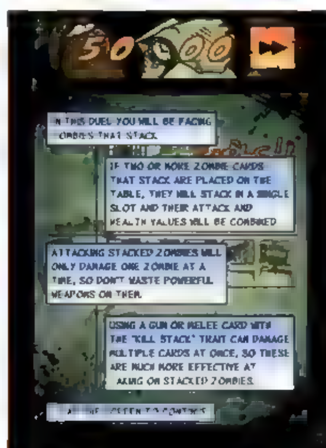
美式漫画风格
多层次卡牌阵型
静态僵尸也能很血腥

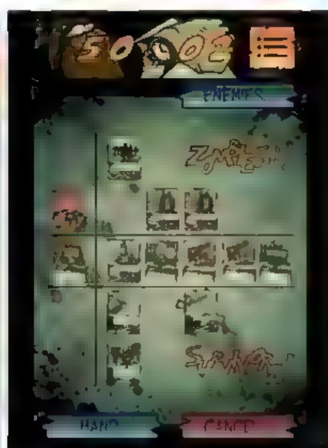
7

50.8MB

[illegible]游戏有着浓浓的美式漫画风格的画面，就连剧情也很美式。卡牌战斗队形逐层递进，比一般的卡牌战斗更有策略性。



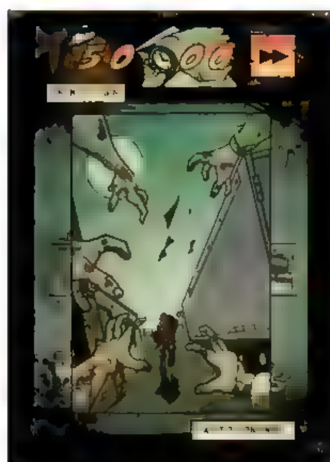




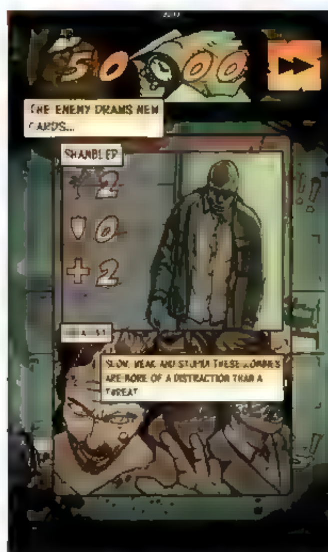


方发起攻击。阵亡后，后排的牌会前进一排顶上。但如果消灭了对方的牌，就会向前一步进入敌阵，一步步向前，一直到消灭对方所有卡牌。

这种博弈式的战斗方法，使得一局战斗的结束时间无法估计，并且不得不注重即时策略性。只有充分掌握好自己拥有的手牌，并在适









游戏采用了纯美式手绘画风，整个画面沉浸在深沉的墨绿色中，有些古老、落魄的感觉。BCG极其诡异，让这款无任何动画的静态游戏透露出毛骨悚然的恐惧。

某一天，城市沦陷了，僵尸大量入侵。你必须死守家园，直到与爱人再次相聚。虽然游戏颇有漫画书的感觉，但游戏情节完全不足一提。地图上标注了所有你能去的地方，你只需按图索骥即可。

相较之下，游戏战斗规则很独特。

战斗采取回合制，敌我双方依次选牌布阵，确定后自动开始战斗。棋盘式的牌阵很特别，规则也较复杂。比起一般游戏中单纯地卡牌相残，《僵尸防御》中还多了一层自我填充阵型的概念。

双方队伍各有三排牌阵，最接近敌方的那排牌将对对

当时机合理运用，才能获胜。

另外，每局都有自己独特的战斗规则与技巧，回合开始前，会有详尽的介绍与提示，跟着提示的思路排兵布阵，才能更有效的御敌。

游戏里的卡牌不是传统的纯人物卡牌，每张牌上的元素都很丰富。除了僵尸牌、武器牌外，还有各种道具牌。你不仅能用手枪等做武器，还能用锁链等锁门、砸僵尸等。战斗过程没有华丽的战斗画面与文字解说，但当手枪射击僵尸时，会发出逼真的声效。

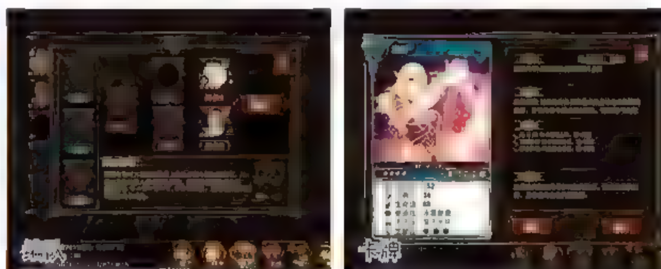




这款游戏只是沿用了魔兽世界观而已，实际游戏内容与原作没什么关系，而且还是个比较老套的故事：强大的恶魔阿卡洛斯是最为邪恶的存在，“守护者”的组织在混乱中应运而生，阿卡洛斯的军团终于在黎明之战中崩溃，守护者们将其封印在黑暗之门另一端的无尽虚空中，并期望其永不觉醒。然而，混沌轮回不惜，黑暗之门终被冲破。玩家将带领正义之师讨伐企图破坏大地的远古邪恶军团，彻底击败将它们其再次封印。

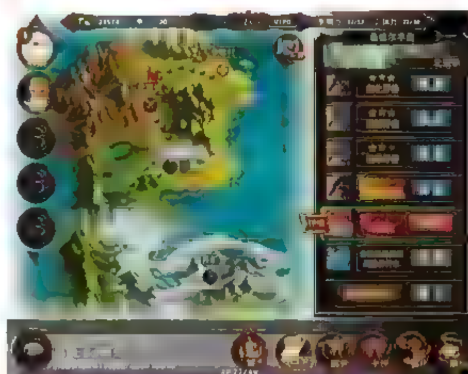
作为一款国产游戏，这种挂羊头卖狗肉的做法，相信大家也早已屡见不鲜了。关键是，模仿得是否用心。从这点上来说，此作在借鉴他人之长时，在各方面努力地做出自己的风格。


主角画是否令你想起了亚瑟王？



《魔兽来了》非常符合一款国产手游现有的水平。比如，这采用 3D 建模转 2D 精修的卡牌设计，使得每张卡牌、每个人物单独看上去都很立体精致，但活动起来的战斗动画就显得比较僵硬。所有的游戏画面也是如此，十分靓丽却非常平面、立体感不强。不过客观地说，在国产游戏中，这样的制作水平已经算比较高了。





游戏显然力求展现其 RPG 的一面。在游戏的前期，你将在刷怪的征程中，解锁自己的队伍规模，最多可带 5 个英雄上场。为自己的卡牌像 RPG 游戏那样编排阵型。战斗采用常见的自动回合制战斗，但战斗效果非常华丽，这些都能让玩家轻易找到 RPG 游戏时的感觉。

游戏最大的亮点是其自己独创的“替补系统”了。替补需要玩家在安排阵容时，选择卡牌编入替补的位置上。在战斗中如果玩家主力英雄阵亡，将由替补顶替。游戏为“替补系统”制定了非常复杂的规则，如替补位置的英雄不能设置为主将，主将也不可以移动到替补位置。这种新奇的玩法确实有微微令人眼前一亮的感觉，但只有在 45 级才能解锁替补系统的这个设定，以及替补英雄的加入是否能够促进整个战斗的平衡性，显然还是未知的。替补位置暂定最大人数 3 人，逐级开放，而最后一个位置何级开放仍未定，可见这个新系统仍旧处于不成熟阶段，对玩家的吸引力连制作商自己都不能确定。





从游戏名可知，这是款黑帮题材的游戏。在这里，你可以扮演神秘的黑手党的成员，招募队员，和你的同伴一起和敌对帮派战斗，抢夺地盘，维护帮派的荣誉。从控制整条街道开始，逐步扩张自己的势力范围，体验像古惑仔那样血腥的争斗，招募小弟，在游戏中过一把做大佬的瘾。

其实这就是款我们熟知的经营类的页游。无论是从毫无立体感可言的画面上来看，还是一眼望上去就觉得熟悉无比的界面布局上来说，主线任务的思路就更不用提了，总之，各种意义上都证明这款游戏的页游性质。

游戏整体的画风偏向二维的漫画风格，在塑造各个黑帮人物的形象上花了些功夫，肌肉、纹身、发型及性格都能在造型上得到体现。游戏谈不上剧情，但人物的台词中还是可以感受到黑帮的气氛的。任务中的那些躲开警察追捕、消灭前来挑衅的敌对帮派等，力图给玩家制造一个真实的黑帮地下战的环境。



游戏里的元素还算丰富。地图、火拼、帮派、招募、商店、社交系统等基本项都有。

再来说说游戏里的卡牌。不得不说，作为一款卡牌游戏的重要元素——卡牌，在这款游戏中实在是毫无质感可言。无论从卡牌的获得形式上，还是卡牌的造型，乃至战斗画面里的各个参战方的形象，都看不出和卡牌有半毛线关系。其实，正如前文所说，这整个游戏即使去掉“卡牌”元素也完全能成立。





核心玩法上与一般的卡牌游戏有类似之处。你需要先编排自己出战队伍的成员，包括一个头目、一群手下及帮手。每个人都有自己的头目技能，但只有作为头目时才能使用。每次战斗前都要消耗能量，其实小 i 个人并不喜欢这种设定，让人玩的很不爽。

进入到战斗画面，除了两侧的卡牌形象外，画面里还有两排小人模型在那里相对打枪，看着挺可爱。被打死的人，地上会渐渐化成一圈粉笔轮廓，就像警匪片里的案发现场常见的尸体圈点的方式，很有趣。

与多数卡牌游戏的自动战斗模式不同，这里的战斗过程是需要玩家全程参与的。战斗是回合制，每个回合你可以为你的每个手下选择战斗、防御或者使用技能，甚至还能让其中一个成员暂时离开队伍去搬救兵！这个救援的玩法挺新鲜。







《FIFA14》是EA公司出品的FIFA系列最新力作！对于移动设备上的《FIFA14》来说，它将是EA首款不以高度接近家用机操作体验为目标的全新挑战，尝试重建以触屏操作为主的核心作品，游戏将加入全手势控制的操控方式，点击、扫动以及长按，每样操作在游戏中都相当直观，与其说是足球游戏，其实玩起来有些偏向RTS（即时战略）的感觉。当然，对于喜欢传统摇杆+按键的玩家，不要害怕，游戏依然提供你们想要的操作模式。这是该系列的第14部作品也是跟“实况足球”相竞争的动作游戏，该系列作品每一代都会见到明显的改进，这一代也不例外，游戏不仅在最直观





的画面上进行了改进并且在其他方面都有了很大的进步。新作增加了手势操作，玩家可以通过点击屏幕控制球员过人或防守，通过划屏控制球员射门。习惯虚拟按键的朋友别担心，在《FIFA14》中按键操作依旧得到保留。

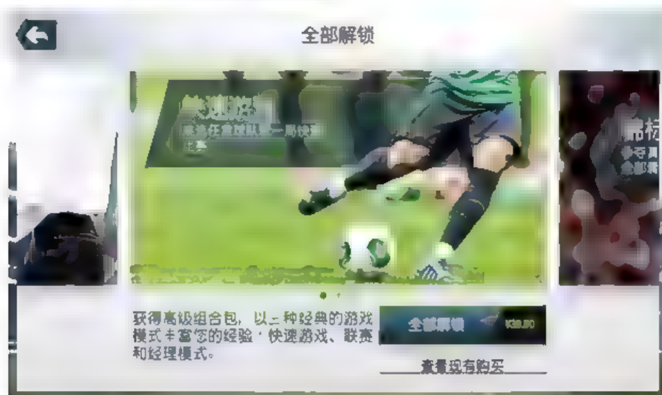




丰富的手势操作同样也是EA此次为《FIFA 14》宣传造势所标榜的一个新内容，且不说表现效果如何，就单从“创新”和“求变”的精神来讲确实是值得赞许的。而在实际的比赛中，手势操作只能说毁誉参半。玩家可以通过

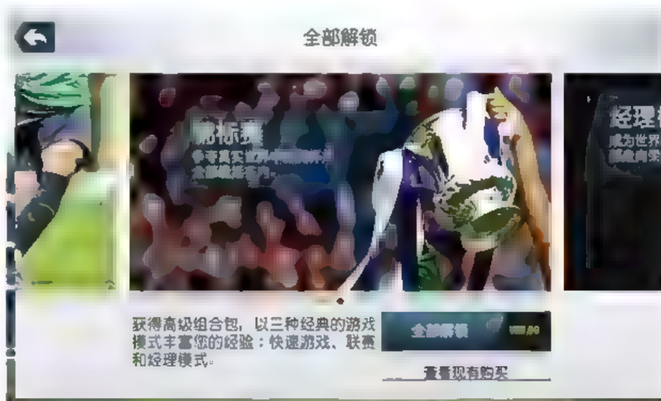
特定的划动操作来执行射门，拖拽人物进行移动，点击队友进行传球等动作，操作起来确实非常直观，想要入门并不难。至于虚拟按键模式，其实到《FIFA 13》为止，各种优化和改进已经算是比较完美了，因此《FIFA14》的虚拟按键操作也并没有什么改变，绝大部分还是沿用了上一代的设定，这一点就无所谓创不创新了，能够让玩家流畅顺心地把游戏玩好才是最重要的。

与《FIFA13》相比，这一代的画面是否有了质的飞跃呢？在实际的游戏中可以看到《FIFA14》的引擎并没有改变，画面表现与《FIFA13》比起来并不算突出，至于配色方面无需对EA有诸多怀疑。而远处观众的精细度还是一如既往地为流畅性“绕行”，大部分球员的形象刻画比较贴合实际，另外在整场比赛中，观众的每一次欢呼雀跃也都很合时宜，音效逼真度有一定的提升，带上耳机玩的话确实会有比较出色的临场感。



《FIFA14》作为目前iOS平台上最强的足球比赛类体育游戏，自然俘虏了一大批玩家的心，在本作中玩家同样可以体验到《FIFA13》的快速比赛、杯赛模式、经理模式、线上比赛等经典玩法。玩家可以在游戏中设置球员的出场顺序、可自由选阵形。在球员的球服款式方面，本作没有太大的变化，不过让人有些郁闷的是前三者需要花钱内购解锁才可以进入体验。而相比之下最大的区别在于本作加入了一个“梦幻球队”模式，在这个模式下玩家可以自由组建自己的绿茵战队参加各种联赛，通过一场又一场激烈比赛来获取奖励、经验，添加或出售球员，并且针对每一个球员的素质进行阵型、默契等方面的研究，同时还需要处理各种繁杂的转会、赞助薪资、球员训练等问题，以此来不断壮大球队的综合实力。当然除了象征荣誉的联赛奖杯外，玩家在游戏中还可以获得各种成就，什么门柱反弹入球，凌空射门等等，凑在一起来看就如同一张杂技团的演出表。





球员的跑动、射门、传球等动作向来也是足球游戏的一个重要组成部分。在《FIFFA 14》中，球员的一举一动与前作相比还是有点变化的，例如铲球动作所表现出来的惯性，以及与对方球员之间的碰撞感要更为真实，而被对方球员侵犯，如：拉、扯、卡位的时候玩家也会出现“吃力感”。在射门、传球、假动作等方面表现也十分多样，凌空射门、倒挂金钩、桑巴式过人等富有观赏性的动作《FIFA14》都会毫不吝啬地向玩家展示出来。另外游戏全程也很少出现闪退、卡顿、延迟等情况，不过还是感觉《FIFA 14》的整体比赛节奏有些偏慢，即便球队的默契程度高达98%，球员素质中上，但也还是觉得中前场队员之间的反应配合与跑位略显迟钝。

《FIFA14》中设有33个联赛，超过600支授权球队和16000多名球员。包括英超、西甲、德甲等。玩家可以



选择34个真实球场来进行竞技。同时可以建立自己梦想中的球队，从球员配备到技战术设定，通过在比赛中赚取金币来提升球队实力，当然也可以购买升级包来实现。此外，《FIFA14》迈出了大胆的一步，重新定义了足球游戏在移动设备的玩法，比如：触摸屏幕选择球员，点击球员可以传球和防守，滑动即可射门。同时，游戏中的联赛、队伍、球场以及在线对战环境上会进一步提升，此外，游戏还首次启用英语、法语、德语等在内的多种语言。全新操作模式对于《FIFA14》来说是很有潜力的，控制球员或满场飞奔或阵地攻防的感觉都十分自然，《FIFA14》将继承《FIFA13》的所有要素，包括丰富的联赛、队伍、球场以及在线对战模式，不仅如此，游戏还将支持多国语言，包括多国语言赛事解说，看来这次EA为移动版下了不少功夫，但如果你是一个不折不扣的足球爱好者，那么就很有必要尝试一下！



吵醒猫猫

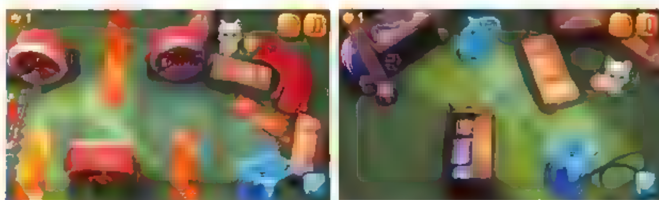


《吵醒猫猫》英文名称为Wake The Cat，是一款物理类的益智休闲小游戏，玩家在游戏中将会去控制猫猫最喜欢的毛线球，玩家的任务就是为毛线球制定特定的路线，使得毛线球可以滚到猫猫的面前将猫猫吵醒醒，这款游戏的画面十分的精美，游戏的可玩性也非常的高，喜欢这款游戏的玩家可以试玩一下。

游戏开始时是一段既温馨又宁静的过场动画，一位慈祥的老奶奶坐在温暖的火炉旁织着毛衣，旁边的地上趴着一只非常可爱的白色小猫咪，炉火很温暖，渐渐地她们都进入了梦乡，老奶奶的毛线球掉在了地下，小猫咪最喜欢玩毛线球啦，快把它拿起来逗一逗小猫咪，把它叫醒吧！突然一团毛线球出现在你面前，不知道怎么用？其实很简单，用手指推动它，让它根据你手指滑动的路线滚到萌猫面前就可以了。游戏操作顺畅，考验的就是玩家的智商和充分的物理知识了。游戏是限制时间的，越短时间内完成任务达到的星级数越高。

游戏整体背景以暖色调为主，壁炉发散出温暖的光，照亮了整个用红色木地板铺盖的房间。卡通设计贯穿了游戏画面，彩色极为丰富。细节方面的光照阴影效果也打得十分到位，玩家可以有种边玩边看动画片的感觉。主角小萌猫又呆又萌，从睡觉时乖巧的表情到被唤醒时睁大的双





眼都刻画的很生动，实在惹人爱。如果你成功叫醒猫猫之后，它会用水汪汪的大眼睛看着你，拼命卖萌，萌到你的心都融化啦。各位爱好小动物或是喜欢休闲益智类游戏的玩家们，千万不能够错过这款卖萌游戏之王哦。

游戏的玩法并不复杂，玩家需要用手指滑动画面中的毛线球，让其滚到猫咪旁边就算过关。看似简单，不过却颇有难度，因为毛线球和小猫之间有着许多障碍物，你需要巧妙的借助各种机关道具，很有挑战性。选择一个关卡，游戏也就开始啦。拖动毛线球，让它朝着喵星人所在的地



方滚去，唤醒熟睡中的它，游戏便可过关，游戏的得分主要由过关耗时以及毛线球的滚动轨迹组成。要让毛球到达喵星人处可不是什么简单的事，挡在毛线球之前的阻碍物可是不少，你需要利用这些障碍物的位置，找到合理的角度，让毛球折射到喵星人的位置。

游戏道具系统里的道具非常丰富，而这些道具不需到商店购买，因为游戏根本没有设置商店系统。这些道具都是随着关卡的推进，自然融入游戏中的，不需要花费金币喔。因为场景设定在房间内，所以道具都以家居用品来体现，例如：玩具小火车、电风扇、拖鞋、塑料管道等等。玩家利用这些小道具结合物理原理，例如反弹射、角度、力度等，让毛线球顺利到达萌猫面前。玩家在遇到过不去的关卡可以跳过，或者点击画面右下角的灯泡图标，系统会给玩家提示路线以供参考。

萌系益智类游戏是女生一直无法抗拒的，这款卖萌游戏自然也一样。相信也同样能赢得很多喜欢可爱类型游戏的女生的青睐 。目前游戏内有6大主题场景，每个场景里有15个关卡，一共90个关卡可供玩家挑战。多关卡极具挑战性，可以供玩家玩上好长一段时间。内容算的上挺丰富了，玩家们想要全部拿到三星完美评价，那可是要狠狠费一番脑筋的哟。精致的画面和萌萌的喵星人加上不俗的游戏性，让本作充满了魅力，推荐给喜欢喵星人，爱好益智休闲类游戏的玩家们。



边跑边干 S2



联机横版跑酷
超萌卡通风格
捡起道具A人

7



你是不是厌倦了《神庙逃生》这样的单人跑酷游戏，想热热闹闹地和朋友们来一番较量？本期要介绍的《边跑边干 S2（Battle Run S2）》就是你期望的联机跑酷游戏。在游戏中，你将参与一场4人跑酷锦标赛！要注意的是，与你较量的可不是呆头呆脑的NPC，而是和你一样有想法有诡计的玩家。为了争夺第一，一定要设法捡起、使用道具来打击你的对手。当然，也要小心对手的报复哟！

《边跑边干 S2》是一款必须联机才能玩的跑酷游戏。本作采用了的萌趣十足的Q版角色设定，而游戏明快的2D横版画面，让你根本想像不到跑酷大战开始后，竟会有血腥暴力的镜头出现。

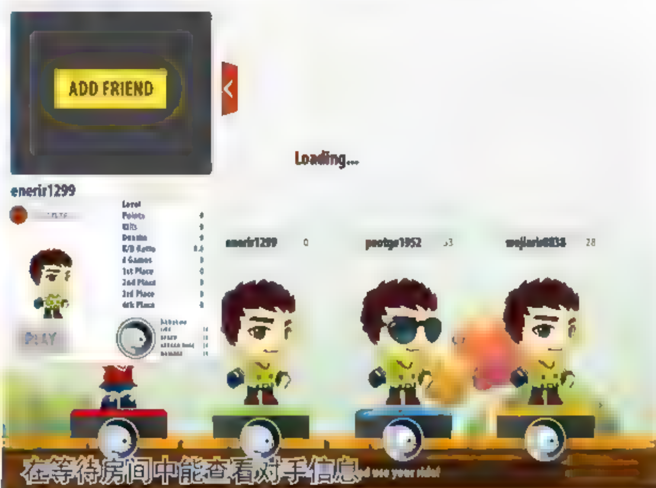
不过在正式参与凶狠的跑酷大赛之前，先要对角色进行一番打扮。你可以在造型商店内购买各类服装道具来打扮角色。如果觉得人物造型不够酷、不够独特，也可以尝试解锁新人物。不过要解锁新人物可要花费天价的金币，这些金币全靠比赛获取的话，可要费不少功夫哟！另外在商店内还可以更换坐骑，不过解锁坐骑的人物等级要求是5级！



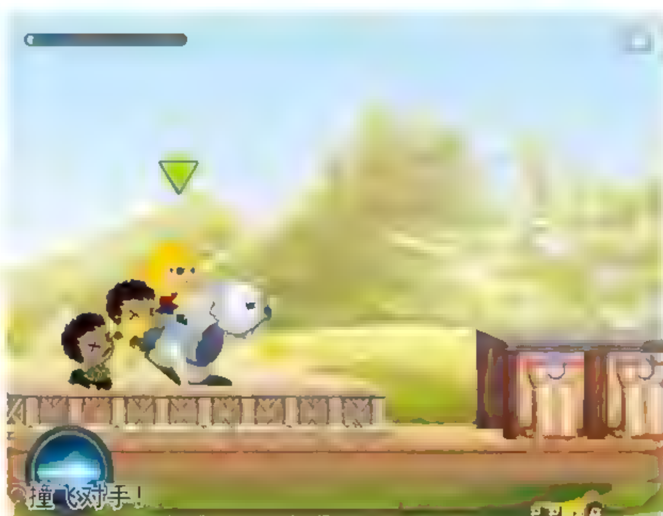
选择比赛角色

和《跑跑卡丁车》这类联机竞速游戏一样，在你点选“Go”字按钮后，跑酷大赛并不会马上开始。玩家首先会被安置在等待房间内，当系统随机匹配满4位参赛玩家后，还要略等一段时间加载比赛地图，才会正式开始跑酷竞赛。

比赛正式开始后，玩家控制的角色会自动向终点方向跑去。你可以通过点击屏幕控制角色跳跃，如果快速点击两次屏幕的话，你的角色还能做出空中翻滚的动作，使自己跳得更高、更远，而这个技巧在跳跃某些距离较长的危险地带时，非常有用。事实上，本作的获胜窍门就是使用跳跃键来躲避出现在游戏场景中的种种危险或不利地带，像是带刺的陷阱、地雷和缓速带等等。



在等待房间中能查看对手信息



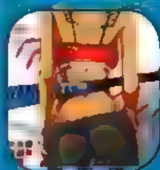
撞飞对手！

在跑酷比赛中，你还要努力收集出现在跑酷路线上的一些奖励物品，像是大大小小的星星、物品箱。因为在完成比赛后，系统会根据你沿途拾取的星星数量，按一定的比例发放奖励金币。当然，要想多赚取金币，最好的方法还是争得比赛第一，不过要想获得第一名，光会跑是不行的，还要懂得算计对手。方法包括投掷道具或者骑上宠物冲撞其他玩家，而别人也会同样对你下黑手。所以有可能的话，尽量不要和其他玩家挤在一条赛道上跑。在赛道设计上，本作的大部分跑酷路线都有上、下两层赛道组成，不过你得有足够好的身手才能使自己一直保持在上层赛道上。



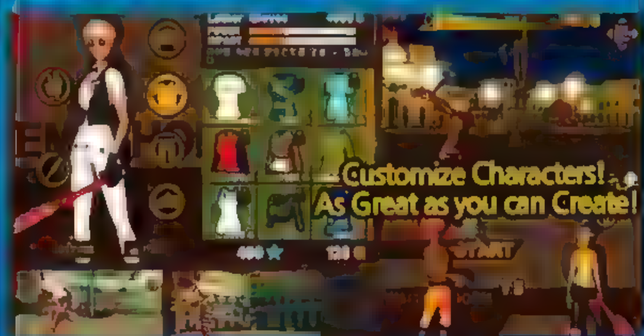
扫描下载 iOS平台版本

街头棒球



棒球！！
主张自我个性
街头风格

8



街头棒球是由[illegible]开发，作为一款曾经在PSP上风靡的棒球游戏，游戏画面采用卡通渲染为主，音乐也是街头[illegible]而在本作中玩家绝对可以体验到街头棒球运动的乐趣所在，玩家可以选择是击球方还是捕球方，还有不同的棒球杆，用你的手机可以享受当时PSP的同等享受，单人战役，以及实时的多人游戏模式，使你能在自由式棒球的战斗中，自由主宰你的对手，让你在游戏中成为本赛季最热门的棒球高手！

游戏画面、场景刻画比较细腻，所谓街头棒球，背景当然是各类户外场景啦，公园、广场、街道都是玩家们与对手比赛的地方，另外角色在比赛中的动作捕捉非常到位，投球的姿势，击球的动作都能完美展现棒球运动员在运动过程中的身体变化，逼真的画面和动作捕捉能够将玩家很好的带入游戏，真正的感受棒球运动带来的乐趣。

游戏中采用滑动屏幕的方式操控，玩家要在投手和击球手间切换对决。当击球时需滑动手指移动球棒的位置，尽量在标记加号的球棒位置触球，看准时机把球打飞，时机不对可是要挥棒落空的！飞出的球会按距离计算移动一垒或者二垒，当代表虚拟球员的绿点在经过三垒回到本垒时方可得一分。而当使用投手时要滑动手指在方框中选择球的落点，当然是尽量不要被击中的位置才好啦。游戏操作十分简单，玩家只需点击或滑动即可完成操作。而游戏模式比较简单，一对一的斗牛模式，投球和击球轮流进行。



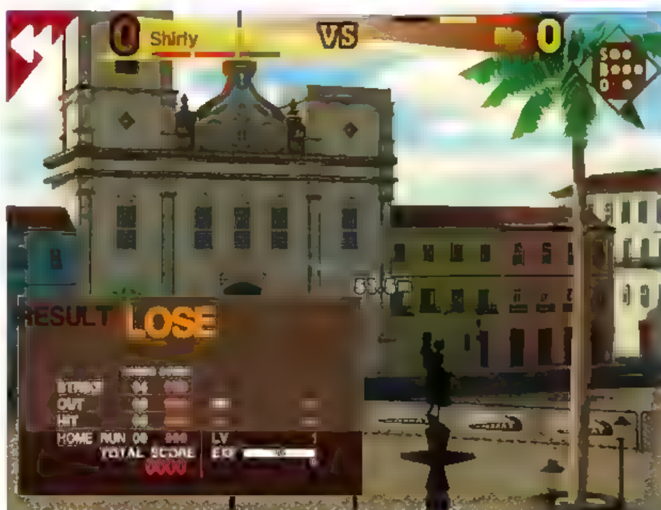




当击球时，玩家只需按住屏幕，出现棒球棒标志后，准确击飞棒球即可。当进入投球模式下，玩家只需点击屏幕，准确的点击在十字坐标上的棒球标即可！

游戏的玩法很简单，即使以前完全没碰过棒球也没关系，通过新手指导就能很快上手。另外游戏还引入了角色成长系统，玩家参与比赛都能获得一定的角色经验，升级后角色的各项能力也会相应的提高，技能系统也给游戏添色不少，简单的投球和击球技巧当然不能满足玩家们的胃口，游戏中角色都有技能升级系统，学习后能够在比赛中完成高难度的棒球技能，完善的技能树能够让玩家不断的学习各种强力拉风的棒球技能，旋风球、强力击打等等，在比赛中这些技能的展示不但动作拉风，威力也会不同凡响！

和那些传统的模拟棒球游戏相比，《街头棒球》将运动场地直接搬到街头之上，与这个流行文化的特殊背景充分融合，提到玩家的福利，你不仅可以在其中建立独一无二的风格形象，也可以在街头上通过PK来提升自己的名气。不过游戏动作感不强，游戏主要将街头PK文化融会贯通，



游戏中你既可以与电脑PK，也可以联网匹配与其他在线玩家进行PK。

作为一款曾经在PSP上风靡的棒球游戏的复刻游戏。本作在画面表现方面，表现得十分出色，游戏主要采用卡通渲染为画面特色，人物建模，场景描绘都刻画的比较细腻，整体表现给人一种很有“质感”的体现。而音乐方面，本作采用街头style的音乐为主要配乐，某些场景下“轻重”乐感的表现也十分到位。与游戏画面十分贴切，当然你得在游戏中才能感受得到，如果你也是喜欢和想要了解棒球运动的玩家，一定不要错过这款游戏哦！



忍者神龟：屋顶狂飙



重温 80 年代的经典动画

7



还记得小时候在电视上看到《忍者神龟》那种激动的情形吗？这次来带的《忍者神龟：屋顶狂飙》没有熟悉的大老鼠斯普林特，也没有史莱德·格朗等知名大反派，游戏除了有我们熟悉的四只神龟之外，还增加了恶狗 DogPound 和爱普莉尔·奥尼尔·希宝，让我们一起去帮助神们拯救被侵占的地球吧！

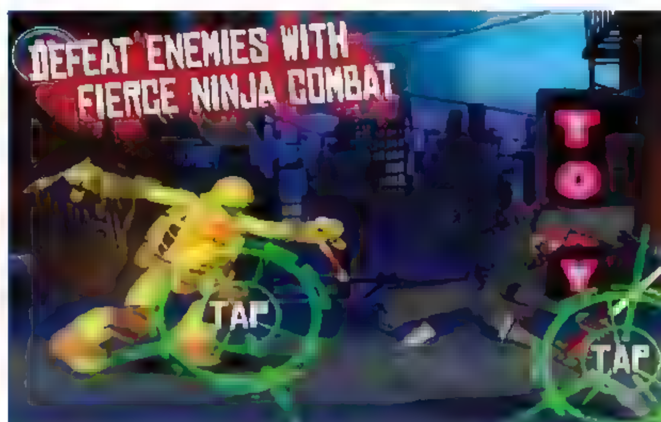


游戏采用了全 3D 画质，霓虹闪烁的纽约夜色，形态各异的外星怪物，在画面背景上制作还是相对精致的。不过玩家如果仔细看的话还是感觉人物的锯齿似乎多了点。当然漫迷们关注得更多的应该是游戏的主角，游戏在人物上选用了原版所有的四只忍者神龟，玩家可以通过金币购买解锁所有人物。每只忍者神龟都有自己独特的攻击方式，让玩家重温到 80 年代动画的经典。而节奏较快跑酷画面配合动感的音乐，完全不逊于 80 年代 FC 游戏中的热血。

游戏的名字起得是相当的有气势，它没有华丽的用词，也没有内涵的修饰，“屋顶狂飙”四字直奔主题，直接引领玩家对游戏内容无比好奇。故事的情节也设计的非常有特色，故事开始画面就是一帮可恶的外星组织在肆意捕捉人类，为了保卫地球，住在下水道的英雄们再次为了拯救被抓捕的人类勇往直前，直奔敌人的主舰而去。一路上，你不仅要躲避拦路的敌人与障碍物，还要获取充足的能量以防被外星人抓去，这就是在屋顶上演绎的一场动作跑酷。

游戏采用了全触屏的操作方式，你只需轻轻点击便可完成跑、跳、攻击指令，看似简单的场景设计，不仅要随时收集能量球保命，消灭敌人获取的金币，更要解锁角色、武器装备、增益状态等有力道具。由于这非一般的特点，使其有着不低的游戏难度。简单的单点触控，忍者般的行动方式，基于其横版的跑酷方式，飞檐走壁下所带来的流畅动作表现很是特别。不同的角色战斗方式，不同的场景变换，不同的敌人守卫，时刻变换的内容在传统跑酷游戏中并不多见，新鲜感十足。

个性迥异、身怀绝技，不畏邪恶与恐吓，始终与坏人们作斗争，便是神龟留给我们最深刻的印象。即使阔别多





年之后，看见这熟悉的刀、棒、棍、叉依然让人无比振奋，只是游戏里少了太多动画里熟悉的角色与场景，整款游戏的内容已经无法给大家带来当年的感觉了。其实这并不是说画面与音乐的搭配有何不妥，而是角色配音在弥补动作打击感上的缺失做得不够充分，唯有那流畅的游戏体验始终在告诉大家这就是一款名声十分响亮的跑酷游戏。

现在很多游戏开发商都走起动漫转换游戏的路线，这款《忍者神龟：屋顶跑酷》正是将经典动画与时下流行的玩法相结合，带给我们回首往昔与流畅快感的双重体验。而且游戏总体热血的画面和玩法确实也让玩家们在游戏时倍感过瘾，作为一款跑酷类游戏，游戏在耐玩性上还是欠缺了点，不过对喜爱跑酷游戏的玩家还是推荐一试。



扫描下载免费平台客户端

死亡扳机 2



《死亡扳机》的第一作，在 iOS 和 Android 的 App 应用商店里合计已经达到了 14 万次的下载量，并成功入选了苹果 2012 年度最佳游戏榜单。在过去的一年里，《死亡扳机》还获得了最佳技术成就等多个奖项。虽然新款的《死亡扳机 2》是免费游戏，但一点也没有影响游戏的质量。游戏支持对 Tegra 4 的优化，在前作的基础上对硬件优化和光影效果做的更加好。

《死亡扳机 2》拥有精细的画质纹理和火爆的快节奏流程，会让旁观者误认为这是一款 Xbox360 游戏。真实的水面倒影、动态的建筑物和植物阴影、增强版的布娃娃物理引擎等都将在游戏中得到体现；在新作中你不是一个人在战斗，全新的 NPC 将会陪伴在你的左右，与你一起出生入死；至于武器方面，官方还没有透露究竟何种杀器会出现在新作之中，但可以肯定一定会加入与之前完全不同的武器。





游戏开始的剧情是要解救被困的技术人员，他们个个身怀绝技，如会制造药剂的治疗师、制造枪械的枪械师、制造重型爆破武器的工程师、还有无节操内购的走私商人，我们可以通过这些 NPC 来提升战斗力。在场景中会随机刷新金钱猪，找到后可以增加较多的金钱。每个关卡都有不同的剧情，难度也较高。

游戏中任务变得更加丰富新颖：玩家可以护送幸存者，收集货物或气体，防守某个地盘。而且僵尸的种类也有所增加，尤其是一些特殊的僵尸，比如：口吐酸液的僵尸，能够实现远距离攻击，辐射变异的僵尸，身穿防化服，攻击力强且很难被击毙，不要离它太近；还有身上捆绑了爆炸油桶的巨型僵尸 Kamikaze，遇到它只有两个选择：要么狂跑，要么死拼。此外，游戏场景也进行了扩容。前作中给人留下深刻印象的美国街头让位给了非洲的沙漠小镇。



1、游戏操作：左半边屏幕区域是人物的移动区域，右半边屏幕是人物的视角观察区。（比死亡扳机 1 代灵敏度高多了）。

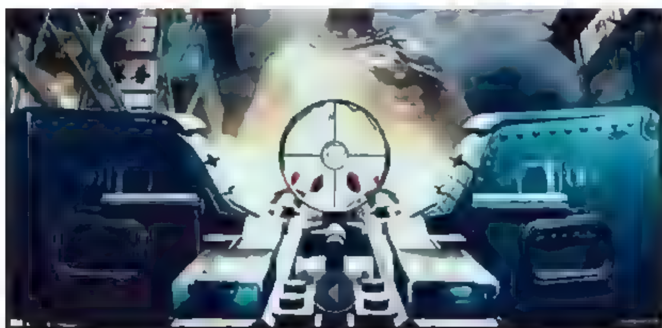
2、指向寻路：游戏屏幕上放有个箭头，箭头下方有个距离，这就是提示大家距离下一个任务交代点还有多少米。系统就再也不用担心玩家迷路了。

3、射击操作和武器切换：游戏新手推荐是自动攻击功能，近战攻击的话利用大扳手直接敲死僵尸，远程的话只要僵尸进入射程瞄准器瞄准僵尸就能自动攻击。在游戏中间下方有个切换按钮，点击就能自动切换。（自动射击可以设置切换到手动按键射击）

4、自动布局：所有的按键，虚拟按钮都是可以自定义布局的。只要你操纵的顺手，放哪都行。







游戏基本的射击玩法却并未有多大改变。僵尸依旧拖着沉重的步子，发出低沉的嘶吼声，朝你走来，而你只需朝着他们的脑袋瓜子一枪嘣过去。游戏也提供了哨戒炮、地雷、爆炸鸡等战术道具，如果你需要防守某个区域时，这些道具就可以派上用场了。不过，只要你有足够的弹药和手榴弹，就能通过大部分关卡，甚至连困难模式都不用太担心。另外一点没有改变的是自动射击，这对于一款FPS而言，是非常重要的，尤其是在触摸设备上。



《死亡扳机 2 》游戏中有些地方还是比较重复的，无休止的血腥暴力场景亦令有的玩家不适应。游戏没有设置能量系统，玩家不需要修补手枪，不需购买子弹，不花一分钱就可以玩。不过，有时候游戏的进展却很慢，尤其是在穿越机械库的时候。比如说，想要搞到一把新枪就非常费劲。玩家需要收集到从受感染的僵尸那里掉落的所有蓝图碎片，然后将技术和军械工人升级到合适的水平（需花费一定的金钱和时间）。最后，你需要付费去买新枪，再花一小时等它制造。玩家需在隐蔽处（hideout）制造和购买新武器，这里还有医疗点让你制作镇痛药，工程处可制作炸药，在走私处待上数小时提升金钱、健康值等。





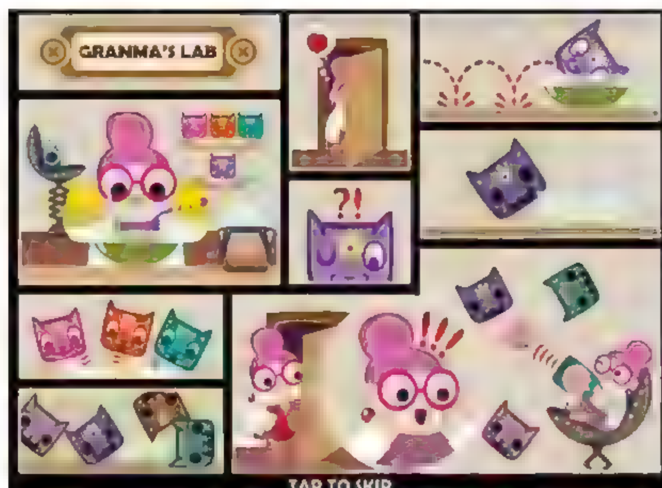
《死亡扳机 2》相比前代确实有明显的进步，操作简单易懂，同时结合画面、音效、战斗三方面带来了更为逼真的射击感受，不过当中也还是有这样那样的瑕疵需要修补改正。至于游戏性，丰富的任务模式的的确确做到了让玩家闲不下来，任务种类的多元化也减缓了新鲜感的流失，只是稍显简短的关卡流程、自动化的交互和浅显的任务内容让游戏显得太过“休闲”。 另外玩家可以在这里体验到十分丰富的剧情内容，可接受的任务类型包含了剧情任务、全局任务和支线任务三种。在与僵尸搏斗的过程中，本作更提倡玩家打出富有创造性的击杀方式，相应的，观赏性和奖励会成倍提升。喜欢的朋友现在就赶紧行动起来，与僵尸们战个痛快吧。

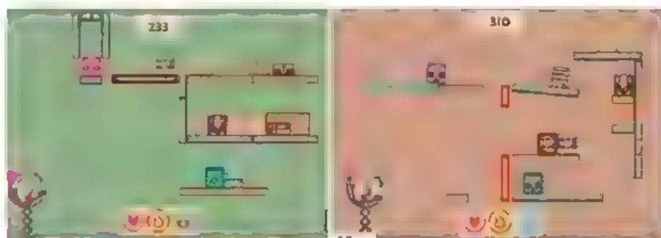

扫描下载安卓平台游戏



《拯救小喵喵》是由Cybernate开发的一款非常考验智慧和动手能力的休闲益智游戏，整款游戏没有什么花哨的玩法，也没有丰富的道具和技能系统，玩家需要使用类似《愤怒的小鸟》的方式帮助老奶奶将具有解毒效果的药丸弹射到中毒的猫咪身上就可以了。游戏一共有25个关卡，每个场景都采用了不同的暖色彩来装饰，看似不多的关卡设计却运用的极为巧妙，相信这款游戏一定会让你脑昏脑胀的哦。

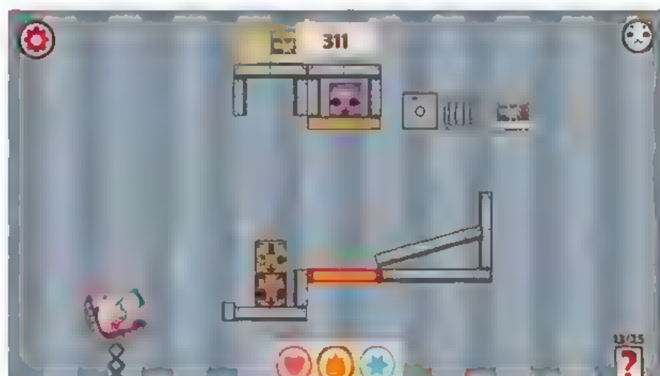
游戏只用了一幅简单的插画就将故事交代的差不多了，热爱科学实验的老奶奶为了将误食化学液体的猫咪们解救，必须深入家里的每一个角落给它们喂食解药，既然老奶奶是一位不折不扣的科学家，那么想必也不会使用诸





如弹弓这类的原始发射器了，因此在发射操作方面与《愤怒的小鸟》会有所区别。玩家不需要做出向后拉弓式的划屏操作，相反只要点击画面中的任意位置即可让小球发射出去，而力度的调整方式也比较直观，点击的位置越远，那么弹射出来的速度就越快。另外，由于本作省略了辅助抛物线，因此在弹射角度、力度的把握上会更具挑战性。

在游戏关卡中，玩家遇到的关卡场景都具有很强的趣味性和难度，玩家在游戏里会遇到结冰的平台、旋转的铁板、移动的台阶等元素，而且有的时候也会遇到几个元素混合出现，玩家在游戏里可以使用同一些道具来帮助自己避免这些元素。游戏里玩家除了会有炮弹，还有其他的三种类型的弹药，三种分别是：解药、火球和冰球。玩家在游戏里不仅要想办法拯救小喵咪还要需要结合所学的物理知识来帮助自己理清思路。在破解关卡的同时也要考虑到怎么解决一些遇到的困难，例如：哪些物件应该烧掉，哪些应该被冻成冰块让猫咪滑下来，以及猫咪解救的先后次序等方面。每一道程序都会对你将来的得分产生影响，然而这款游戏在得分的判定上也与其他游戏有着这不同的区别，本款游戏在通关的分数上没有创造分值一说，也没有



限制玩家使用弹药的数量，游戏唯一计算分数的系统就是时间计算，玩家必须在最短的时间内解救三只猫咪才有可能获得三星评分，而这样的设定不仅可以让玩家有更多的尝试机会，操作熟练度的积累也会更快更好。

值得一提的是，游戏虽然可以免费下载，游戏里也没有设置内购商城，属于一款比较干净的游戏了。这游戏唯一要玩家花钱的地方就是广告消除，不过就算玩家不花钱消除广告也不会对游戏有什么影响，总的来说这款休闲益智的游戏作品，无论是画面还是游戏的题材都有着自己独有的特色，游戏的可玩性也很高，如果能再游戏的关卡、道具、剧情上在增加一些丰富的内容的话，这款游戏应该是会更加吸引玩家的，如果你是个视觉系的萌妹子可以尝试一下。

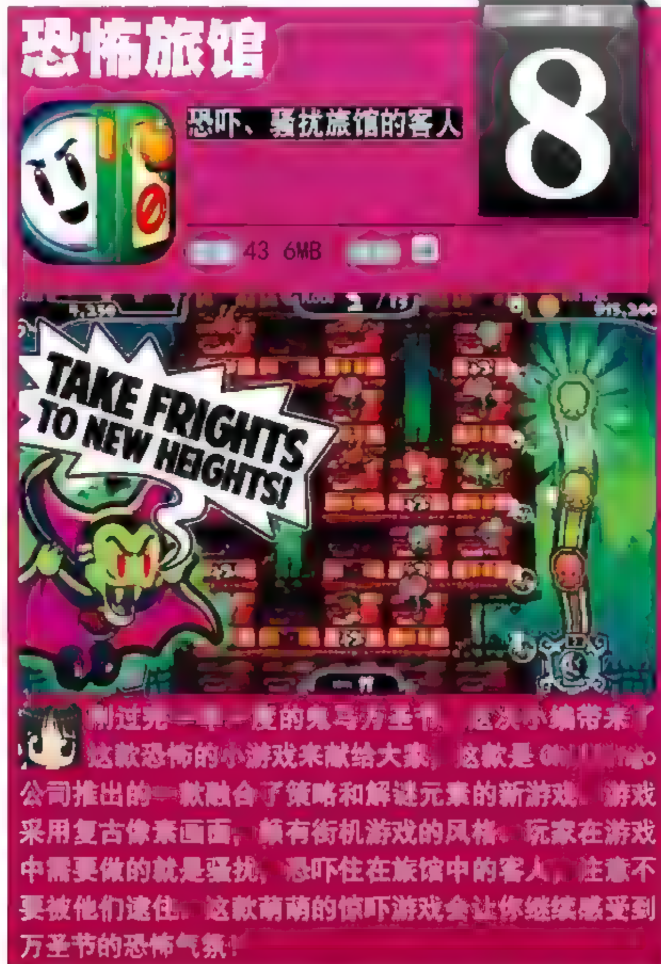

扫描下载 iOS平台版本

恐怖旅馆

恐吓、骚扰旅馆的客人

8

43 6MB



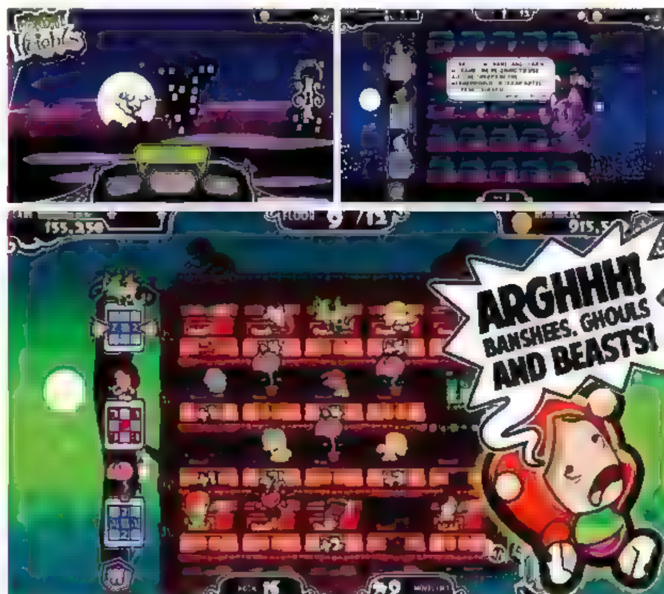
刚过完一年一度的鬼马万圣节，这次小编带来了这款恐怖的小游戏来献给大家，这款是G[illegible]公司推出的一款融合了策略和解谜元素的新游戏。游戏采用复古像素画面，颇有街机游戏的风格。玩家在游戏中需要做的就是骚扰、恐吓住在旅馆中的客人，注意不要被他们逮住。这款萌萌的惊吓游戏会让你继续感受到万圣节的恐怖气氛！

本作可所谓是别出心裁的一盘游戏大杂烩，看起来是邪恶恐怖的惊吓游戏，但人物形象却又属于Q版可爱又俏皮的类型，毫无违和感。一般的旅馆都将客人奉为上帝，端茶倒水生怕哪里怠慢了，但是作为《恐怖旅馆》里的老板，玩家必须绞尽脑汁，竭尽全力吓跑不受待见的客人们。

在这个神奇的旅馆房间里住着各种各样的幽灵和可怕的怪物，玩家的目的就是安排鬼魂、怪物等恐怖分子恐吓住在旅馆中的客人，让所有的“上帝”被吓得惊声尖叫、抱头鼠窜，简直不能更恶趣味。玩家要利用这些超自然的可怕力量，建立杀手组合，让客人陷入毛骨悚然的恐惧中，除此之外，还可以利用符咒召唤带有强大破坏威力的怪物以及狂风暴雨，总而言之就是使出吃奶的力气去吓人。为了配合主题气氛，游戏特地采用了幽灵般黑色的画面，配上恐怖的背景音乐，万圣节气氛被制造的十分浓烈。

玩家可以直接从主界面进入关卡，游戏开始会有一只小猫跳出来为你讲解游戏的基本规则。游戏规则解释起来比较复杂，因为全英文的缘故，可能不是很多玩家都能完全理解。本作的策略解谜核心围绕的是“恐怖”和“楼层”来展开，恐怖对应的是恐怖数值，表现在每一个鬼魂怪物给房间带来的恐怖效果和每一个楼层现在客人承受的恐怖，楼层对应的就是客人和鬼怪的位置，要从最底层开始将客人逐一吓走，直到完成最后一层楼层。

《恐怖旅馆》的玩法是非常少见的，游戏开始后是放置左侧客人和鬼怪的位置，你可以随意点击一个房间让他们住进去，如果玩家不点击人物放到正确的位子，一定时



间之后游戏便会自动随机分配。画面中左边的一长串就是你的入住客人以及鬼怪，想要合理地安排好房间，就要注意鬼怪下面的数值。玩家需要在标有恐怖值的方格子中放置各种旅客，在方格子的右边，每一行都有一个数量标志，当前横排中，放置了旅客的格子中的恐怖值加起来大于或者等于右边的数值，就可以消除当前横排。

只要每一层达到后一个恐怖值，整个这一层的旅客就都会被吓跑。接着画面就会上移一层，直到我们把所有楼层都清理一遍为止，好像有点消除游戏的感觉。不过需要注意的是，如果最底层的住客没有被吓跑，那么上层旅客



的惊吓值不论有多高也不会被吓跑的。利用这个方法，可以暂且先放底楼客人们一马，把上面几层恐怖值特别高的房间填满，然后再让底楼满足条件，随后你就可以看到无比爽快的“恐怖大连消”，右侧的恐怖气槽会蹭蹭地上涨。当消除当前关卡的所有横排格子后，就能解锁下一个关卡。不同的关卡有着不同的游戏场景，而且随着游戏关卡的深入，还会出现各种道具，比如：增加幽灵恐怖值的和恐怖辐射范围的，还有各种激光闪电等。

《恐怖旅馆》这款游戏虽然画面比不上3D高清的大作，但昏暗幽深的街机场景却也和游戏的主题相得益彰，再加上恐怖的背景音乐，代入感极强。总的来说，游戏的核心设计是亮点，非常具有趣味性和挑战性，虽然有策略解谜的成分，但实际上它并不像策略游戏那么循规蹈矩，游戏整体可能有些不足之处，但是大家刚过完的万圣节后来玩上一款如此应景的游戏，也是非常不错的万圣节回忆录。



扫描下载 iOS平台版本

米奇小顽皮



诙谐幽默
充满童趣

9

46 46MB

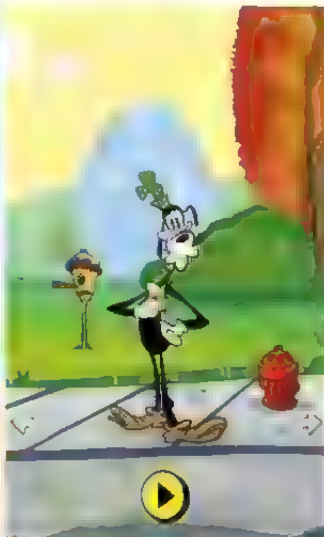


《米奇小顽皮》是“Where's My”家族的第三款作品，在它之前的两款分别是《鳄鱼小顽皮爱洗澡》和《鸭嘴兽泰瑞在哪里》。《米奇小顽皮》是一款全新物理解谜游戏，游戏以世界知名动漫角色米奇、米妮和高飞为主角，将为喜爱物理解谜游戏的玩家送上更多欢乐。

打开《米奇小顽皮》，就看到米老鼠悠闲地站在屏幕中间，点击它时，还会热情地打招呼，或做出夸张的动作，示意玩家进入游戏，同时还能听到欢快的背景音乐，给人很放松的感觉。在登陆页面，点击米奇身后的树和旁边的鸟窝，立即会出现怪叫的公鸡和猫头鹰，这种彩蛋设计是美国人典型的幽默方式，细节做得很到位。

《米奇小顽皮》的故事发生在一个炎炎夏日，米奇决定摆摊卖柠檬水。他有碗和柠檬，还有一长队口渴的顾客，却唯独缺少最重要的水。玩家则需要开动脑筋，利用风、云、雨等天气机制帮助米奇收集清水。游戏故事延续了迪士尼经典动画的风格，诙谐幽默，充满童趣。在游戏中，玩家





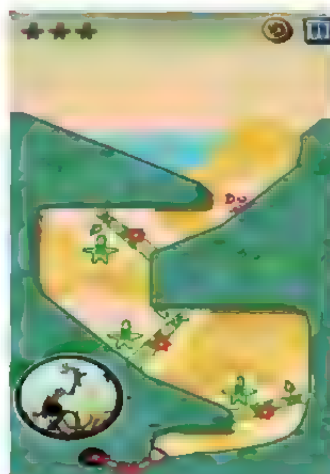
除了能与可爱的米老鼠互动外，还将与笨拙又可爱的高飞一起解谜，帮助他收集颜料完成画作，或用颜料获得美味的食物。

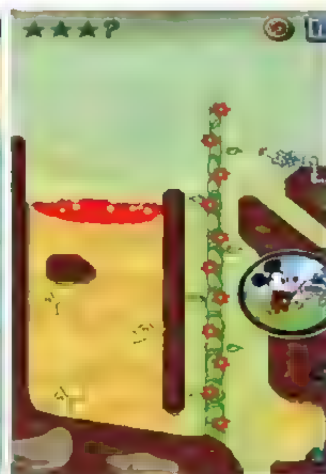
而帮助布鲁托寻找收藏品，还能开启额外隐藏关卡。本作在延续前作经典玩法的基础上推陈出新，将卡通剧情融入关卡，玩家可边玩游戏边观看动画，而每一张地图都为玩家讲述了一个完整的卡通故事。如此一来，玩家在进行物理解谜游戏的同时，还能欣赏到滑稽幽默的动画剧情，让游戏的趣味性远远超过前作。

《米奇小顽皮》为玩家提供了6个章节，每个章节有60个关卡，核心玩法与前作基本相同。不过，作为解谜核









心的天气机制还是有些小创新的。玩家挖开通道，控制风向，推动云到合适的位置降雨。按住积雨云，就能下雨获得水。需要注意的是，风会持续吹，积雨云如果错过最佳降雨位置，将无法获得足够的水，只能从头再来。

总之，《米奇小顽皮》游戏作为迪士尼移动物理解谜系列作品的第三部，虽然有点炒冷饭的嫌疑，但其内容将与同步更新的米老鼠动画片相关。玩家可以一边挑战最新的解谜关卡，一边通过游戏内置应用观看精彩的动画。如此独特的设计，不但让喜爱物理解谜游戏的玩家惊艳，也会为米老鼠动画迷带来乐趣。喜爱物理解谜手游的玩家和动漫迷们绝对值得一试。



仨笨贼

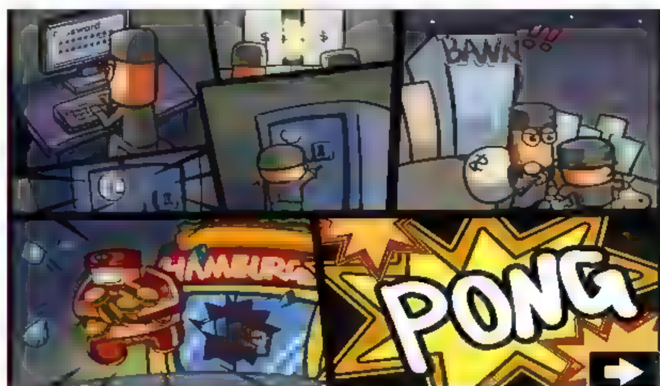


《仨笨贼》是一款精美的欧美卡通风格休闲益智类游戏，拥有精致的美式卡通画风跟诙谐的故事背景，多变的游戏场景跟趣味的人物动作，简单的操作方法，多样的道具组合，丰富的关卡奖励，玩家通过对三位主角的操作，可以充分的体会到搞怪的人物形象和有趣的游戏画面，玩家还可以在游戏中通过寻找收集品完成更多成就，大大增加了游戏的趣味性。此游戏锻炼玩家的空间想像能力，物理知识，相对过关难度适中，让玩家充分的体会到益智类游戏的乐趣。

故事的背景是这样的，高个和小个打劫完银行出逃的时候恰巧撞到了刚打劫完汉堡店的胖子，三人就此被捕被关在看似大声咳嗽就会被震塌的监狱之中，在这个年久失修的牢房里，终于有一天，小个子逃出了牢房，带着另外两个盗贼踏上了越狱之旅。三个小偷的人物造型各有不同，也各怀绝技。游戏主要是通过三个人的配合来过关，有点解谜类的意思。

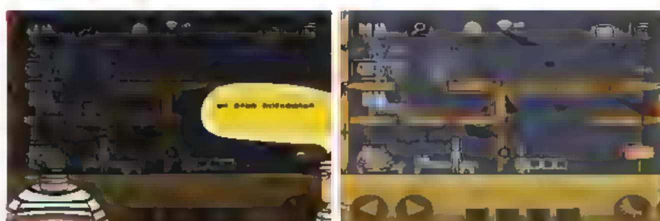
现在来全面介绍一下这个游戏，首先它分为四个场景也就是四大关卡，分别是监狱－下水道－小镇－火车，可以说三位主人公算是历尽千辛万苦，躲过警察的围追堵截





最终到达一个矿坑，就此游戏告一段落。游戏中三位主人公各怀本领，小个跳的最高利用矮小的身材进入其他人无法进入的地方取过关道具，他还善于开锁，可以利用一切你觉得不可思议的物品将锁住的门打开。高个跑的最快同时精通电路，可以在越狱途中破坏阻止笨贼们前进的电击





墙。胖子虽然最能吃但他善于爆破，经常在看似绝境的楚地给大家炸出一条血路。此外，三位主人公还可以相互帮助达到过关目的，就像小个经常要踩着胖子的头才能够爬上楼梯。

游戏的一大看点是收集物品，越狱途中三人能在各种角落发现类似金钱，汉堡，红酒等物品，四个场景除视觉效果不同外，实际操作基本都是一样的，所以按照前几关的提示，只要用心找到后边的收集物几乎没有难度，完全满足各位看官的收集癖。此外，游戏小关卡满星过关可获得额外钻石奖励，积攒一定钻石可购买放大镜来发现隐藏的道具及收藏物品。

本作采用卡通风格的游戏画面，游戏用色鲜艳活泼，人物造型与游戏主题非常搭配，画面整体表现中规中矩，欧美卡通的画面风格，诙谐幽默。而通过解谜来过关确实增加了不少游戏的可玩性。不过由于人物有三个，切换按键也不是非常方便，所以在玩起来的时候会比较麻烦。闲暇时当作一款休闲类的游戏来打发时间也是不错的选择。



我特地涂了层金色做封面以证明我不是土豪但你一定要认为我是的话好吧我承认我就是土豪只是隐藏得比较深而已不管你信不信反正我信了人艰不拆啊亲



游手好鲜



快用苹果助手合作栏目

年度特别篇

年度特别篇什么的字眼是不是应该加两个剪刀手表示一下

高端大气上档次
须死不死也行先把蘑菇交出来记得加点小鸡炖一下

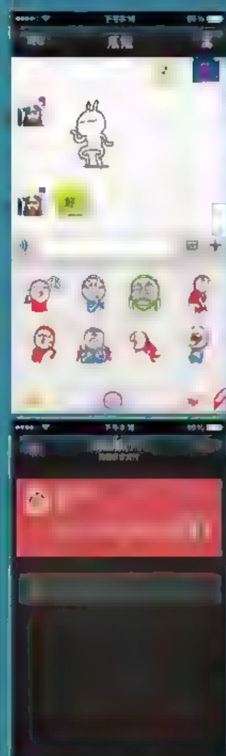
为什么《游手好鲜》的年度篇里竟然有一手包办的内容一定是我打开杂志的方式有问题

呢话说一年才5道题也太敷衍了吧

了呢你们自己断句吧什么不会吗那你还读到现在气真够长的啊喂



[illegible] APP Go



"如果你的手机里只能保留微博与微信的其中之一，你会删哪个？"这个题目根本就是2013年最难的选择之一，答题过程的本身简直可以列入2013年度十大酷刑！虽然只有一字之差，微信这个后起之秀却借助QQ用户群这个坚实的群众基础成功地窜起，短时间内秒杀先前所有在移动平台上苦苦挣扎着的众多社交软件们。与微博从PC端上转战移动平台不同，微信从一开始就紧紧抓住了手机用户，从而逐步向传统PC界霸主发起挑战，大有一统天下的决心。现在，"打飞机"、"跑酷"什么的早已满足不了微信的野心了，就连支付宝这个传统支付界的老大也收到了挑战书！2014的微信会长成怎样，或许只有腾讯自己知道？

微信 大小：33.5MB 平台：



毫无疑问，在众多向微信发出挑战的对手中，易信是战鼓鸣的最响的一位。利用自身渠道优势，大幅度做宣传，什么红地毯都铺了，只可惜自个儿本身不争气。从业内专业人士到普通消费者，无一不对其抱着失望、乃至鄙视的态度。近日，更有某网易前员工在自己的微博上曝光了一封疑似网易创始人丁磊发出的内部邮件，其中提到"微信5分，陌陌4分，我们0分，来往负分，接下来易信最少要到6分。"不知易信的未来路在何方，可既然连网易自家人都认为这个孩子五官不正[illegible]出来见客的呢？



易信



VS



[illegible]对不喜欢用社交软件的人来说，可能只知道微信，但社交软件的产品真是何其丰富！除了陌陌，还有米聊、有你、微米、来往[illegible]现在，至少在外人的眼[illegible]软件的命运都是一样的。

陌陌 大小：29.2MB 平台：

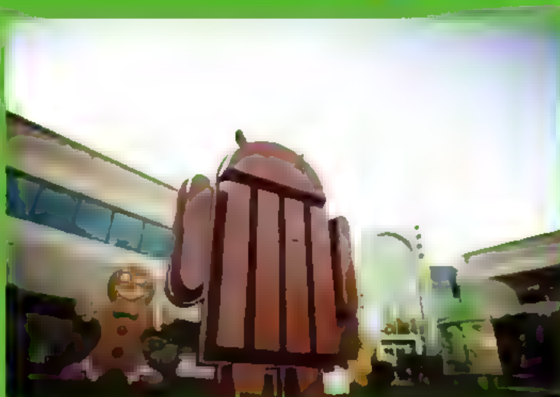


我绝对相信陌陌的设计初衷是为了方便广大宅男宅女扩大社交群，更融入社会，而被冠以"约炮软件"这个盛名也一定不是基本意。在微信一家坐大的社交软件界里，各身家背景不够庞大的小软件们都无可奈何地在越发艰难的夹缝里求生存。好在易信对微[illegible]的往往是老三。似乎每个行业内都能举出这样的例子，说不定一个不小心，明年社交软件界的霸主就花落陌陌了呢？





NO.1 安卓 Android 4.4



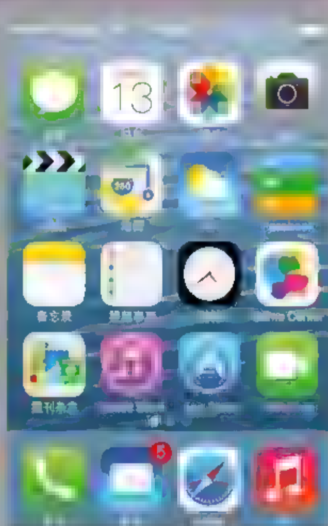
是当今用户群最大的一个系统，可以预见，随着越来越多果粉的撑队，这

安卓的官方商店是 GOOGLE PLAY，但所有的安卓

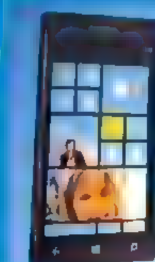
如此，在不肯掉身价的 iPhone 面前，

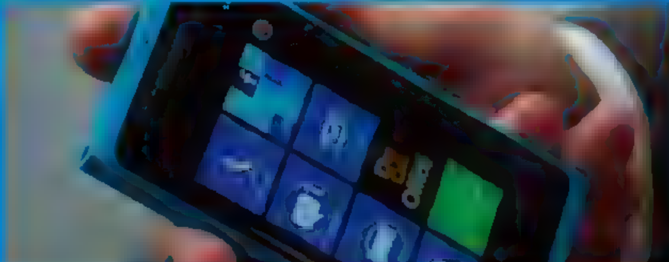
犹豫地选择价廉物美的安卓手机

NO.2 iOS 7



NO.3 Windows Phone 8







苹果 iPhone 6S

卖点 土豪金







三星 S4

卖点 不实用的未来科技





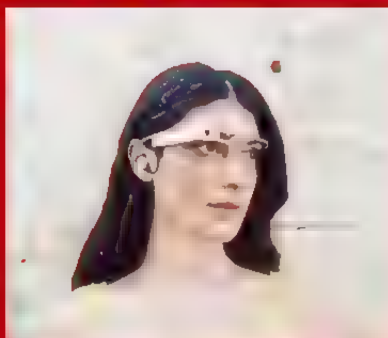


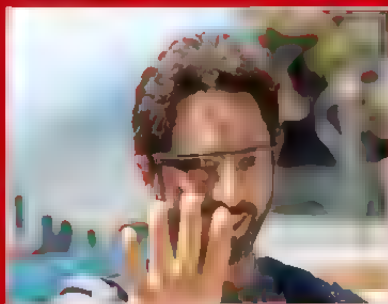
番外 这是一个悲伤的故事

某日，路边贴膜的小贩手持一张苹果机的膜看着小I发呆："你刚不是说要4S吗？""这……是S4，不是4S噢！"



NO.1 谷歌眼镜

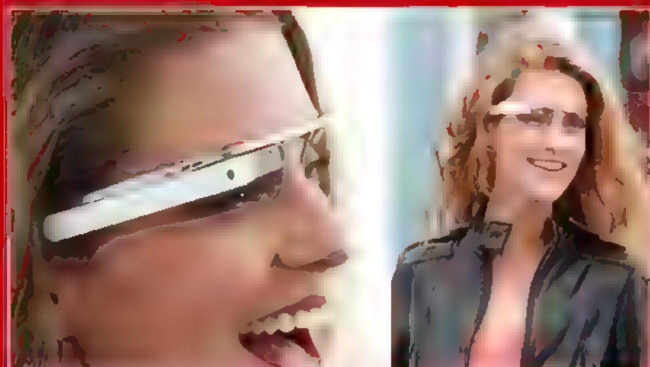




谷歌眼镜有着一个很拉风的英文原名：Project Glass。经反复的发音练习，小i终于分清楚了它与"Project [illegible]"间的微妙差异。这已经不是什么新鲜玩意儿了，早在去年4月5日就已经发布，小i也在第一时间为大家介绍过。这款名为"眼镜"的电子产品，有着与智能手机一样的功能，通过声音控制拍照、视频通话、辨明方向、处理文字信息、电子邮件等，小伙伴们再也不用盯着好莱坞科幻大片惊呆了！

而这一年多来，这款眼镜的功能在不断地充实、完善中。今年[illegible]月[illegible]日，美国科技博客Gizmodo发布了一张图片，揭示了谷歌智能眼镜的工作原理。它承载着可穿戴设备的开端，极具想象空间，前途不可限量。

[illegible]月[illegible]日，又再度传来了好消息，谷歌眼镜又有了一系列新功能，如搜索歌曲、扫描已保存播放列表，以及收听高保真音乐等。虽然现在看来，它暂时只是一个手机伴侣，基础通信一定程度上依赖手机。







NO.2 盒子系列



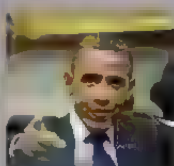


有没有发现，最近一年，好多手机厂家都在做"盒子"！小米家的盒子已经问世了一段时间，而今年的双十一，小伙伴们惊呆地发现连天猫也在送盒子！所谓的"盒子"，其实就是一种高清互联网电视机顶盒，它不仅是个电视外设，它还可以帮助智能手机、iPhone、iPad及电脑内的照片和视频等通过Wi-Fi投射到电视上。此外，开发商还会为盒子的内容资源定期更新。

[illegible]，号称白色版华为秘盒亦再度开售。为什么大家都在做盒子呢！隐隐地感觉到一场跨行业的风暴就要袭来——

游手好鲜 年度特别篇の年考

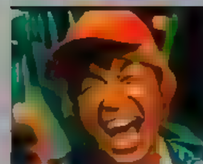
1、【是非题，10分】《游手好鲜》是电攻2013年的新栏目？





2、【中文题，10分】栏目名《游手好鲜》里的第四个字的正确发音？

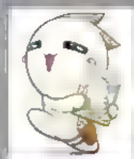








3、【单选题，10分】2013年，《游手好鲜》涉及到以下哪些内容？











【附加题，60分】请分析这个句子的语病：小i是编辑部长得最美、人气最高、才华最横溢、游戏最无敌的编辑！





4、【问答题，10分】《游手好鲜》栏目的主题思想是？









总结：60分及以上——你今年没白活！0-60分——请自觉加强学习！

编辑：阿汤叔 美术：咖啡

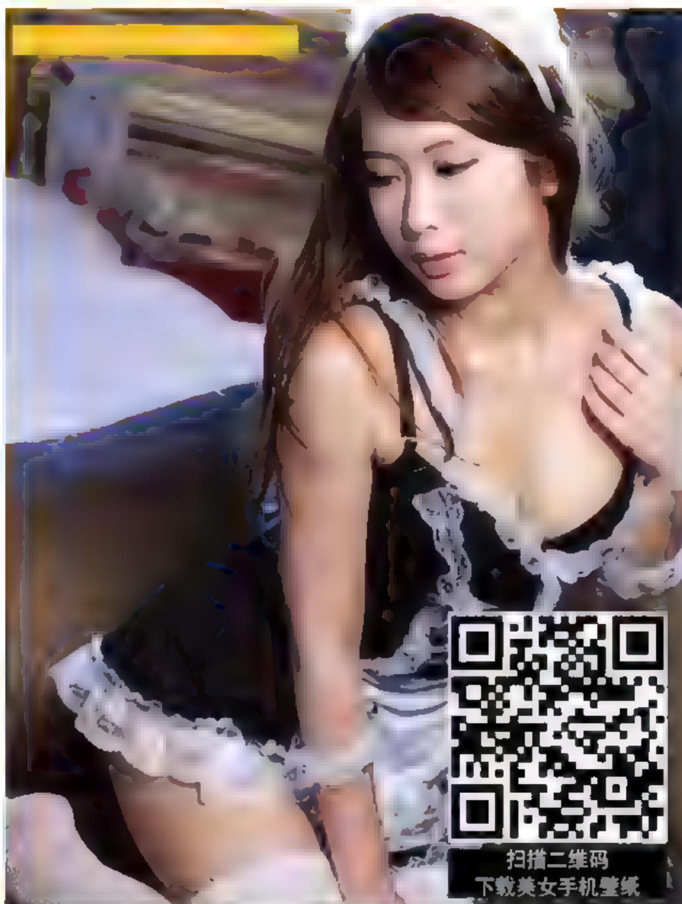




鸡肉 “酥胸” 鸡排妹 郑佳甄

中文名：郑佳甄
英文名：Ili
昵称：鸡排妹
年龄：19岁
国籍：中国
出生地：台北市
罩杯：32E
就读：私立技术学院应用外语系一年级
职业：兼职平面模特、广告代言。

“鸡排妹”的称号来自于2012年3月，一段在台湾疯传的“做菜教学影片”嫩模炸鸡排的视频。19岁嫩模郑佳甄，在该视频中其身穿低胸紧身背心，32E罩杯的火辣身材，露出丰满上围在舞台上教大家炸鸡排。这一视频放出后瞬间引发台湾地区网友的疯狂点击和追捧，一度成为宅男们心中的女神。



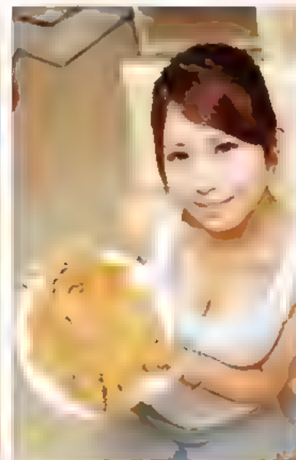


扫描二维码
下载美女手机壁纸

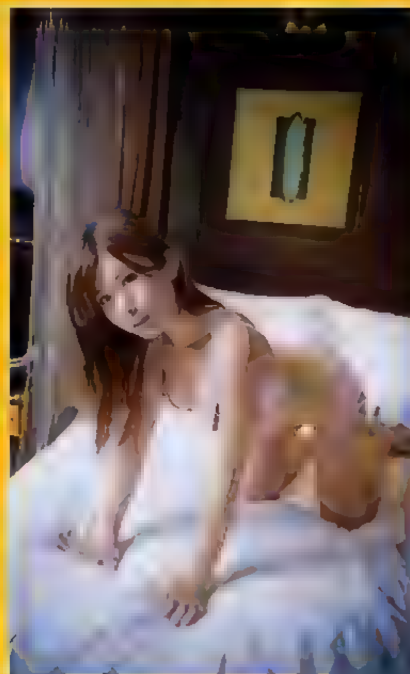


郑佳甄 17 岁时就接触外拍圈，从 2011 年 7 月到现在已经接拍了 130 多场广告和代言，随着人气持续攀升，她的魅力不仅席卷台湾，还受邀赴香港参加电玩展，有许多香港网友到场支持，刮起超强“鸡排妹”旋风。目前，郑佳甄正努力往演艺圈发展，是性感女星刘伊心的师妹。





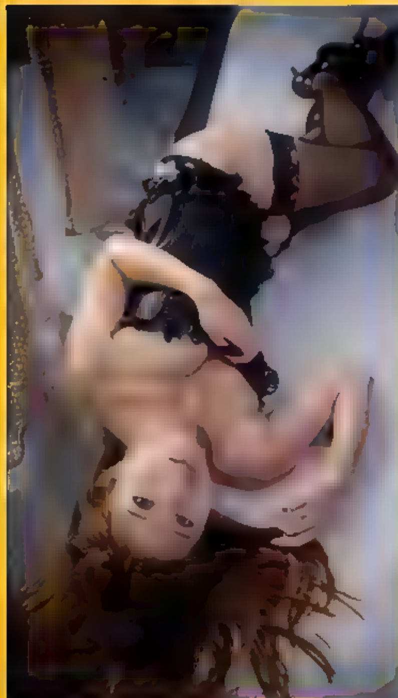
外拍是郑佳甄主要的兼职工作，她再三强调，外拍工作赚的都是辛苦钱，拍摄期间也需要全程专注。“鸡排妹”早前担任某款网络游戏代言人，2013 年 8 月 8 日，她穿上比基尼上衣性感出席台北的记者会，为该款游戏推广。鸡排妹趴在冲浪板上由猛男抬出场，然后当场跳舞展现乳浪，现场她更展示用她样貌制成的滑鼠垫，特别地方是胸前位置是立体的。不久之后，“鸡排妹”更是爆出在日本的童颜巨乳湿身写真销量夺冠，一举成为日本宅男女神，她表示日后还会推出比例约为 1 比 1 的人形抱枕。

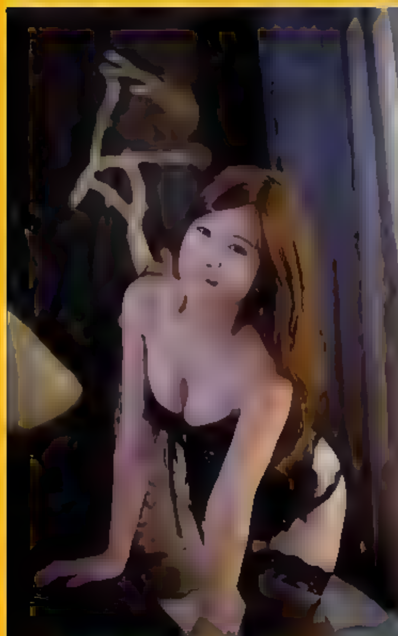






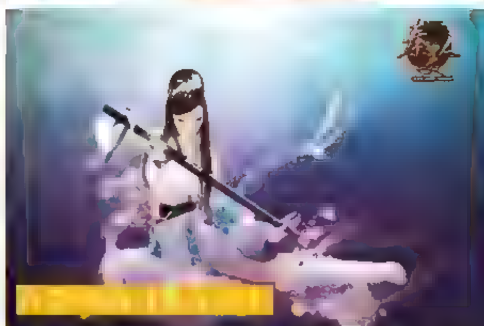






今年8月，香港鬼片《鬼夜》恰逢农历鬼门开于西门町街头造势，请来鸡排妹郑佳甄化身爆乳艳鬼，当场玩起“鬼遮眼”的游戏。郑佳甄照片一上传，网友直呼“好胸的女鬼”、“被你吓到也甘愿”等。虽然不少粉丝认为她扮鬼妆不恐怖，反而多了分可爱，但她却笑说：“我觉得这个鬼装扮的很像了！”据台湾媒体报道，“鸡排妹”近期现身台北西门町，为即将上映的泰国恐怖片《我死在去年夏天》造势，她重现片中惊悚的“活人装箱”桥段，被塞入行李箱，却因身材丰满、服装性感，导致“上下失守”成最大焦点。













我也上杂志



^ω^LZK^ω^ 地区：瑞士 苏黎世

请问英雄联盟里面的英雄圣枪游侠的装备该怎么出



看到这个问题，P羊我很伤心啊！10月刊上刚刚介绍过圣枪游侠呢？要好好看电攻啊！好吧，可以尝试出这套装备，魔宗利刃、明朗之靴、饮血剑、三相之力、轻语、智慧末刃



翫朙戀 地区：英国 苏格兰 斯特灵

想问一下lol新英雄暴走萝莉怎么样 我已经有圣枪游侠和奎因，跟他们比萝莉怎样 特别是和奎因比



暴走萝莉是ADC中为数不多的拥有硬控技能的角色，而且她的被动在实战中也比想像中的有用，从美服情况来看，暴走萝莉的输出能力超过圣枪游侠和奎因，所以在这段时间很热门。



WYX 地区：所罗门群岛

希望贵刊能介绍下空中网的大决战吧！我是一个内测玩家，当时服务器里人都凑不了一个满房，前两天一上，那服务器把我吓坏了，全服居然就我一个……不知道是不是别的服务器也一样，但是对于一个游戏来说真的很残忍。



内测都这样，说明这个游戏品质真的不怎么地，其实FPS类的游戏国产的还真没几款好的，大多都是山寨CS此类的，你想玩战争射击游戏，建议你还是玩《使命召唤》和《战地》系列的吧，最近都出了最新一代单机游戏，很给力哦！



ク32日的约会m∧ 地区：辽宁 盘锦

请问有没有一些沙盒式的超高自由度游戏？



小P羊曾经介绍和攻略过的一款很给力的游戏《饥荒》，相信就是你想要的类型哦！



陈建斌 地区：广东 佛山

我喜欢玩游戏，但我女朋友总是说我，玩游戏多无聊整敲键盘……我也想让她和我一起玩游戏，请问女生都会玩什么游戏啊，都有什么游戏适合女生玩？



女生大多喜欢玩故事情节比较曲折的RPG游戏，你可以给她推荐国产大作《轩辕剑6》或者《古剑奇谭2》，新出的《凡人修仙传》单机版也不错哦！不过现在女生大多都在玩手机游戏，你平时也可以观察一下她在什么哦，比如微信上的爱消除、跑酷、斗地主都不错哦！



乾坤巽震坎离兑艮 地区：上海

安卓机上有没有类似于caledos runner的app？



这位同学一看就是看好健康的好孩子。小i给你赞一个先！《caledos runner》是WP平台独占的APP。安卓平台上这样的健身软件当然有好多，你可以根据自己的需要及偏好在各种应用市场上搜索。推荐你可以试试《跑步记录器专业版》、《跑步计步器》等，都是91上可以找到的噢！



P. 地区：浙江 温州

不知编辑有什么键盘好推荐的 比较简约一点的。

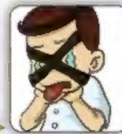


WE粉（i-rocks ik3 we）；机械键盘（樱桃MX B2.0）；省钱（罗技MK260）；土豪（罗技G710+）；随便用用（精灵雷神K9）。选键盘主要还是自己看得爽就行。



STEVEVEV 地区：山东 青岛

nexus5和l39h求推荐！



个人比较推荐Nexus5。它是谷歌亲儿子，配置的性价比较高，系统也纯净。l39h来自索尼，做工是真不错的，摄像也好，还防水；但是日本人的手机系统使用感觉总有点怪怪的，价钱也不是很亲民。

关注电攻官方微信公众平台
我也能上杂志！
微信二维码扫描关注
朋友搜索关注：pcgg2013



2014年度 订全年电攻 送价值百元游戏福袋

专注游戏十五年，玩家最喜欢的杂志！

平邮版 128元（原价144）

平邮杂志价格便宜（免邮费），但如无人接收比较容易丢失，适合有学校、单位、机构等公共场所地址邮寄。

挂号版 188元（原价204）

增加邮局挂号费每本5元，可提取挂号单去邮局领取。适合家庭地址和个人信箱邮寄。

从现在起只要汇款到编辑部邮购2014年全年杂志（杂志为月刊，每本12元），立即可获得价值128元的电攻游戏福袋一个！



（注：福袋将与2014年1月杂志打包快递）

福袋内容

外国游戏官方小说（随机一本）
暴雪EA游戏小说集

2013年度电攻百兆俱乐部
精选游戏光盘
内含12款月度推荐游戏

魔兽英雄扑克牌一套
魔兽卡牌英雄传简化版

EVE游戏主题
鼠标垫一个
黑色系经典款

更有惊喜小礼品哦！

邮购方法1

在你所在地邮局办理汇款，写明邮购《电脑乐园-游戏攻略》杂志2013年全年或者月份明细（几月——几月）。

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢2楼 上海智永文化传播有限公司 顾慧宏 收

邮政编码：200233 邮购电话：021-64850690

邮购方法2

登陆电攻杂志-哈娆旗舰店淘宝网站，点击进入2014年全年杂志订购页面进行网上订购，网址：

Shop33860899.taobao.com

邮购方法3

通过全国邮局的邮发代号 48-113 订购杂志。

活动最终解释权归《电脑乐园-游戏攻略》杂志社所有

Patapon 卧龙传说 斗
星纪元 铁血战神 逆转三国 三
霸略天下 百万亚瑟王 国
炉石传说 神鬼幻想 佣兵天下
龙战
三国大乱斗 僵尸杀手
部落守卫战 王者之剑

年度陨石坑
植物大战僵尸 2
年度猪笼城寨
卧龙传说
年度大三国
斗三国

年度土豪金
百万亚瑟王
年度吊炸天
我叫 MT Online
年度经典传承
使命召唤：突击队
年度节操帝
无尽之剑 3
年度萎粉族
幕府将军的头骨
年度兄弟情深
神雕侠侣
年度攻城略地
部落冲突

捣蛋猪 英雄之血 三剑舞
艾诺迪亚 5 太空战机 2
疯狂猜图 大掌门 我叫 MT
神雕侠侣 捕鱼达人 2 君王 2



怪物 X 联盟
天龙八部
坦克世界
零世界
醉西游
找你妹
神庙逃亡 2
杀出重围：陨落 地下城守护者 暗黑复仇者
魔法门：英雄交锋 行尸走肉：袭击
使命召唤：突击队